

트릭스터M·블소2...엔씨 '구원 투수' 될까

깜찍한 도트 그래픽 트릭스터M 20일 출격
무협 MMORPG 블소2는 2분기 출시 예정
리니지M 대규모 업데이트...실적 만회 기대

지난 1분기 모바일게임의 부진과 늘어난 비용 탓에 '어닝쇼크'를 기록한 엔씨소프트가 연이은 신작 출시로 반전을 노린다. '귀여운 리니지'로 통하는 '트릭스터M'과 올해 최고의 야심작 '블레이드앤소울2'(이하 블소2)까지 모두 2분기에 선보일 예정이다. 신작의 성과로 실적을 안정화한다는 목표다.

●1분기 영업이익 567억 원

엔씨는 1분기 매출 5125억 원, 영업이익 567억 원을 기록했다고 10일 밝혔다. 지난해 1분기보다 각각 30%, 77% 줄었다. 지난해 4분기와 비교해도 9%, 64% 감소했다. 매출 약 5500억 원, 영업이익의 약 1300억 원의 시장 전망치도 크게 하회한 성적표다.

모바일게임의 부진과 마케팅 비용 증가가 발목을 잡았다. 1분기 모바일게임 매출은 3249억 원을 기록했는데, 지난해 1분기보다 41%, 지난해 4분기보다 14% 감소했다. 핵심 타이틀인 '리니지M'과 '리니지2M' 모두 매출이 줄어들었다. 다만 리니지M 불매 운동의 영향은 없다는 것이 엔씨소프트 측 설명이다. 모바일게임과 달리 PC 온라인게임 매출은 지난해 1분기보다 14%, 지난해 4분기보다 6% 증가했다. 2018년 이후 분기 최대 실적이다.

반면 인건비와 마케팅비 등 영업비용은 증가했다. 1분기 영업비용은 4557억 원으로, 지난해 1분기보다는 7% 줄었지만, 지난해 4분기보다는 13% 가량 늘었다. 인건비는 2325억 원으로 전분기보다 26% 증가했고, 마케팅비도 전분기보다 23% 늘어난 550억 원을 기록했다.

●2분기 신작 출시 본격화

엔씨는 실적 만회를 위해 2분기부터 신작 출시를 본격화한다. 먼저 20일 모바일게임 트릭스터M을 내놓는다. 자회사 엔트리브소프트가 2003년부터 2014년까지 서비스했던 '트릭스터' 지적재산권(IP)을 활용한 다중접속역할수행게임(MMORPG)이다. 이용자는 원작에서 인기를 끈 '드림 액션'과 2D 도트 그래픽을 모바일에서 즐길 수 있다. 지난달 30일 기준 사전예약 500만을 돌파하며 기대를 모으고 있다. 엔씨는 특히 리니지 시리즈 등 기존 게임과 달리 20대와 여성 유저를 늘릴



지난 1분기 '어닝쇼크'를 기록한 엔씨소프트가 연이은 기대작 출시를 통해 실적 반전을 노린다. 20일 출시하는 '트릭스터M'(위)과 2분기 출시를 목표로 사전 예약을 받고 있는 '블레이드앤소울2' 대표이미지. 사진제공 | 엔씨소프트

수 있을 것으로 기대하고 있다.

모바일 MMORPG 블소2도 2분기 출시를 목표로 사전 예약을 받고 있다. 인기 PC 온라인게임 '블소'의 정식 후속작으로, 올해 엔씨의 실적을 책임질 주인공으로 꼽힌다. 리니지 IP에 편중된 수익 구조를 개선해 줄 기대주이기도 하다. 블소2의 가장 큰 강점은 '액션'이다. 이용자는 원하는 대로 무공을 조합하고, 전투 상황과 목적에 따라 다양한 스킬 연계를 사용할 수 있다. 지난달 22일 사전 캐릭터 생성을 시작했는데 준비한 서버 48개가 3시간 만에 마감됐다. 리니지2M 과 비교해

같은 기간 사전 캐릭터 생성 숫자가 더 많다는 것이 엔씨 측 설명이다.

엔씨는 그 외에 서비스 4주년을 맞은 리니지M의 대규모 업데이트를 준비하고 있으며, PC 및 콘솔 타이틀 '프로젝트 TL'의 사내 테스트도 진행할 계획이다.

이장욱 엔씨 IR실장은 "1분기 창립 이래 역대 최고로 높았던 마케팅 비용은 2분기에 줄어든 것이다"며 "인건비 상승은 연이어나올 신작 출시를 통한 매출 성장으로 상쇄가 가능할 것이다"고 말했다.

dionys@donga.com



블리자드 '디아블로 이모탈' 한국 알파테스트 20일 오픈

세계적인 명작 게임 '디아블로'의 지적재산권(IP)을 활용한 첫 모바일게임 '디아블로 이모탈'이 서비스 준비에 시동을 건다. 블리자드엔터테인먼트는 디아블로 이모탈 비공개 알파 테스트를 위한 '한국 서버'를 20일 오픈한다고 밝혔다. 참가자들은 성전사를 포함해 총 5개 직업 플레이는 물론, 신규 지역 및 던전 등 다양한 콘텐츠를 미리 살펴볼 수 있다.

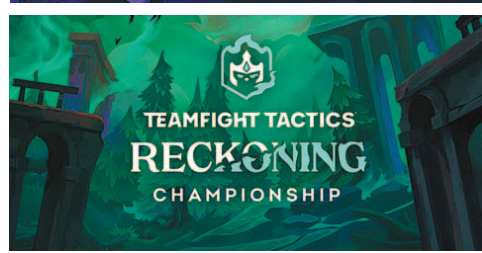
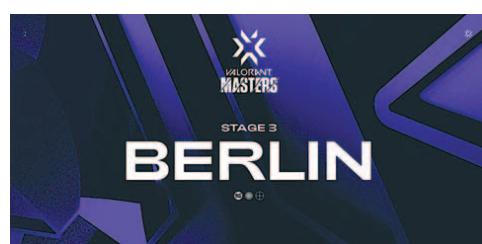
비공개 알파의 핵심 추가 콘텐츠이자 파벌 기반의 개인간 전투(PvP) '투쟁의 주기'도 테스트할 수 있다. 비공개 알파용 한국 서버는 한국어 텍스트를 지원한다. 공식 출시 버전은 한국어 음성도 지원할 예정이다. 개발팀은 출시 일정에 맞춰 현지화 완성도를 높여나갈 방침이다. 케일럽 아르세노 프로덕션 디렉터는 "한국 플레이어가 디아블로를 무척 좋아한다는 점을 잘 알고 있다. 여러분의 피드백에 귀 기울여 완성도 높은 게임을 만들고자 최선을 다하겠다"고 말했다.

넷마블, 21일 '제2의 나라' 라이브 커머스

넷마블은 모바일 역할수행게임(RPG) '제2의 나라'의 라이브커머스를 진행하기로 하고, 관련 웹예능을 유튜브 채널 'tvN D'에 공개했다. 단편과 흥진호가 다양한 프로그램 기획·진행하는 내용을 담은 웹예능은 1화가 지난 6일 공개됐다. 단편과 흥진호는 누적 접속자 수 2만 2222명에 도전한다고 밝혔다. 13일 공개하는 2화에선 라이브커머스를 함께 할 동료로 결정한다. 에이핑크 오하영, 오현민, 슬리피, 하준수, 빅톤이 게스트로 등장한다. 라이브커머스는 21일 오후 8시 네이버 쇼핑 라이브를 통해 진행할 예정이다.

네오위즈 '블레스 언리쉬드 PC' 파이널 테스트

네오위즈는 자체 개발 PC 다중접속역할수행게임(MMORPG) '블레스 언리쉬드 PC'의 파이널 테스트 사전 다운로드를 시작했다고 10일 밝혔다. 글로벌 PC게임 플랫폼 '스팀'에서 플레이테스트 기능을 통해 신청할 수 있다. 상점 페이지에 있는 '접근 권한 요청' 버튼을 통해 신청하면 등록 이메일로 알림을 받을 수 있으며, 자동으로 스팀 계정 라이브러리에 파이널 테스트가 등록돼 게임이 미리 설치된다. 게임 공식 홈페이지에서도 테스트 참여가 가능하다. 홈페이지에 회원가입 후 사전 다운로드 기간에 설치를 진행하면 된다. 테스트는 13일부터 17일까지 진행된다.



라이엇, '발로란트' 등 신규 e스포츠 대회 개최

9월 독일 베를린서 스테이지3 개막
와일드 리프트는 6월부터 지역대회

라이엇게임즈가 다양한 종목의 e스포츠 대회를 연다. 라이엇게임즈는 하반기 '발로란트', '리그 오브 레전드: 와일드 리프트', '전략적 팀 전투' 등의 e스포츠 국제대회를 세계 각지에서 진행할 계획이라고 최

근 밝혔다. 발로란트 챔피언스 투어 마스터스 스테이지3는 9월 독일 베를린에서 치른다. '마스터스 베를린'이라고 이름 붙여진 이번 대회는 9월 9일 개막한다. 6월부터 7개 지역별 챌린저스 대회를 통해 16개 출전팀을 가린다. 마스터스 베를린의 결승은 9월 19일 열린다. 최종 우승팀은 연말 열리는 발로란트 e스포츠 최고 권위 대회 챔피언스에 직행한다.

와일드 리프트도 글로벌 e스포츠 대회를 준비하고 있다. 54개 프로팀이 출전한 첫 공식 e스포츠 대회 'SEA Icon Series' 프리 시즌을 치른 와일드 리프트는 글로벌 토너먼트 출전팀을 가리기 위한 행보에 돌입한다. 6월부터 지역 대회를 개최하고 4분기 글로벌 e스포츠 대회 개최를 목표로 하고 있다. 전략적 팀 전투도 2주년을 맞아 10월 글로벌 챔피언십을 중국에서 개최한다.

김명근 기자 dionys@donga.com

편집 | 김대건 기자 bong82@donga.com

뵤가 색시해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

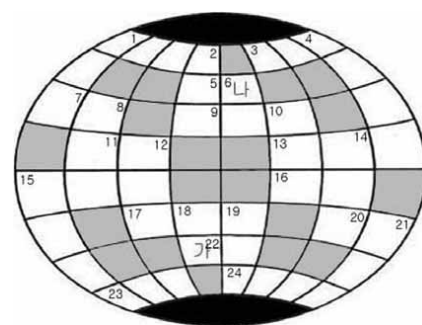
■ 스도쿠문제

4			8					6
		2	6		1			
	8		1	7		5		
		9	8		5	6		
5	1						7	8
		8	7		1	9		
	4		6		2		1	
		7	1		5			
1			7					2

■ 스도쿠정답

6	9	8	7	1	5	2	4	3
8	1	2	6	9	3	5	7	4
5	7	6	1	8	9	4	2	3
9	4	3	9	6	2	1	5	8
1	2	9	5	7	8	6	3	4
8	5	7	2	1	9	8	4	6
2	8	1	6	9	7	3	5	4
9	6	2	4	8	5	1	3	7
3	8	5	9	4	7	6	2	1
7	9	7	6	8	2	5	1	9
4	6	3	2	5	1	8	9	7
2	3	4	5	6	7	8	9	1

■ 낱말문제



■ 가로열쇠

01. 어떤 일을 남의 힘을 얻어 이룸. 03. 자기가 남보다 뛰어나다고 여기는 생각이나 느낌. 05. 돈을 받고 책을 빌려 줌. 또는 그 책. 07. 자기 자신을 낮춤. 09. 추첨이나 상대자의 기권으로 경기를 하지 않고 이김.

11. 물을 담아 두는 큰 통. 13. 일정한 기간 동안 한 곳에 내린 비의 분량. 15. 사람을 부르는 신호로 울리는 종. 16. 비행기의 앞머리. 17. 개인이나 사법인이 소유하는 토지. 20. 잃었던 땅을 되찾음. 22. 반복되는 생활. 23. 손가락 끝에 나는 종기. 24. 재화가 바뀌어 오히려 복이 됨.

■ 세로열쇠

01. 사람을 부르는 데에 드는 비용. 02. 벼슬이나 문벌이 높은 사람. 04. 마음속에서 느끼는 감동이 끝이 없음. 06. 사업에 밀천으로 들인 돈. 08. 손을 대어 직접 사람을 죽인 사람. 10. 동력을 사용하여 사람이나 화물을 아래위로 나르는 장치. 12. 항공기를 움직이도록 다루는 기능과 자격

을 갖춘 사람. 14. 바람에 나뭇잎 따위가 많이 떨어져 흩어지는 모양. 또는 그 소리. 15. 젊어서 하는 고생. 18. 오직 그것 하나뿐임. 19. 공중이나 물이 아닌 땅 위에서 벌이는 전투. 21. 복분의 좋고 좋지 않음이라는 뜻.

■ 낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 모두 풀 다음 가, 나, 단어를 이어붙이면 나라 이름이 됩니다.

