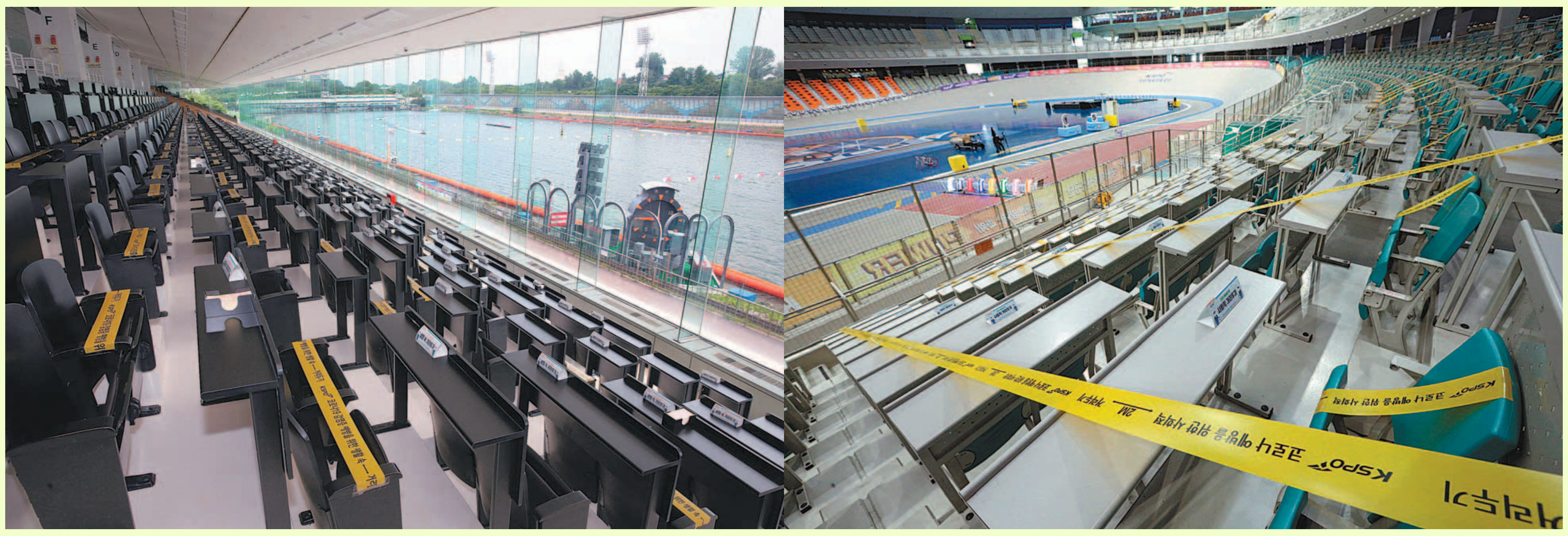
경륜·경정 다시 달린다…24일부터 부분 재개장



경륜·경정이 7월 24일부터 광명 스피돔과 미사 경정장 본장만 우선 문을 열며 부분 재개장한다. 미사 경정장(왼쪽)과 광명 스피돔의 고객 좌석 곳곳에 코로나19 예방을 위한 사회적 거리두기 표시가 붙어 있다.

사진제공 | 국민체육진흥공단

경륜 14경주·경정 12경주로 축소
입장 인원 좌석 20% 이내로 제한

경륜·경정이 7월 24일부터 부분 재개장한다.

국민체육진흥공단(이사장 조재기) 기금조성총괄본부는 신종 코로나바이러스 감염증(코로나19) 확산 방지를 위해 임시 휴장에 들어갔던 경륜·경정을 24일부터 시행하며 광명 스피돔과 미사 경정장 본장만 우선 문을 연다. 스마트 입장 시스템을 통해 예약한 고객에 한해 입장이 허용되며, 입장 인원은 좌석의 20% 이내로 제한해 영업장 내에서 충분한 사회적 거리두기가 가능토록 할 예정이다.

이번 부분 재개장은 지난 2월 23일부터 코로나19의 지역사회 유입 차단을 위해 임시 휴장에 들어간 지 153일 만이다. 평소 15경주가 열리던 경륜은 14경주(광명 8경주, 창원·부산 각 3경주)를, 16경주가 열리던 경정은 12경주로 축소해 운영한다. 영업장에서는 고객 좌석, 발매기(창구), 고객 대기선, 화장실 등 고객이 밀집될 수 있는 공간은 모두 한자리 이상을 비워 최소한 2m 이상의 거리를 유지한다. 밀폐된 실내 흡연실은 폐쇄하고 식음료는 별도로 마련된 공간에서만 섭취가 가능하다. 감염 예방을 위해 고객 셔틀버스는 운영하지 않는다.

경륜·경정장에 입장하는 모든 고객과 직원들은 마스크 착용이 의무화된다. 영업장 입구에서 발열 체크를 실시해 정상 체온 범위(37.5℃ 미만)의 고객에 한해 손소독제를 사용한 후 입장할 수 있다. 코로나19 예방을 위한 입장 수칙을 거부할 경우에는 경륜·경정장에 출입할 수 없다.

경륜·경정 관계자는 “이번 부분 재개장은 정부의 방역지침 준수는 물론 고객과 직원 간 비말 가림막 설치, 사회적 거리두기 스티커 부착, 직원 생활 방역 실천 교육 등 강도 높은 방역대책을 세우고 제한적인 영업에 나서는 것이다. 이번 부분 재개장을 통해 생계에 어려움을 겪고 있는 선수들과 지역 소상공인 등은 어느 정도 숨통이 트일 것으로 기대된다”고 말했다.

정용운 기자 sadzoo@donga.com

4개월 공백기 변수…베팅 시 주의해야 할 점은?

선수들 체중 변화·컨디션 파악이 최우선

200m 주파기록·연대 변화도 주목
이변 가능성↑ 무리한 승부 피해야

올해 경륜은 신종 코로나바이러스 감염증(코로나19)으로 인해 4개월 이상 중단됐다. 실전 공백이 생기면 선수의 능력이 떨어지기 마련이다. 박정우 경륜위너스 예상부장의 도움으로 7월 24일 부분 재개장 직후 주의해야 할 것들에 대해 알아본다.

●재개장 후 흐름을 파악하라

과거 휴장 직후에는 이변이 적지 않게 발생했다. 2019년 추석 연휴 이후 펼쳐진 광명 37회차, 창원 35회차(9월20~22일) 경주 기간 배당률을 보면, 쌍승 평균 2배로 저배당이 나왔던 토요경주를 제외하면 금요경주는 25배, 일요경주는 23배의 중·고배당이었다. 그러나 이번에는 비교가 되지 않을 정도로 4개월 이상의 긴 공백기를 보냈기 때문에 이변 가능성을 배제하기는 힘들다.

경륜 예상분석 전문가들은 휴장 이후엔 선수의 훈련 상태를 먼저 파악하라고 조언한다. 선수에 따라 거의 4개월을 쉬거나 지난 2월 출전 통보를 받지 않거나 장기 부상이 있던 선수라면 5개월 이상 쉰 경우도 있다. 몸 상태를 유지하는 데 어려움을 겪었을 가능성이 크기 때문에 선수들의 체중 변화와 컨디션 조절, 훈련량이 큰 변수로 작용할 수 있다.

주파기록 변화도 눈여겨 봐야한다. 입상권에 진입해 연대율을 높이고 있는 선수의 200m 주파기록을 특히 주목해야 한다. 경륜은 기록 경주가 아니지만 휴장 이후 기록에 상승세를 타고 있다면 입상 가능성도 그만큼 올라간다.

상대 선수와의 호흡 관계도 살펴야 한다. 휴장 이후 학연, 지연이 일치하지 않는 선수인데도 동반입상이나 협공이 이뤄지는 경우가 많다. 4개월 이상 휴장기간 동안 어쩔 수 없이 일시적 훈련지 이동을 통해 지역 선수들과 동반 훈련하면 그만큼 친밀감도 높아진다.

어디서 훈련을 하느냐에 따라 좀 더 유리한 경주력을 보여 주기도 한다. 방역 활동 강화 속에 광명, 창원, 부산 경륜장은 희망한 선수들을 상대로 일부 개방을 했다. 광명은 오전과 오후 선착순 신고제를 통해 훈련했고, 부산과 창원은 철저한 방역 속에 소수 정예 훈련 중이었다. 이로 인한 경기장 적응력이 실전 경기력으로 이어질 가능성이 있다. 경륜장을 활용하지 못해 도로와 실내훈련 위주로 진행한 지역 선수들은 실전 경기력이 과제다.

베팅 전략에 있어서 매 경주 축 선정도 중요하다. 축 선수만 잘 잡으면 50%는 적중한다. 축 선수를 잡기 위해 선수의 능력, 전개, 훈련 등을 모두 파악해야 한다. 인기 선수와 복병 선수를 구분하는 철저함도 필요하다. 특히 지금껏 부진했던 선수가 만만의 준비로 칼을 갈고 출전하는 경우라면 입상률도 그만큼 높아질 것이다.

무리한 승부는 피해야 한다. 정상적으로 선수들의 능력이 제 궤도에 오를 때까지 기다려야 한다. 토요일은 기본에 충실하고 금·일요일은 중·고배당을 노리는 전략으로 베팅 감각을 회복해야 한다. 훈련 환경이 괜찮은 특선급과 우수급은 전력 안정화를 이루는 반면, 일부 고령 선수들과 평소 컨디션 변화가 심했던 선발급은 중·고배당을 낳을 가능성도 고려해야 한다.

정용운 기자

재개장 앞둔 경정의 묘미

스타트·모터를 알면 경정 순위가 보인다

인빠지기·휘감기 등 5개 전법 숙지하면 재미 UP

경정은 경주를 분석하는 데 있어 다른 스포츠보다 추리해야 할 요소들이 많다. 재개장을 앞두고 알면 알수록 더 큰 재미에 빠져드는 경정에 대한 기본적인 것들을 알아본다.

경정은 6명의 선수가 출전한다. 1번 흰색, 2번 검정, 3번 빨강, 4번 파랑, 5번 노랑, 6번 초록색 유니폼으로 번호를 구분하며 1주회 600m 거리를 2바퀴 내지는 3바퀴 돌면서 순위 경쟁을 펼치는 수상 레저 스포츠다.

가장 큰 특징은 수면 위의 스타트 방식이다. 플라잉 스타트는 물 위에서 전속으로 질주해 스타트 라인을 통과하는 방식이다. 경주 시작 신호와 함께 피트를 빠져나와 각 코스마다 자리를 잡는 대기 행동 후 대시계가 0초(12시 방향)에서 1.0초를 가리키는 사이에 가상의 출발선을 통과한다. 출발시각 이전에 스타트 라인을 넘어서면 사전 출발(F-플라잉), 1초를 넘으면 출발 지체(L-레이트)가 돼 해당 선수는 실격(출주 제외) 된다. 실격된 선수는 출주 제외 처리돼 해당 선수에게 발매된 경주권은 전액 환불된다.

전법도 다양하다. 인빠지기, 휘감기, 휘감아찌르기, 찌르기, 붙어 돌기 총 5개의 전법이 사용된다. 인빠지기는 1코스에 배정받는 선수만 할 수 있는 기술이다. 1코스는 스타트 라인과 첫 번째 승부 시점인 제1턴 마크까지의 거리가 가장 가깝다. 경쟁 상대들과의 시속 싸움에서 밀리지 않는다면 승기를 먼저 잡을 수 있고 역대 데이터 상으로도 승률이 가장 높은 전법이다.

휘감기는 바깥쪽 선수가 안쪽 선수를 스치듯이 선회 후 스피드를 살려 우승을 노리는 방법이다. 스타트가 빠른 선수가 유리하며 아웃코스의 단점을 극복할 수 있는 전법 중의 하나다. 붙어 돌기는 휘감기의 응용기술로 바깥쪽 선수가 안쪽 선수에게 바짝 붙어 스치듯이 선회하는 전법이다. 고난도 기술로 손꼽히는 찌르기는 1턴 마크 공략 시 안쪽 선수가 회전을 할 때 바깥쪽 선수가 보트와 보트 사이, 또는 상대 보트와 턴 마크 사이를 파고드는 것이며, 휘감아찌르기는 여러 명의 상대 선수 사이를 시속을 살려 공략하는 화려한 전법이다.

경주정 또한 경기력에 큰 비중을 차지한다. 모터의 기력을 파악하는 방법으로는 기본적으로 누적 착순점과 전체 모터 랭킹을 확인한다. 선수와 그 선수가 가지고 있는 펠러와 보트의 조합에 따라 기력 차를 보일 수 있어 최근 9경주 정도의 착순점을 함께 참고하는 것이 바람직하다.

정용운 기자

편집 | 김대건 기자 bong82@donga.com

뇌가 섹시해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드

WWW.경품광고퀴즈.kr WWW.매직스도쿠.kr

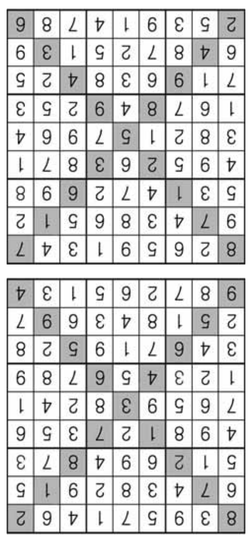
위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

■ 스도쿠문제

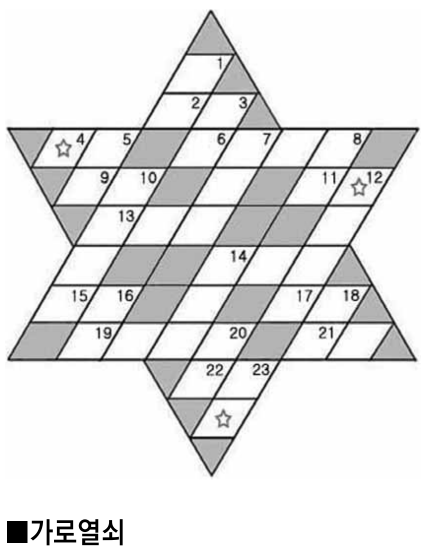
	2		5		1	3		
		4		8				2
5					2		9	
4		5		6				1
	8		1		7		6	
1				4		2		3
	1		6					5
6				2		1		
		3	9		4		8	

		9		7		4		
			3		2	9		
5	1		6					3
	9			2		3	5	
7			9		8			1
	2	3		5			8	
3					9		2	8
		1	8		3			
		7		6		1		

■ 스도쿠정답



■ 낱말문제



■가로열쇠

02.우연히 서로 만남. 04.일반 백성들이 사는 집. 06.하늘과 땅 사이와 같이 엄청난 차이. 09.나무나 풀의 눈이 틈. 11.얼굴·옷차림을 곱게 꾸밈. 13.초등학교 전에 어린이들을 교육하는 교육 기관. 14.상수도에 보낼 물을 모아 두는 곳. 15.얼굴 모습. 17.고향을 그리워함. 19.나라를 위하여 목숨을 바친 윗대의 열사. 21.운동 경기 따위에서, 선수들의 힘을 북돋우는 일. 22.아득하게 너른 벌판.

■세로열쇠

01.사람에게 직접·간접으로 유익한 새. 03.비가 오는 날씨. 05.머리털 따위로 머리 모양을 만들어 쓰거나 붙이는 가짜 머리. 07.의지할 데 없는 노인을 수용·구호하는 시설. 08.가로막아 사이를 끊음. 10.남에게 아첨하여 구차스레 굶. 12.앞으로 잘되어 갈 전망이나 희망. 14.하늘과 바다가 맞닿아 경계를 이루는 선. 16.말이나 행동 또는 사실의 앞뒤가 서로 맞지 않음. 18.특별히 융숭하게 대접함. 20.흥분하여 미친 듯이 날뜀. 23.등산하는 사람이 서로 부르거나 외치는 소리.

■ 낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 모두 푼 다음 ☆칸의 글자를 이어 놓으면 여러분이 잘 아시는 스타 이름이 됩니다.