

게임

14 2021년 2월 23일 화요일 스포츠동아

강신철 한국게임산업협회장 4연임

제17차 정기총회서 확정…임기 2023년까지



강신철 협회장

강신철 한국게임산업협회장이 연임한다. 협회는 최근 제17차 정기총회를 열고, 정관에 의거한 의결 절차를 거쳐 강 협회장의 연임을 확정했다고 밝혔다. 강 회장은 이로써 2015년 7대 회장이 된 뒤 4연임에 성공했다. 임기는 2023년까지다. 이번 총회는 온라인과 서면 등을 통해 진행됐으며, 네오위즈와 넥슨코리아, 넷마블, 스마일게이트엔터테인먼트, 엔씨소프트, NHN, 카카오게임즈, 컴투스, 위메이드, 크래프톤, 웹젠, 펠어비스, 라이엇게임즈코리아, 블리자드엔터테인먼트코리아 등 회원사 관계자들이 참여했다.



크래프톤-인텔 '배그 e스포츠 마케팅 협력' MOU

크래프톤은 인텔과 '배틀그라운드 e스포츠 공동 마케팅 및 사업추진 협력'을 위한 양해각서를 체결(사진)했다. 2018년 배틀그라운드 대회 '뎀지 글로벌 인비테이셔널'(PGI) 단독 스폰서였던 인텔은 '뎀지 글로벌 인비테이셔널.S'(PGI.S)에도 메인 스폰서 자격으로 참여한다. 또 해당 대회 글로벌 마케팅에도 협력할 계획이다. 양사는 배틀그라운드가 인텔 중앙처리장치(CPU)와 그래픽 엔진이 탑재된 PC에서 최적의 게임 환경을 구현할 수 있도록 기술협력도 진행한다.

e스포츠협 공식 인증 'e스포츠 직업설명서' 출간



e스포츠 관련 직업을 한데 모은 책이 나왔다. 출판사 틈새채방은 e스포츠를 직업으로 삼고 싶은 이들을 위한 가이드북으로 'e스포츠 직업 설명서(사진)'를 출간했다고 22일 밝혔다. 책은 한국e스포츠협회의 공식 추천 도서로 인증을 받았다. e스포츠 직업설명서는 두 명의 전·현직 e스포츠 전문 기자가 e스포츠

업계를 취재하고, 각 직업의 연봉과 전망, 준비하는 법 등을 꼼꼼하게 기록했다. e스포츠 분야를 두고 진로를 고민하고, 취업을 준비하는 이들에게 지침서가 되도록 구성했다.

편집 | 김대건 기자 bong82@donga.com

김명근 기자의 게임월드 | 블리자드 30주년…블리즈컨라인서 신작 게임·콘텐츠 공개



3D 물리 기반 렌더링 리마스터 PC와 콘솔로 올해 내 출시 계획 디아4·오버워치2 등 현황 공유 새 IP 게임 공개는 없어 아쉬움

게임 개발 명가 블리자드엔터테인먼트의 명작 '디아블로2'가 새로운 모습으로 돌아온다.

블리자드는 20일과 21일 열린 블리즈컨라인에서 '디아블로2: 레저렉션'을 포함한 다양한 신규 콘텐츠를 선보였다. 블리자드는 미국 애너하임에서 열리는 블리자드의 연례 게임 축제. 매년 2만 명이 넘는 게임팬들이 직접 현장을 찾고, 전 세계 게이머들이 온라인으로 시청하는 대규모 행사다. 회사 창립 30주년을 맞아 열린 올해 행사는 신종 코로나바이러스 감염증(코로나19) 여파로 온라인으로 치러졌다.

이번 행사에서 가장 주목받은 콘텐츠는 액션 역할수행게임(RPG) 장르 대명사로 일컬어지는 '디아블로2'와 확장팩 '파괴의 군주'의 품질을 높인 리마스터 버전 레저렉션이다. 디아블로2는 타임지로부터 "역대 최고의 RPG, 역대 최고의 던전 탐험 게임이자 역대 최고의 PC 게임"이라는 찬사를 받은 명작이다. 레저렉션은 기존에 디아블로2를 플레이했던 게이머는 물론 새로운 게이머도 즐길 수 있도록 게임의 대표적 특징인 암울한 스토리와 치열한 전투를 최신 고품질 그래픽으로 구현했다. 2D 스프라이트 기반 원작을 3D 물리 기반 렌더링 등을 동원해 4K 해상도로 선보였다. 버튼을 누

르면 최신 그래픽과 원작 그래픽을 자유롭게 오갈 수 있다는 점도 눈길을 끈다. 블리자드는 이 게임을 올해 안에 PC는 물론 엑스박스, 플레이스테이션, 닌텐도 스위치 등 콘솔(가정용게임기)용으로도 선보일 예정이다. 제이 알렌 브랙 블리자드 사장은 "디아블로2는 블리자드는 물론, 전 세계 수백만 명의 플레이어에게 있어 중요한 게임이다. 레저렉션을 통해 이 고전 명작을 PC뿐 아니라 콘솔에도 선보이게 돼 설렌다"고 말했다.

블리자드는 또 회사의 초기 히트작인 '로스트 바이킹', '로큰롤 레이스', '블랙 쏰' 등을 최신 플랫폼에 맞게 업데이트해 선보이는 블리자드 아케이드 콜렉션을 공개했다. 그 외에도 '디아블로4'의 신규 직업 '도적'을 처음 공개했으며, '오버워치2'의 개발현황도 공유했다. 아울러 '하스스톤' 그리핀의 해 첫 번째 확장팩 '불모의 땅'과 '월드 오브 워크래프트: 어둠땅'의 대규모 업데이트 콘텐츠 '지배의 사슬' 등도 발표했다. 이번 행사에선 신작 콘텐츠 공개 외에도 '스타크래프트 리마스터'와 '오버워치' 종목의 e스포츠 이벤트, K팝 그룹 마마무의 깜짝 공연이 열려 관심을 끌었다.

다만 새로운 지적재산권(IP) 공개가 없어 다소 아쉽다는 평도 나왔다. 제이 알렌 브랙 사장은 이에 대해 "블리즈컨에서 새 소식을 발표하는 것은 개발 사이클이 어느 시점에 있느냐에 따라 달라진다"며 "올해는 개발 중인 게임의 업데이트 정도를 알려주는 시기가 됐다"고 설명했다. 이어 "대다수의 블리자드 인력들은 새 게임이나 확장팩을 준비하고 있다"고 강조했다. 김명근 기자 dionys@donga.com



하스스톤 확장팩 '불모의 땅'



디아블로4 신규 직업 도적

넷마블, 구로 신사옥 'G타워'서 재도약 시동

전체 면적 18만㎡ 규모…26일 이전 대작게임 앞세워 연매출 3조원 도전

넷마블이 새로운 등지에서 재도약에 나선다.

넷마블은 26일 서울 구로에 위치한 신사옥으로 이전한다. 본격적인 업무는 3월부터 시작한다. 넷마블 신사옥 'G타워'는 지상 39층, 지하 7층, 전체 면적 18만㎡ 규모로 대략 6000~7000명 정도 업무가 가능하다. 신사옥에는 넷마블 약 3300명과 코웨이 1000명 가량이 입주 예정이다. 넷마블의 경우 넷마블컴퍼니와 함께 넷마블에프앤씨, 넷마블네오 등 개발사가 모두 함께

한다.

넷마블은 신사옥에서 올해 연매출 3조원에 도전한다. 넷마블은 지난해 매출 2조 4848억 원, 영업이익 2720억 원을 기록했다. 2019년보다 각각 14.0%, 34.2% 늘어난 수치다. 북미 등 주요 글로벌 시장에 출시한 '일곱 개의 대죄'를 필두로 '마블 콘테스트 오브 챔피언스'와 '리니지2레볼루션', '블레이드&소울 레볼루션' 등 인기 게임들이 꾸준히 좋은 성과를 낸 결과다. 지난해 11월 출시한 모바일 다중접속역할수행게임(MMORPG) '세븐나이츠2' 역시 국내 주요 마켓에서 매출 순위 상위권을 유지했다. 넷마블은 올해도 '세븐나이츠 레볼루션'과 '제2의 나라', '마블 퓨처 레볼루



션' 등 기대작들을 대거 선보일 예정이다. 경쟁사에 비해 성과가 좋은 해외 시장 공

략에도 고삐를 쥔다. 이와 관련해 22일 미국의 인디게임 개발사 쿠파팩토리 지분을 인수해 북미법인 자회사로 편입하기도 했다. 권영식 넷마블 대표는 "2021년은 신사옥 'G타워'에서 새 출발을 하는 뜻 깊은 해"며 "대형 기대작들을 선보이는 만큼 글로벌 게임 경쟁력을 강화하는 계기가 될 것"이라고 말했다.

신사옥에 함께 입주하는 코웨이와의 시너지도 기대된다. 코웨이는 넷마블에 앞서 22일 이전을 시작했다. 코웨이는 업무 공간 통합을 계기로 넷마블의 혁신 DNA를 비즈니스 전반에 접목시켜 시너지 창출을 본격화한다는 계획이다. 코웨이 관계자는 "신사옥에서 혁신 디지털 인프라를 바탕으로 미래 경쟁력을 강화시켜 넷마블과 함께 새로운 혁신 시너지 시대를 펼쳐 나갈 것"이라고 말했다. 김명근 기자

뇌가 색시해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

■ 스도쿠문제

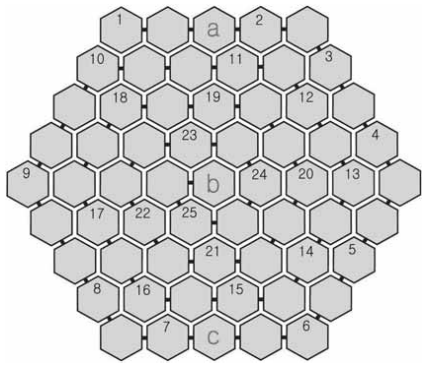
		9	3		8	6	
3			4		1		
2			6				9
		3		7		9	2
1			3		6		5
	2	6		5		1	
9					2		8
			5		3		7
	7	1		4		2	

			5	6		7	1	
		2			9			6
4				8		1		5
7		1					8	6
	8							1
3		9				7		2
2			5		4			9
	7			1			4	
		4	2		6	5		

■ 스도쿠정답

8	9	6	7	8	1	2	9	5
2	8	9	5	1	6	9	4	7
9	1	7	2	9	4	5	8	6
7	8	1	9	6	5	2	3	4
5	9	8	4	7	3	6	1	2
6	2	4	9	7	8	3	5	1
3	7	5	6	2	1	4	8	9
1	9	8	2	3	6	7	5	4

■ 낱말문제

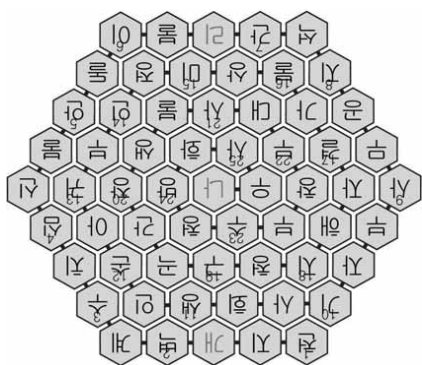


■ 열쇠

01.하늘과 땅이 처음으로 열림. “오지○백” 02.푸르고 맑은 시냇물. 03.부끄러움을 느끼는 마음. 04.마음과 정신이 편하지 않고 조마조마함. 05.험한 벼랑길에 바위 같은 것

■ 낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 쓴 다음 a~c칸을 이어 놓으면 꽃 이름이 됩니다.



을 안고 겨우 돌아가게 된 곳. 06.이가 되든지 해가 되든지 간에. 07.수가 드나드는 개펄. 08.지극히 공평하고 사사로움이 없음. 09.힘들이지 않고 가만히. 10.중병으로 죽을 뻔하다가 살아나 회복됨. 11.손가락 끝에 나는 종기. 12.엄지손가락과 다른 네 손가락과의 사이. 13.지체가 높은 부인. 14.인정이 깃든 따뜻한 느낌. 15.아닌 게 아니라 과연. 16.없어서는 안 됨. 17.뺏은 사람이 풀어야 한다는 뜻으로 자기가 저지른 일은 자기가 해결해야 한다는 말. 18.까닭 없이 남을 탓하고 원망함. 19.굽이굽이 서린 창자리는 뜻으로 깊은 마음속이나 시름이 쌓인 마음속의 비유. 20.오래 살아 죽지 않음. 21.벼슬이나 문벌이 높은 사람.

22.남편이 노래하면 아내가 따라 함. 23.관청에서 청지기가 거쳐하던 방. 24.화제 때 쓸 수 있게 마련한 모래. 25.판단드신 증기 목욕.