김명근 기자의 게임월드 | 게임업계 화두로 떠오른 메타버스와 가상자산

“메타버스 게임 ‘도깨비’, 새로운 경험 줄 것”

〈메타와 유니버스 합성어〉

펄어비스, 메타버스 구현에 온 힘
컴투스, CG/VFX 기업 투자 나서
가상자산 NFT 향한 관심도 후끈
위메이드는 블록체인 게임 선보여

‘메타버스’와 ‘가상자산’이 게임업계 화두로 떠올랐다. 메타버스는 가공·추상(메타)과 현실세계(유니버스)의 합성어다. 아바타를 활용해 가상공간에서 다양한 활동을 할 수 있다. 가상자산을 활용한 경제활동도 거기에 포함된다. 주요 게임사들은 이와 관련한 사업을 추진하는 한편 관련 투자도 늘리고 있다. 일종의 메타버스인 네트워크 게임이 가상세계 구현과 가상자산 활용에 가장 적합한 콘텐츠 중 하나로 주목받으면서, 새롭게 떠오르는 차세대 시장을 선점하기 위한 행보다.

●펄어비스 “도깨비, 메타버스로 개발”

먼저 게임사들은 좀 더 사실적인 메타버스를 구현하기 위한 움직임을 보이고 있다.

펄어비스는 2019년 지스타에서 공개해 화제를 모은 신작 게임 ‘도깨비’를 메타버스로 개발 중이다. 정경인 대표는 최근 실적 발표 후 가진 컨퍼런스콜에서 “현실과 가상을 넘나드는 고품질 메타버스 게임으로 개발 중인 도깨비는 기존 게임과 다른 새로운 경험을 선사할 것이다”며 “메타버스는 일시적 유행이 아닌 기술이 발전하면서 지속될 하나의 트렌드로 도깨비의 성과도 클 것이다”고 말했다.

컴투스는 관련 기업 투자에 나섰다. 컴퓨터그래픽·시각특수효과(CG/VFX) 기술력을 갖춘 콘텐츠 제작사 ‘위지윅스튜디오’에 450억 원을 투자했다. 위지윅은 넷플릭스의 영화 ‘승리호’의 작업에 참여한 것으로 유명하다. 특히 최근 메타버스 분야로의 확장을 선언해 눈길을 끌었다. 컴투스는 이번 투자를 통해 향후 양사 간 콘텐츠와 기술 등 다방면에서 적극적 시너지를 기대하고 있다.

●위메이드 등 NFT 주목

메타버스에서 사용할 수 있는 가상자산도 주목받고 있다. 특히 ‘대체 불가능 토큰(NFT)’에 대한 관심이 요즘 뜨겁다. NFT는 기존 가상자산과 달리 자산에 별도 고유 인식값을 부여해 다른 토큰으로 대체하는 것이 불가능하다. 이런 특징 때문에 자산에 희소성과 가치를 부여할 수 있다.

국내에서 가상자산 활용에 가장 적극적인 게임사는 위메이드다. 2018년 블록체인 전문 자회사 위메이드 트리를 설립하고, 블록체인 게임 플랫폼 ‘위믹스’도 선보였다. 또 위믹스 토큰을 암호화폐 거래소에 상장하는 한편 ‘재신전기 for 위믹스’ 등 블록체인 게임도 선보였다. ‘미르4’ 글로벌 버전의 경우 위믹스 기반 NFT 기술을 적용해 서비스할 계획이다.

장현국 위메이드 대표는 “위메이드의 미래는 세상의 변화에 맞춰 메타버스(게임)와 가상자산 회사로 진화해 변화의 흐름을 기회로 만드는 것이다”고 말했다.

카카오게임즈와 네오위즈는 최근 블록체인 기반 응용소프트웨어 개발 및 공급업을 새로운 사업목적에 추가했다. 카카오게임즈의 경우 자회사 프렌즈게임즈를 통해서도 사업을 추진한다. 이 회사의 정욱 대표는 “프렌즈게임즈가 국내 캐주얼 산업의 한계를 극복하고 새로운 도약을 맞이할 수 있도록 업계의 화두인 메타버스, NFT 등 새로운 시도들을 펼쳐나갈 계획이다”라고 말했다.

게임빌은 가상자산 거래소 코인원에 312억 원 규모의 전략적 투자를 진행했다. 사업지주회사로서 컴투스 및 계열회사를 포함한 전사적 차원에서 블록체인 기술과 가상자산 플랫폼에 대한 관심도를 높이고, 새로운 사업 기회를 모색하기 위해서란 게 게임빌 측 설명이다.

김명근 기자 dionys@donga.com

◀ 게임업계가 메타버스와 가상자산에 주목하고 있다. 펄어비스는 신작 게임 ‘도깨비(위)’를 메타버스로 개발 중이며, 위메이드는 ‘재신전기 for 위믹스’ 등 블록체인 게임을 선보인다.
사진제공 | 펄어비스, 위메이드

‘서머너즈 워’ 신규 몬스터 마도사 업데이트

컴투스는 글로벌 인기 게임 ‘서머너즈 워: 천공의 아레나’에 신규 몬스터 ‘마도사’를 업데이트했다. 마도사는 몬스터 등급 중 가장 높은 태생 5성 몬스터이며 마법을 사용한다. 컴투스는 마도사를 모든 유저가 경험해볼 수 있도록 ‘전투 훈련장’에 해당 몬스터가 등장하는 모의 전투 2종을 추가했다. 전투 훈련장은 정해진 몬스터로 덱을 구성해 수동으로 겨루는 연습 콘텐츠다. 컴투스는 게임 7주년을 맞아 초월의 소환서를 포함해 다양한 아이템을 지급하는 이벤트도 진행하고 있다. 이번 콘텐츠 업데이트와 프로모션으로 서머너즈 워는 지난 14일 독일, 프랑스 등 6개국 앱스토어에서 게임 매출 1위를 달성했다.

라이엇, ‘TFT 심판 챔피언십’ e스포츠 대회 발표

라이엇게임즈는 ‘전략적 팀 전투’(TFT)의 다섯 번째 세트 ‘심판’으로 진행되는 e스포츠를 17일 발표했다. 지역 대표 선발전을 거쳐 세계 챔피언을 가리는 대회로 이어지는 유기적 e스포츠 에코 시스템을 마련했다. 한국에선 1차 대회로 BJ와 일반인들이 참가하는 ‘아프리카TV TFT 시리즈’(ATS)가 진행되며, 이를 통과한 16명의 선수가 9월 열리는 TFT 레전드컵에서 태극 마크를 달기 위한 경쟁을 벌인다. 10월 중국에서 열리는 ‘TFT 심판 챔피언십’에선 세계 각 지역에서 모인 실력자들이 우승컵을 놓고 경쟁을 펼친다. TFT 심판 챔피언십의 진행 방식과 구체적 내용은 추후 공개 예정이다.

한국e스포츠협회, 공인 1기 심판 자격 연수 모집

한국e스포츠협회(KeSPA)는 ‘공인 제1기 e스포츠 심판 자격 연수’의 참가자를 모집한다. 교육을 통해 e스포츠 심판에 전문성 및 자격을 부여하고 e스포츠 전문가를 양성하고자 기획했다. 특히 e스포츠 심판에 급수제도를 도입해 출전 자격을 세분화했다. KeSPA 공인 e스포츠 심판은 3급, 2급, 1급으로 나누어 자격을 부여한다. 3급 심판은 아마추어 및 프로암대회와 비공인 대회의 심판으로 활동할 수 있고, 2급 심판은 아마추어 대회 심판장 및 ‘LoL 챔피언스 코리아’, ‘LCK 챌린저스 리그’ 등 프로 대회의 심판으로 활동할 수 있다. 1급 심판은 프로 대회의 심판장 및 심판 교육강사, 국제 대회에 출전할 수 있는 심판 자격이 부여된다. 올해 연수는 1, 2급과 3급으로 나누어 모집한다. 각 과정에 따른 자세한 일정 및 자격 조건은 한국e스포츠협회 홈페이지 내 공고문에서 확인할 수 있다.

편집 | 김대건 기자 bong82@donga.com

넷마블 ‘제2의 나라: 크로스 월드’ 6월 10일 5개 지역 동시 서비스

넷마블은 모바일 역할수행게임(RPG) ‘제2의 나라: 크로스 월드’를 6월 10일 출시한다고 17일 밝혔다. 제2의 나라는 2016년 모바일 게임시장 변화를 이끈 ‘리니지2 레볼루션’ 핵심 개발진의 두 번째 작품으로, 3년의 개발 기간을 거쳐 한국, 일본, 대만, 홍콩, 마카오 5개 지역에 동시 출시한다.

레벨파이브와 스튜디오 지브리가 협업한 판타지 RPG ‘니노쿠니’를 모바일로 재해석한 게임이다. 두 개의 세계를 오가는 환상적인 스토리와 지브리 철학이 담긴 세계관이 한 편의 극장편 애니메이션처럼 펼쳐진다. 특히 카툰 렌더링 방식의 3D 그래픽, 수준 높은 컷신, 세계적 거장 히사이시 조의 음악이 더해져 명작 속 주인공이 된 듯한 경험을 할 수 있다. 또 고정된 클래스(직업)가 아닌 스페셜 스킬과 무기에 따라 다양한 전투를 할 수 있고, 일종의 펫인 이마젠을 수집·육성하면서 전략의 다양성을 더할 수 있다. 현재 넷마블은 제2의 나라 사전등록을 진행 중이다. 김명근 기자

뇌가 섹시해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드

WWW.경품광고퀴즈.kr WWW.매직스도쿠.kr

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

■ 스도쿠문제

5	9						1	4
2				3				6
			1	8	5			
		2		7		3		
	3	9	2		1	7	8	
		1		5		4		
			7	1	6			
9				4				7
1	7						5	2

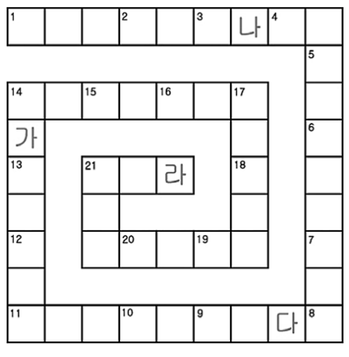
	9			3			6	
7	3			8			5	2
			2		1			
		8		5		6		
1	6		9		4		8	5
		5		6		7		
			6		2			
2	1			7			9	6
	5			1			4	

■ 스도쿠정답

5	9	3	6	2	7	8	1	4
2	1	8	9	3	4	5	7	6
6	4	7	1	8	5	2	9	3
8	5	2	4	7	9	3	6	1
4	3	9	2	6	1	7	8	5
7	6	1	3	5	8	4	2	9
3	2	5	7	1	6	9	4	8
9	8	6	5	4	2	1	3	7
1	7	4	8	9	3	6	5	2

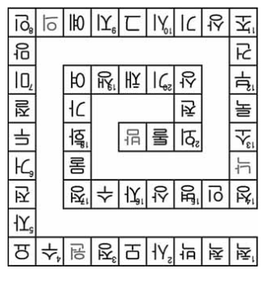
6	5	3	8	1	9	2	4	7
2	1	4	5	7	3	8	9	6
8	7	9	6	4	2	5	3	1
9	2	5	3	6	8	7	1	4
1	6	7	9	2	4	3	8	5
3	4	8	2	9	5	7	6	2
5	8	6	1	2	9	1	4	7
7	3	1	4	8	6	9	5	2
4	9	2	7	3	5	1	6	8

■낱말문제



■열쇠

01. 무엇이든지 척척 대답하는 사람.
02. 네모반듯한 정자.
03. 정원에 심어서 가꾸는 나무.
04. 필요해서 얻고자 하는 사람.
05. 사람이 타고 앉아 두 다리의 힘으로 바퀴를 돌려서 가게 된 탈것.
06. 머리와 꼬리를 잘라 버림.
07. 남편을 여읜 여자. ‘ㅇ망ㅇ’
08. 유학에서 사람이 마땅히 갖추어야 할 네 가지 성품. “ㅇ의ㅇ지”
09. 슬며시 힘을 주는 모양.
10. 어떤 일을 하기에 아직 때가 이름.
11. 무슨 일에 일정한 제한이 붙거나 제한을 붙임. ‘ㅇ건ㅇ’
12. 작은 수소. ‘ㅇ룩ㅇ’
13. 비나 눈이 갑자기 내리기 시작하여 갑자기 멎는 성질.
14. 중년 이후에 문제 되는 병을 통틀어 이르는 말. ‘ㅇ인ㅇ’
15. 다치거나 병든 사람. ‘ㅇ상ㅇ’
16. 자줏빛의 수정. ‘ㅇ수ㅇ’
17. 과일, 꽃 등 스스로 움직이지 못하는 물체들을 놓고 그린 그림.
18. 죄화를 입은 집안의 자손.
19. 손톱 따위로 할퀴이거나 긁히어서 생긴 작은 상처.
20. 착상이나 생각 따위가 쉽게 짐작할 수 없을 정도로 기발하고 엉뚱함.
21. 한 송이에 한 톨만 든 밤.

■낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 모두 푼 다음 **가~라**칸을 이어놓으면 여러분이 아시는 영화 제목이 됩니다.