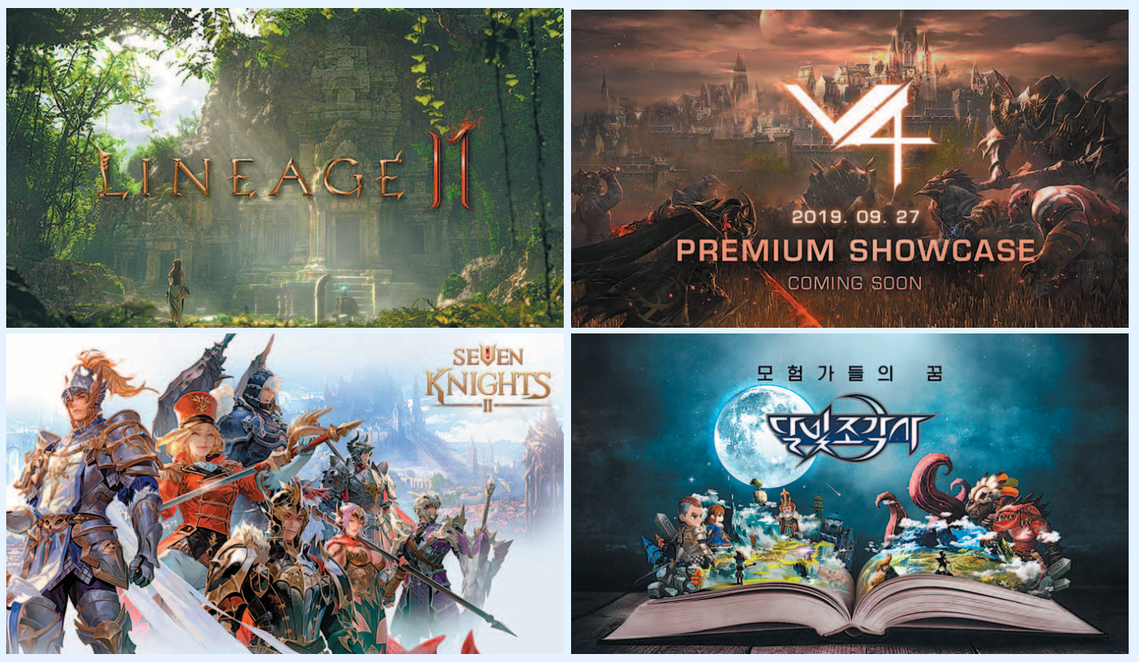
“리니지M을 넘어라”…게임시장 대전쟁 예고

‘리니지M’의 아성을 뛰어 넘어라.

국내 주요 게임사들이 대작 모바일 다중접속역할수행게임(MMORPG) 서비스를 위한 행보에 나섰다. 하반기 출시할 기대작의 티저를 공개하고 사전예약도 시작하면서 그 성패에 관심이 모아진다. 특히 역대 최대 사전 예약자(550만 명), 역대 최대 일 매출(130억 원), 역대 최고 일간 이용자수(210만)를 기록한 대작으로, 2017년 6월 출시 후 구글플레이 기준으로 26개월 동안 매출 1위를 지키고 있는 ‘리니지M’을 위협할 수 있을지 이목이 집중되고 있다.

엔씨 ‘리니지2M’ 4분기 출시예정
4K UHD 그래픽·심리스 로딩 눈길
넥슨 ‘V4’ 프리미엄 쇼케이스 진행
세븐나이츠2·달빛조각사도 시동



하반기 모바일게임 시장을 흔들 대작 다중접속역할수행게임(MMORPG)이 일제히 서비스를 시작한다. (왼쪽 위부터 시계방향) 엔씨소프트 ‘리니지2M’과 넥슨 ‘V4’, 카카오게임즈 ‘달빛조각사’, 넷마블 ‘세븐나이츠2’. 사진제공 | 엔씨소프트·넥슨·넷마블·카카오게임즈

●엔씨소프트 ‘리니지2M’

현재 가장 위협적인 타이틀은 형제 게임으로 볼 수 있는 ‘리니지2M’이다. 2003년 출시한 PC MMORPG ‘리니지2’의 정통성을 이은 모바일게임이다. 또 리니지M에 이은 개발 명가 엔씨소프트의 두 번째 ‘M’타이틀이다. 기존 모바일게임의 한계를 뛰어넘는 혁신 기술을 적용했다는 것이 엔씨소프트 관계자의 설명이다. 4K 초고화질(UHD)급 풀3D 그래픽, 모바일 3D MMORPG 최초의 충돌 처리 기술, 플레이를 단절시키는 모든 요소를 배제한 심리스 로딩, 1만 명 이상이 함께하는 원 채널 오픈 월드를 구현했다. 엔씨소프트는 5일부터 사전예약 프로모션도 시작했다. 4분기 출시 예정이다.

●넥슨 ‘V4’

넥슨이 서비스를 준비 중인 ‘V4’(빅토리 포)도 하반기 주목해야 할 게임이다. 2015년 출시와 동시에 양대 마켓 매출 1위에 올랐던 ‘히트’와 2017년 출시해 구글플레이 매출 2위에 오른 ‘오버히트’로 연타석 홈런을 친 넷게임즈의 신작이다. 각기 다른 서버의 이용자가 한 공간에서 만나는 ‘인터 서버’로 차별화된 플레이 환경을 제공하는 것이 특징이다. 넥슨은 최근 공식 유튜브에 실제 게임 화면을 원테이크로 촬영한 영상을 올렸는데, 구독자들은 다른 서버 이용자들이 하나의 필드에 모여 벌이는 대규모 전투 장면 연출에 큰 관심을 보였다. 해당 영상은 업로드 하루 만에 조회수가 51만회에 달했다. 넥슨은 27일 V4 프리미엄 쇼케이스를 열 예정이다. 게임 정식 출시는 11월이다.

●넷마블 ‘세븐나이츠2’

2014년 구글플레이 매출 1위를 달성했던 ‘세븐나이츠’의 후속작 ‘세븐나이츠2’도 게이머들의 기대를 받고 있다. 전작의 30년 뒤 세계를 배경으로 한 이 게임은 기존 영웅 뿐 아니라, 세븐나이츠2만의 오리지널 캐릭터들이 등장한다. 화려한 액션 연출과 함께 전작이 가진 캐릭터 수집의 재미를 MMORPG 장르로 재해석했다. 특히 하나의 영웅만을 집중 육성하는 기존 모바일 MMORPG와 달리 다양한 영웅을 수집해 그룹전투를 즐길 수 있는 것이 차별화 된 재미요소다. 연내 출시 예정이다.

●카카오게임즈 ‘달빛조각사’

‘바람의 나라’와 ‘리니지’ 등으로 국내 MMORPG의 아버지라 불리는 스타 개발자 송재경 엑스엑게임즈 대표가 제작하는 모바일 MMORPG ‘달빛조각사’도 서비스를 준비 중이다. 오픈월드 형태의 모바일 MMORPG로 누적 독자 수 500만, 연재 기간 13년에 빛나는 동명의 게임 판타지 소설 지적재산권(IP)을 기반으로 하고 있다. 원작 속 방대한 세계관과 다양한 콘텐츠, 독특한 직업군을 그대로 구현해 소설 속 가상현실 게임 ‘로열로드’에 접속한 것 같은 느낌을 주는 것이 특징이다. 카카오게임즈는 8월 28일 사전예약을 시작했는데, 하루 만에 100만 명을 넘어설 만큼 화제다.

김명근 기자 dionys@donga.com

“현존하는 모바일게임 한계를 넘는 것이 목표”

김택진이 말하는 ‘리니지2M’

“기술적으로 따라올 수 없는 게임이다.”

김택진 엔씨소프트 대표는 5일 서울 역삼동 더 라움에서 열린 미디어 쇼케이스에서 ‘리니지2M’을 이렇게 소개했다.

게임개발총괄인 CCO(최고창의력책임자)라는 직함으로 이 자리에 섰다고 말문을 연 김 대표는 “16년 전 출시한 리니지2는 2D가 주류였던 당시 다중접속역할수행게임(MMORPG)을 3D로 만들어보자는 도전의 결과물이었다”며, “리니지2M도 현존하는 모바일게임의 한계를 넘어보자는 차원에서 시작한 프로젝트였다”고 말했다.

그러면서 영화 같은 세상과 캐릭터를 구현한 4K 그래픽, 캐릭터와 캐릭터가 겹치지 않고 충돌하는 처리 기술, 오픈월드를 자유롭게 이동하는 심리스 로딩, 1만 명 이상의 유저가 하나의 채널에서 함께 플레이하고 1000 대 1000의 전투까지 가능한 원 채널 오픈월드를 예로 들었다.

김 대표는 게임 소개를 끝마치면서 “모두가 리니지M을 따라올 때 리니지2M을 만드는 여정을 시작했다”며 “앞으로 몇 년 동안 기술적으로는 더 이상 따라올 수 없을 정도의 게임을 만들고자 했다”고 말했다.

한편 엔씨는 이날 차세대 게이밍 플랫폼 ‘퍼플’도 공개했다. 엔씨 모바일게임 전용 서비스로 모바일과 PC의 크로스 플레이가 가능하다. 리니지2M 출시에 맞춰 서비스를 시작할 계획이다. 김명근 기자

김택진 엔씨소프트 대표가 5일 쇼케이스에서 ‘리니지2M’을 소개하고 있다. 사진제공 | 엔씨소프트

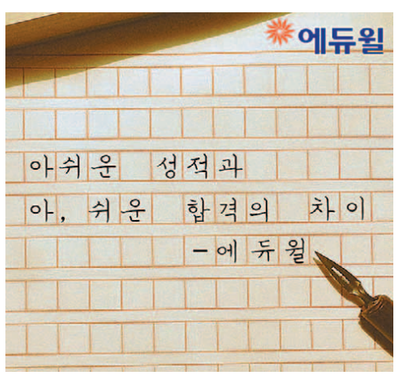
한 눈으로 보는 경제

5일

코스피지수	2004.75	▲	+16.22
코스닥지수	632.99	▲	+3.68
日 닛케이 지수	2만1085.94	▲	+436.80
中 상하이 종합	2985.87	▲	+28.45
국고채 금리 (3년물, 연%)	1.24	▲	+0.01
환율 (원·달러)	1201.30	▼	-5.70
국내금값 (원/그램 g)	5만9591.87	▼	-120.59

코레일, 미술관람 기차여행 패스 판매

코레일은 7일부터 11월 24일까지 미술관람 기차여행 패스 ‘미로랑’(美路浪)을 판매한다. 미로랑은 문체부의 ‘미술관 가자 캠페인’과 연계한 기차여행 패스다. 광주디자인비엔날레, 경기세계도자비엔날레, 청주국제공예비엔날레와 한국국제아트페어 통합 입장권(비엔날레 통합패스, 비엔날레·아트페어 통합패스) 소지자가 구입할 수 있다. 3일권과 5일권이 있으며 KTX, ITX-새마을, 새마을, 무궁화, 누리로, ITX-청춘 열차를 입석 또는 자유석으로 이용할 수 있다. 비엔날레 통합입장권 예약번호와 이름으로 열차 이용 3일 전부터 전국 역 매표소에서 구입할 수 있다. 김재범 기자



에듀윌 중요 키워드 선택 학습 제공

취업하고 싶다면?…“‘일반상식’ 대비 중요!”

공기업·금융권·언론사·대기업 등 전반의 취업 전형에서 ‘상식’을 묻는 비중이 크게 증가하고 있다.

필기전형에서 일반상식 관련한 기본적인 문항이나, 토론 및 면접전형에서 거시적인 사회적 이슈나 현안에 대해 묻는 등 지원자가 본인의 생각이나 의견을 알맞게 개진해야 하는 경우가 늘고 있다. 이는 기업이 지원자의 ‘기본 소양’을 파악하고자 함이다.

이에 종합교육기업 에듀윌은 ‘2020 공기업 기출 일반상식 3일 끝장’ 교재를 출간해 구직자들이 일반상식 분야를 대비할 수 있도록 했다.

이 교재는 최근 5년간 공기업, 1년간 금융권 취업시험에 출제된 일반상식 기출문제를 복원 후 분석했다. 특히 공기업과 금융권에서 자주 출제된 상식 용어를 핵심 키워드 1000여 개로 압축했다는 것이 특징이다.

또한 기존 일반상식 교재에서 중요한 내용을 엄선했으며 ‘핵심 한 줄 설명→기출→예문→관련 용어→자세히 이해하기’로 이어지는 5단계 암기 전략을 마련해 효과적인 학습이 가능하도록 했다. 더불어 객관식 문제가 많은 공기업 일반상식 시험을 대비할 수 있도록 ‘SPEED CHECK’를 마련해 빠르게 최종 점검을 할 수 있도록 마련했다.

‘2020 에듀윌 공기업 기출 일반상식 3일 끝장’ 교재는 바쁜 수험생을 위해 상식 용어마다 중요도, 키워드 및 기출처를 표기하여 수험생에게 필요한 중요 키워드를 선택적으로 학습할 수 있도록 했으며, 특히 시험에 출제될 가능성이 가장 높은 핵심 상식 용어를 선별해 학습자가 중요한 용어들을 학습할 수 있도록 엮었다.

강주현의 퍼즐월드

WWW.경품광고퀴즈.kr WWW.매직스도쿠.kr

1~9까지의 숫자를 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

■ 스도쿠문제

	1						2	
7		6		2		1		5
	2		7		1		4	
		8		9		4		
	9		8		3		5	
		2		1		6		
	7		9		5		3	
4		3		7		5		9
	8						6	

	6	9				7		
			9		7	8		4
8	7			5				3
	4			9			5	
		6	2		3	4		
	9			1			7	
7				8			4	6
9		5	3		6			
		4				5	3	

■ 스도쿠정답

9	8	5	1	3	4	7	6	2
4	6	3	2	7	8	5	1	9
2	7	1	9	6	5	8	3	4
3	4	9	6	5	1	7	2	8
6	9	7	8	4	3	2	5	1
1	5	8	9	2	6	4	7	3
8	2	9	7	1	5	3	4	6
7	3	6	4	2	9	1	8	5
5	1	4	3	8	6	9	2	7

6	8	4	7	2	1	5	3	9
9	1	5	3	4	6	2	8	7
7	2	3	5	8	9	1	4	6
3	9	8	4	1	5	6	7	2
1	5	6	2	7	3	4	9	8
2	4	7	6	9	8	3	5	1
8	7	2	1	5	4	9	6	3
5	3	1	9	6	7	8	2	4
4	6	9	8	3	2	7	1	5