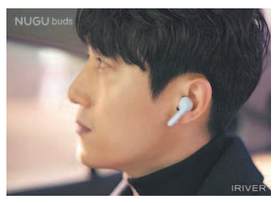
SKT, AI 무선 이어셋 '누구 버즈' 선봬



SK텔레콤은 드림어스컴퍼니의 아이리버 브랜드와 함께 'T전화×누구' 전용 무선 이어셋 '누구 버즈(사진)'를 15일 출시했다. SK텔레콤의 인공지능(AI) 기술과 아이리버의 사운드 노하우를 더한 무선 이어셋으로, 'T전화×누구'와 연동해 다양한 AI 서비스를 제공하는 디바이스다. 별도 스마트폰 조작 없이 이어셋 착용 및 터치만으로 'T전화×누구'를 호출하고, 음성 명령으로 서비스를 이용할 수 있다. SK텔레콤이 '누구 버즈'를 통해 제공하는 AI 서비스는 T114 전화번호 검색, 전화 발신, 문자 전송, 통화·문자 기록 확인 등 전화 기본 기능과 날씨·뉴스 검색, 플로·라디오 등 미디어 기능, 스마트홈 제어 등이다. 판매가는 7만9000원으로, 11번가를 비롯한 온오프라인 판매채널에서 구매할 수 있다.

에픽게임즈, 디지털 휴먼 제작 앱 공개

고품질 '디지털 휴먼'을 손쉽게 만들 수 있게 된다. 에픽게임즈는 새 클라우드 스트리밍 애플리케이션(이하 앱) '메타휴먼 크리에이터(사진)'를 공개했다. 게임 개발자와 실시간 3D 콘텐츠 크리에이터가 디지털 휴먼을 제작하는 시간을 한 시간 미만으로 단축하고, 고품질을 유지할 수 있도록 지원하는 언리얼엔진 픽셀 스트리밍 기반 신규 앱이다. 에픽게임즈는 몇 달 내로 메타휴먼 크리에이터의 얼리액세스(사전출시) 서비스를 제공할 예정이다.

LG전자, 인공지능 통돌이 세탁기 출시

LG전자는 16일 인공지능(AI) 기능을 갖춘 '통돌이 세탁기' 신제품(TS22BVD·사진)을 출시한다. 신제품은 세탁물 무게를 감지한 뒤 빅데이터를 기반으로 의류 재질을 확인할 수 있는 경우 LG전자만의 세탁방법인 6모션 가운데 최적의 조합을 선택하고 세탁 강도를 결정한다. 와이파이로 가전관리 애플리케이션 'LG 씽큐'에 제품을 연결하면 편리한 기능도 사용할 수 있다. 용량은 22kg이며 출하가는 138만 원이다. 김명근 기자

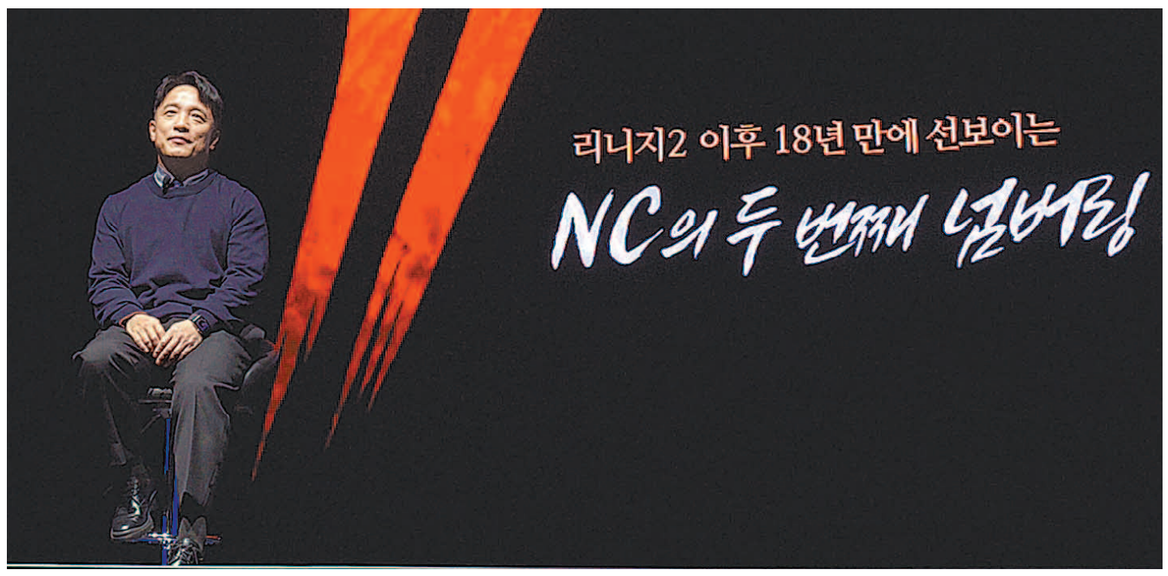
편집 | 김대건 기자 bong82@donga.com

김명근 기자의 게임월드 | '블레이드앤소울2' 공개한 김택진 엔씨소프트 대표

"무협액션의 정점…MMO 한계 깼다"

〈다중접속〉

무공 연계기에 지형지물 활용까지
막고 피하며 합 맞추는 전투시스템
숙제 방식 퀘스트 탈피…모험 중점



엔씨소프트가 올해 최고 기대작으로 꼽히는 '블레이드앤소울2' 서비스 준비에 시동을 걸었다. (위부터 시계방향)온라인 쇼케이스에 최고창의력책임자(CCO)로 등장해 게임을 소개한 김택진 엔씨소프트 대표, 게임 내 전투 액션, 경공 플레이 이미지. 사진제공 | 엔씨소프트

"불가능하리라 생각했던 기술적 한계를 깨트렸다."

김택진 엔씨소프트(이하 엔씨) 대표가 '블레이드앤소울(이하 블소)2'를 소개하면서 한 말이다. "원래 '블소M'이라는 프로젝트로 시작했지만 도중에 불가능하다고 생각했던 기술적 한계를 깨트리는데 성공하면서, 블소 후속작이 아닌 완전히 새로운 지적재산권(IP)을 만드는 것으로 목표를 바꿨다"는 설명이다. 때문에 게임명에도 다른 모바일게임에 붙는 'M'이 아닌 '2'를 붙였다. 엔씨가 넘버링 타이틀을 선보인 것은 '리니지2' 이후 18년 만이다.

블소2는 올해 엔씨의 실적을 책임질 주인공이기도 하다. 엔씨는 2020년 매출 2조4162억 원, 영업이익 8248억 원을 올렸다. 엔씨가 연매출 2조 원을 넘긴 것은 이번이 처음이다. '리니지M'과 '리니지2M'이 전체 매출에서 69%의 비중을 차지할 정도로 효자 역할을 톡톡히 했다. 블소2는 여기에 힘을 보태 엔씨의 연매출 3조 원 돌파를 견인하는 동시에 리니지 IP에 편중된 수익 구조도 개선해 줄 기대주로 꼽힌다.

게이머들의 기대치도 높다. 지난 9일 사전 예약을 시작했는데, 18시간 만에 200만을 넘었다. '리니지2M'과 같은 역대 최단기록이라는 게 엔씨의 설명이다. 엔씨는 블소2를 크로스플레이 플랫폼 '퍼플'에서도 즐길 수 있도록 개발 중이다.

● "액션의 정점을 찍는 것이 목표"

블소2의 가장 큰 특징이자 강점은 '액션'이다. 김 대표는 9일 열린 온라인 쇼케이스에 게임개발총괄인 최고창의력책임자(CCO)로 등장해 "액션에 관해서는 정점을 찍는 것을 목표로 개발했다"며 "기술적 혁신을 통해 이뤄낸 자유액션이 MMO(다중접속)에서 과연 가능할까 생각했던 새로운 액션을 경험할 수 있게 만들었다"고 강조했다.

이용자는 원하는 대로 무공을 조합하고, 전투 상황과 목적에 따라 다양한 스킬 연계를 사용할 수 있다. 적의 공격을 눈으로 보고 막거나 피할 수 있으며, 무공의 연계기를 구사하는 등 디테일한 전투를 즐길 수 있다. 하늘과 절벽 등 눈에 보이는 모든 지형, 지물을 활용한 전투도 가능하다. 각 클래스(직업) 전투 스타일에 적합한 무공 액션의 연결과 조합, 그리고 조작 인터페이스까지 '합'을 맞추는 즐거움을 느낄 수 있다. 몬스터가 같은 액션 패턴을 반복하거나, 외워서 맞추는 정형화된 전투도 없다. 게이머의 액션에 따라 몬스터의 행동이 변화하는 등 긴장감을 높였다. 최용준 블소2 캡틴은 "일반적인 게임의 스킬처럼 효과와 능력에만 치중돼 작동하는 것이 아닌, '합'을 맞추는 블소2만의 새로운 전투 시스템을 구현하는데 중점을 뒀다"고 말했다.

'경공'에도 새로운 의미를 줬다. 단지 이동 수단에 그치는 것이 아니라 플레이로 연결된다. 경공을 통해 다른 사람의 공격을 피할 수도 있고, 경공을 통해 적을 공격할 수도 있다. 블소에 존재하던 경공들 외에 슬라이딩, 드리프트같이 새로운 기동들을 추가했다.

스토리텔링 방식 또한 새롭게 추가했다. 스토리를 전달하기 위한 콘텐츠 '사가'는 퀘스트같은 숙제 방식을 탈피하고 모험을 통해 이야기를 풀어나갈 수 있도록 했다. 사가는 텍스트 외에 무비, 웹화, 에세이, 소설, OST 등 다양한 미디어 장치를 이용해 지역과 몬스터, 논플레이어캐릭터(NPC) 등의 이야기를 전해준다.

그 밖에 눈에 보이는 모든 곳을 탐험할 수 있는 3D 오픈 월드, 오픈월드 레이드 콘텐츠 '토벌' 등도 게임의 재미를 더한다. 김명근 기자 dionys@donga.com

'블리즈컨라인' 20일 개막…디아블로4 공개할까

이틀간 온라인 6개 채널 무료 공개
블리자드 신작 게임들 정보 기대감

20일과 21일 열리는 '블리즈컨라인'의 세부 일정이 공개됐다. 블리즈컨은 블리자드 엔터테인먼트가 자사 게임팬들에 새로운 소식을 전하고 소통하는 축제다. 이번 행사는 신종 코로나바이러스 감염증(코로나19) 여파로 온라인으로 치러진다. 모든 프로그램은 무료로 시청할 수 있다.

블리즈컨라인은 20일 오전 7시 개막식이 열린다. 개막식에선 현재 개발 중인 최신 게임 콘텐츠를 선보일 예정이다. 이어 각 게임에 대해 좀 더 집중적으로 살펴보는 시간을 가진다. 블리자드는 이를 위해 총 6개의 스트리밍 채널을 운영하다. '월드오브워크래프트', '하스스톤', '디아블로', '오버워치' 채널 외에 '스타크래프트', '워크래프트3:리포지드', '히어로즈 오브 더 스톰' 등을 다루는 전략 게임 채널과 여러 채널의 패널을 엄선해 송출하는 블리자드 본 채널이 있다. 2일차에도 코스튬 플레이, 장기자랑, 창작 미술 작품의 경연, e스포츠 등 다양한 콘텐츠가 이어진다. 중계방송을 놓친 경우 블리즈컨라인 동영상 아카이브를 통해 볼 수 있다. 한편, 블리자드는 30주년을 기념해 여러 가지 게임 내 상품으로 구성한 기념 컬렉션을 배틀넷 내 블리자드 숍에서 판매 중이다. 김명근 기자

뇌가 섹시해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드

WWW.경품광고퀴즈.kr WWW.매직스도쿠.kr

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

■ 스도쿠문제

	2		4		1			
		1		5		4		9
	4	5				2	7	
2				7				6
	8		6		2		1	
6				1				4
	5	6				1	8	
9		2		8		3		
			7		5		6	

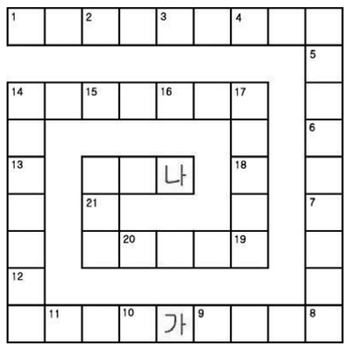
8			5	3				7
		4			6	5		
	7		8				4	
	9			7		3		6
3			6		2			1
4		8		5			9	
	8				3		1	
		3	2			6		
6				4	7			5

■ 스도쿠정답

1	3	8	7	4	5	9	6	2
9	7	2	1	8	6	3	4	5
4	5	6	3	2	9	1	8	7
6	9	7	5	1	3	8	2	4
5	8	4	6	9	2	7	1	3
2	1	3	8	7	4	5	9	6
3	4	5	9	6	8	2	7	1
8	6	1	2	5	7	4	3	9
7	2	9	4	3	1	6	5	8

6	2	9	1	4	7	8	3	5
1	4	3	2	8	5	6	7	9
7	8	5	9	6	3	2	1	4
4	6	8	3	5	1	7	9	2
3	5	7	6	9	2	4	8	1
2	9	1	4	7	8	3	5	6
5	7	6	8	2	9	1	4	3
9	3	4	7	1	6	5	2	8
8	1	2	5	3	4	9	6	7

■ 낱말문제



■열쇠

01.그럴듯하게 내세운 명목 아래. 02.억울한 일이나 잘못된 일 따위를 말함. 03.남자용 서양 예복. 04.엎지른 물이라는 뜻으로, 수습하기 곤란한 상황을 이르는 말. 05.물과 하늘이 맞닿아 경계를 이루는 선. 06.다른 나라보다 경제·문화 따위의 발달이 앞선 나라. 07.나라의 권위나 위세를 널리 떨치게 함. 08.들보 위의 군자라는 뜻으로, 도둑을 완곡하게 이르는 말. 09.작자 자신의 일생을 소재로 스스로 짓거나 남에게 구술해 쓰게 한 전기. 10.편지를 보내는 데 쓸 수 있게 훈련된 비둘기. 11.책이나 신문, 잡지 따위의 정기 간행물을 구입하여 읽는 사람. 12.잘 때나 깨어 있을 때나 늘. 13.집을 떠나 가까운 곳에 다녀오는 일. 14.일정한 자격을 가지고 남의 머리털을 깎아 다듬는 일을 직업으로 하는 사람. 15.병풍 따위에 봄, 여름, 가을, 겨울의 독특한 풍경을 그린 그림. 16.곡식의 낟알을 떠는 데 쓰는 농구. 17.볶은 참깨를 빻은 것. 또는 여기에 소금을 약간 넣은 양념. 18.사냥을 못하게 하는 구역. 19.입으로 전하여 주고 마음으로 가르친다는 뜻. 20.바둑에서 고립된 돌끼리 사활을 걸고 싸움을 벌이게 된 상황. 21.근심과 걱정이 바뀌어 오히려 복이 됨.

■ 낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 푼 다음 **가, 나** 칸을 이어놓으면 영화 제목이 됩니다.