한국게임산업협회, '지스타TV' 9일 첫 방송

한국게임산업협회는 9일 '지스타TV'의 첫 방송을 시작한다. 지스타TV는 게임전시회 '지스타'가 신종 코로나바이러스 감염증(코로나19) 여파로 온라인 중심으로 전환되면서 팬들과의 소통을 위해 마련한 온라인 방송 채널이다. 방송은 게임과 예능을 결합한 '고품격 라이브 지스타(고.라.지)'와 버라이어티 예능 '겜설팅 그룹 오로지 엔터테인먼트(오.로.지)' 2가지 프로그램으로 기본 구성된다. 전시회 참여를 확정한 참가사 콘텐츠를 중심으로 하며, 업계 전반 소식부터 지스타의 새 소식까지 다양한 콘텐츠로 매주 게임 팬들과 만날 예정이다. 예능 방송 외에도 지스타 혹은 참가사가 진행하는 이벤트 방송이 있을 경우 추가 편성한다. 모든 콘텐츠는 미디어 파트너 '트위치'에 개설된 지스타TV 채널을 통해 우선 공개된다.



SK텔레콤-카카오, 1020세대 공략 협업

SK텔레콤은 카카오와 함께 1020세대를 위한 협업 마케팅(사진)을 실시한다고 5일 밝혔다. SK텔레콤 1020 컬처브랜드 '0(영)'과 카카오의 캐릭터 '죠르디'를 활용한 '사죠영' 캐릭터를 공동 제작했다. 1억 살의 공룡 캐릭터 죠르디가 20대가 되기 위해 SK텔레콤의 0 로고를 모자와 볼에 새기고 새로운 화자로 다양한 활동을 한다는 콘셉트다. 양사는 사죠영 캐릭터를 활용해 7일부터 T다이렉트샵 카카오톡 채널에서 '아이폰 얼리버드' 신청 이벤트를 진행한다. 신청 고객 50만 명에게는 통신사에 관계없이 선착순으로 사죠영 이모티콘을 무료로 증정한다. 사죠영 이모티콘은 다른 채널에서 구매가 불가능한 한정판 아이템이다.

김명근 기자

김명근 기자의 게임월드 | 게임업계 4분기 신작 출시 잰걸음

가을! 모바일게임 대작들이 몰려온다

조이시티 '크파: 워존' 6일 출시
넷마블 '세븐나이츠2' 사전 등록
위메이드 '미르4' 100만 예약 돌파

게임업계가 추석 연휴를 마치고 모바일게임 신작 출시 준비에 속도를 낸다.

조이시티는 '크로스파이어: 워존'을 6일 출시한다. 인기 PC온라인 일인칭슈팅(FPS)게임 '크로스파이어'의 지적재산권(IP)을 활용해 만든 전략 시뮬레이션 게임이다. 현대전을 배경으로 도시를 위협하는 대규모 테러리스트 세력에 맞서 싸우는 이야기를 담았다. 앞서 진행한 사전 예약에선 전 세계 170여 개국 100만 명이 넘는 게이머를 끌어 모았다. 원작 IP의 인기가 높은 대만, 브라질, 러시아는 물론 한국과 일본에서도 높은 참여를 기록했다.

넷마블은 수집형 다중접속역할수행게임(MMORPG) '세븐나이츠2'의 사전 등록을 7일 시작한다. 같은 날 온라인 쇼케이스도 열 예정이다. 세븐나이츠2는 글로벌 시장에서 6000만 다운로드를 기록한 넷마블의 대표 IP '세븐나이츠'의 정통 후속작이다. 전작의 20년 후 세계를 다루고 있다. 모바일의 한계를 넘어선 시네마틱 연출과 영화를 보는 듯한 스토리, 언리얼4엔진으로 구현한 캐릭터 등 차별화된 재미를 선사한다. 출시는 4분기 예정이다.



게임업계가 다양한 모바일게임 신작을 속속 선보일 예정이다. 조이시티의 전략 시뮬레이션 게임 '크로스파이어: 워존', 넷마블의 수집형 MMORPG '세븐나이츠2', 위메이드의 K판타지 MMORPG '미르4'(위부터). 사진제공 | 조이시티·넷마블·위메이드

전 세계 5억 명이 즐긴 인기 PC온라인게임의 세계관을 계승한 대작 모바일게임도 출시를 준비하고 있다. 주인공은 '미르의 전설2'를 기반으로 한 위메이드의 '미르4'다. K판타지 세계를 구현한 MMORPG다. 전작에서 500년이 흐른 뒤 새로운 인물들이 등장하는 서사를 담아냈다. 사냥과 채집, 채광, 운기 조식 등 성장과 경제적 가치를 동시에 충족시키는 4대 분기 플레이를 특징으로 한다. 이 게임도 사전예약 중인데, 이미 100만 명을 훌쩍 넘겼다. 위메이드는 게임의 성공을 위해 카카오게임즈와 전략적 사업 제휴를 체결하기도 했다.

NHN이 서비스를 준비 중인 '용비불패M'도 현재 사전 예약자를 모집하고 있다. 1996년 '소년 매거진 찬스'에 처음 소개된 뒤 20년 이상 꾸준히 사랑받은 명작 무협 만화 '용비불패'의 IP를 기반으로 한 2D 횡스크롤 액션 역할수행게임이다.

한빛소프트의 모바일게임 '삼국지난무'는 8일부터 12일까지 파이널 테스트를 실시한다. 사전예약도 진행 중이다.

김명근기자 dionys@donga.com

구글 "인앱결제 수수료 30% 확대"…업계 "생태계 위협" 반발

동영상 등 콘텐츠에도 수수료 부과
인터넷기업협회 "반드시 철회해야"

구글이 자사 애플리케이션(이하 앱) 장터에서 유통되는 모든 앱과 콘텐츠 결제 금액에 30% 수수료를 적용하기로 하면서 관련 업계의 우려가 커지고 있다.

구글은 9월 말 "구글플레이로 배포되는 앱 중 디지털 재화에 대한 인앱결제(IAP)를 제공하는 앱은 구글플레이 결제 시스템을 사용해야 한다"고 밝혔다. 신규 앱은 2021년 1월 20일부터, 기존 앱은 2021년 10월부터 의무적으로 적용된다. 게임에만 적용하던 30% 수수료를 동영상이나 음악, 웹툰 등 모든 콘텐츠 결제로 확대하는 것이다.

이에 따라 인터넷 및 콘텐츠 기업의 수수료 부담은 커지고, 결국 소비자의 콘텐츠 이용료도 인상될 것이란 우려가 나오고 있다.

관련 업계는 즉각 반발했다. 네이버와 카카오 등이 포함된 한국인터넷기업협회는 "인앱결제 강제 정책은 구글에게만 좋을 뿐 나머지 인터넷 생태계 전체에 부정적이다"며 "사업자와 이용자 모두의 선택권을 박탈하는 불공정한 것이므로 반드시 철회돼야 한다"고 밝혔다.

정부도 나섰다. 과학기술정보통신부와 방송통신위원회가 관련 실태점검을 추진키로 했다. 이번 사안은 7일 열리는 과학기술정보통신부 대상 국회 국정감사에서도 다뤄질 예정이다. 다만 증인으로 채택된 낸시 메이블 워커 구글코리아 대표가 불출석 사유서를 제출한 것으로 알려져 책임있는 답변을 기대하기는 어려울 것으로 보인다.

김명근 기자 dionys@donga.com

교육

에듀윌 '2021 에듀윌 기출 금융상식' 교재 출간

은행 금융권 상식시험 준비, 한권으로 끝내자

2017년 은행 및 금융권 공기업 취업 전형에 필기시험이 부활한 이후 일반상식의 비중이 커지는 추세다. 일반상식, 금융상식의 경우 알면 바로 문제를 맞힐 수 있지만 모르면 정답을 찍을 수밖에 없기 때문에 필기시험의 중요한 변별력 중 하나로 작용된다.

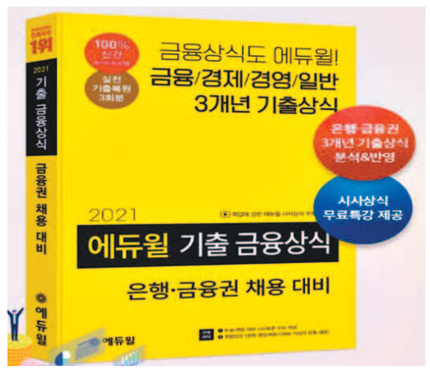
이에 종합교육기업 에듀윌은 은행·금융권 취업을 준비하는 취준생들이 단기간에 금융, 경제, 경영, 일반상식을 준비할 수 있도록 '2021 에듀윌 기출 금융상식' 교재를 마련했다.

금융권 취준생들이 단기간에 효율적으로 최상의 결과를 얻을 수 있도록 주요 은행 및 금융권의 3개년 기출문제를 분석해 핵심 키워드 788선을 수록한 것이 특징이다. 한눈에 파악할 수 있도록 한줄 해설 및 부가 설명을 포함했다.

기출 응용문제와 2019년 실제 기출복원 문제가 수록돼 중요 내용을 복습하고, 최종 실력을 점검할 수 있다. 이외에도 논술, 면접, 토론 전형 대비를 위해 시사·경제 이슈 자료를 제공한다.

공기업 및 공공기관 채용 시험 준비를 위한 일반상식 교재도 마련됐다. 최근 5년간 공기업 기출자료를 분석해 출제 비중이 높은 영역만 집중적으로 학습할 수 있다. 2021년 최신 개정판 교재로 빈출 용어, 출제 가능성이 높은 용어 등이 선별됐다.

매월 업데이트되는 시사상식 무료 특강도 무료로 수강할 수 있다. 이외에도 에듀윌은 매달 핫한 시사정보를 모은 월간 시사상식도 출간하고 있다. 에듀윌 일반상식, 금융상식 교재에 대한 자세한 사항은 에듀윌 도서몰 및 온·오프라인 서점을 통해 확인할 수 있다.



뇌가 섹시해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드 WWW.경품광고퀴즈.kr WWW.매직스도쿠.kr

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

■ 스도쿠문제

	5			2	9		8	
7						5		9
	4		8		7			
9		7		6		8		
4			9		3			5
		3		4		9		1
			2		6		9	
2		4						8
	3		1	9			5	

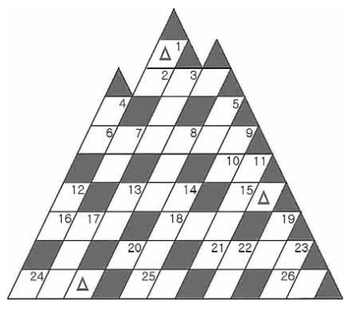
		6			3	1		
	2			1			8	
7			4		9			3
9		7		5		4		
	4		1		6		9	
		8		3		7		2
4			6		8			7
	6			4			3	
		2	3			8		

■ 스도쿠정답

8	3	6	1	9	4	2	5	7
2	9	4	3	7	5	1	6	8
1	7	5	2	8	6	4	9	3
5	6	3	7	4	8	9	2	1
4	8	2	9	1	3	6	7	5
9	1	7	5	6	2	8	3	4
6	4	9	8	5	7	3	1	2
7	2	8	6	3	1	5	4	9
3	5	1	4	2	9	7	8	6

1	7	2	3	9	5	8	4	6
6	9	3	7	4	1	2	8	5
5	3	6	2	8	9	1	7	4
8	1	9	3	4	7	5	2	6
2	4	5	1	7	6	3	9	8
9	3	7	8	5	2	4	6	1
7	8	1	4	6	9	5	2	3
3	2	4	5	1	7	6	8	9
4	5	9	6	2	8	3	1	7

■ 낱말문제



■가로열쇠

02. 혈통, 법률 따위로 맺어진 관계. 06. 더할 수도 덜 수도 없음. 10. 일이 뜻대로 되지 않아 마음이 상함. 13. 일에 성의가 없음. 15. 볕을 가리기 위해 쓰는 우산 같은 물건. 16. 의원들이 모여 회의하는 건물. 18. 손가락에 치장으로 끼는 두 짝의 고리. 20. 음식점에서 흰밥에 국과 몇 가지 반찬을 끼워 파는 한 상의 음식. 21. 로켓이 분사를 멈춘 다음, 보통 포탄처럼 탄도를 그리며 날아가는 일. 24. 중년 이후에 문제되는 병을 통틀어 이르는 말. 25. 소리를 내어 글을 읽음. 26. 회사의 책임자.

■세로열쇠

01. 담배를 피우지 못하게 함. 03. 많은 벌이. 04. 짚 따위로 지붕을 인 집. 05. 품삯을 받고 육체노동을 하는 사람. 07. 배를 대어 사람과 짐이 뭍으로 오르내릴 수 있도록 만들어 놓은 곳. 08. 자극을 받아들이고 느끼는 성질. 09. 이익과 손해를 아울러 이르는 말. 11. 자신의 힘이 미치지 못할 때 하는 탄식. 12. 친절한 마음씨. 13. 귀신을 섬겨 길흉을 점치고 굿을 하는 것을 업으로 하는 여자. 14. 옷걸이와 밥주머니 노릇을 한다는 뜻. 17. 사돈댁의 높임말. 19. 돈이나 물자, 시간 따위를 들이거나 써서 없앰. 22. 남을 집적거려 일이 일어나게 함. 23. 어떤 일을 시행함.

■ 낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 푼 다음 △칸을 이어 놓으면 산 이름이 됩니다.

