



크래프톤 '배틀그라운드 모바일 인도' 출시

크래프톤은 '배틀그라운드 모바일 인도(사진)'를 2일 인도에 출시했다. 배틀그라운드 모바일 인도는 '플레이어 언노운스 배틀그라운드' 지적재산권(IP) 기반 모바일 게임이다. 출시 전부터 인도 이용자들의 큰 호응을 얻으면서 구글플레이 사전예약을 시작한 지 2주 만에 2000만 명을 돌파했고, 출시 전일까지 4000만 명 이상을 확보했다. 김창한 크래프톤 대표는 "앞으로 다양한 인게임 콘텐츠들을 지속적으로 제공하고, 인도 이용자들에게 유일무이한 배틀로얄 경험을 선사할 계획이다"고 말했다. 한편, 크래프톤은 최근 정정 증권신고서를 제출하고 본격적인 상장 절차에 돌입했다. 공모 희망가는 40만~49만 8000원이다. 14~27일에 기관 투자자 수요예측에서 공모가를 확정하고, 8월 2~3일 일반 청약이 받는다.

스마일게이트 스토브 '슬데' 참가자 모집

스마일게이트 스토브는 인디 개발자와 팬들을 위한 소통의 장 '슬기로운 데모 생활'(이하 슬데)참가자를 모집한다고 5일 밝혔다. 슬데는 인디 게임을 즐기는 팬들이 매달 다양한 인디 게임 체험판을 플레이 해보고 해당 게임을 개발한 개발자들과 라이브 방송을 통해 실시간으로 소통할 수 있는 체형 프로그램이다. 지난 4월 처음 시작돼 3회째를 맞았다. 이날 진행되는 행사는 참가자들이 12일부터 8월 1일까지 총 3주 동안 3개의 인디 게임 체험판을 플레이하며 다양한 미션을 수행하고 설문조사 및 후기를 작성하는 방식으로 진행된다. 참가를 원하는 이용자는 11일까지 스토브 인디 공식 페이지를 통해 신청할 수 있다.

네오위즈-인텔, '블레스 언리쉬드PC' 맞손



네오위즈는 인텔과 '블레스 언리쉬드PC'의 게임 환경 최적화 및 글로벌 공동 마케팅 추진을 위한 업무협약(MOU)을 체결했다. 양사는 인텔 중앙처리장치(CPU)와 그래픽 엔진이 탑재된 PC에서 최적의 게임 환경을 구현할 수 있도록 기술협력을 추진할 방침이다. 또 블레스 언리쉬드PC는 인텔의 '스타터 팩 프로그램'의 메인 피쳐에 선정돼 온라인 마케팅 지원을 받게 된다. 블레스 언리쉬드PC는 8월 7일 스팀을 통해 정식 출시하는 다중접속역할수행게임(MMORPG)이다.

“매출 1위 ‘오딘’ 잡아라”... ‘블소2’·‘마블’ 온다

‘오딘’, 리니지 넘어 양대마켓 1위 ‘제2의 나라’도 앱스토어 3위 인기 엔씨, ‘블소2’ 3분기 내 출시 예정 넷마블도 ‘마블 퓨처...’ 사전 예약

올 하반기 게임시장 경쟁의 서막이 울렸다. 카카오게임즈의 신작 ‘오딘: 발할라 라이징’이 ‘리니지’ 행세를 제치고 매출 1위에 올랐다. 앞서 넷마블이 내놓은 ‘제2의 나라’도 출시 후 매출 1위에 올랐다가 현재도 상위권을 유지하고 있다. 엔씨소프트는 ‘리니지’ 시리즈를 업데이트 하는 한편 기대작 ‘블레이드&소울2’로 반격을 준비하고 있다.

●카카오게임즈 신작 양대 마켓 석권

카카오게임즈가 지난달 29일 출시한 모바일 다중접속역할수행게임(MMORPG) ‘오딘’은 양대 마켓을 석권했다. 앱스토어에선 출시 직후 1위를 차지했고, 구글플레이에선 출시 나올 만인 지난 2일 왕좌에 올랐다. 5일 기준 현재도 정상상을 유지 중이다.

카카오게임즈는 이용자가 급증하면서 출시 하루 만에 4개의 신규 서버를 추가했고, 지난 2일에도 5개를 더 오픈했다. 오딘은 ‘블레이드’로 유명한 김재영 대표가 설립한 라이온하트스튜디오의 첫 개발작으로 큰 주목을 받았다.

언리얼엔진4와 3D스캔, 모션캡처 기술을 사용한 고품질 그래픽, 복유립 신화의 세계관, 거대한 대륙을 구현한 오픈월드, 캐릭터 간 유기적 역할 수행, 대규모 전쟁 등이 특징이다.

카카오게임즈 관계자는 “오딘은 신규 지적재산권(IP)으로도 큰 사랑을 받을 수 있다는 것을 보여줬다”며 “안정적인 서비스로 보답할 수 있도록 최선을 다하겠다”고 말했다.

넷마블도 모바일게임 시장 지각변동에 동참했다. 지난달 10일 출시한 ‘제2의 나라: 크로스월드’가 한때 양대 마켓 매출 1위에 올랐다. 5일 기준 현재 앱스토어



하반기 국내 게임 시장에 변화의 바람이 불고 있다. 양대 마켓 매출 1위에 오른 카카오게임즈의 ‘오딘: 발할라 라이징’, 넷마블과 마블의 두 번째 협업작 ‘마블 퓨처 레볼루션’, 엔씨소프트의 기대작 ‘블레이드&소울2’(위부터 시계방향).

에선 3위, 구글플레이에선 4위에 랭크돼 있다. 일본 등 해외에서도 인기를 끌고 있다.

넷마블은 마블과의 두 번째 협업 타이틀 ‘마블 퓨처 레볼루션’으로 또 한번 판 흔들기에 나선다. 전 세계 1억2000만 명이 즐기던 ‘마블 퓨처파이트’를 통해 노하우를 쌓은 넷마블몬스터에서 개발한 액션 역할수행게임(RPG)이다. 하반기 중 글로벌 시장에 출시할 예정으로 최근 사전 등록을 받기 시작했다.

●‘블소2’로 대반격 나선다

엔씨는 반격을 준비 중이다. 먼저 ‘리니지’ 시리즈에 대규모 신규 콘텐츠를 추가한다. ‘리니지M’은 7일부터 4주년 기념

대규모 업데이트 ‘스텝 포워드’를 실시한다. 리니지2M은 앞서 지난달 29일 ‘크로니클V, 에피소드2’를 업데이트했다.

신작 게임 ‘블레이드&소울(블소2)’도 서비스 준비를 하고 있다. 올해 엔씨의 최고 기대작으로, 리니지 형제에 이어 모바일게임 시장 정상에 설지에 관심이 모아진다. 엔씨는 현재 내부적으로 최적의 출시 시점을 검토하고 있다.

업계는 3분기 내 서비스를 시작할 것으로 보고 있다. 블소2는 김택진 대표가 “불가능하리라 생각했던 기술적 한계를 깨트렸다”고 소개한 모바일 MMORPG다. 본래 ‘블소M’이라는 프로젝트로 시작했지만, 도중에 기술적 한계를 극복하면서 완전히 새로운 IP로 만들었다는 설

명이다. 3D 오픈월드와 새로운 스타일의 전투 및 경공 시스템, 서포터 타입의 신규 클래스 ‘법공’, 오픈월드 레이드 콘텐츠 ‘토벌’, 오리지널 스토리 ‘사가’ 등이 핵심 특징이다.

넥슨도 오랜만에 신작 게임 서비스에 시동을 건다. ‘코노스마 모바일 판타스틱 데이즈’의 사전예약을 6일 시작한다. 올해 국내 및 글로벌 출시 예정인 타이틀이다. 일본 애니메이션 ‘이 멋진 세계에 축복을!’을 바탕으로 제작한 게임으로, 이 세계로 넘어간 은둔형 외톨이 소년의 대모험을 그린 원작의 독특하고 코믹한 세계관을 그대로 담았다.

김명근 기자 dionys@donga.com

中, 펠어비스 ‘검은사막 모바일’ 등 판호 발급

작년 ‘서머너즈워’ 이어 긍정 신호 한국게임의 중국시장 진출 기대감

중국이 한국 게임의 판호(서비스 허가)를 발급하면서, 거대 시장인 중국의 문이 다시 열릴지 관심이 모아진다. 5일 게임업계에 따르면 최근 중국 국가신문출판서는 펠

어비스의 ‘검은사막 모바일(사진)’을 포함한 43개 게임에 대한 판호를 발급했다. 판호는 중국 내에서 게임을 서비스하기 위해 필요한 허가다.

중국 정부는 2017년부터 한국 게임에 판호를 내주지 않았다. 고고도미사일방어체계(사드) 배치에 대한 보복조치 성격이 강했다. 그러다 지난해 12월 컴투스의 ‘서머너즈워’가 3년 9개월 만에 처음 판호를 받았고, 이번에 검은사막 모바일로 이어졌다. 두 게임 모두 중국 시장에서 기대감이 크다. 서머너즈워는 글로벌 e스포츠 대회 ‘서



머너즈 워 월드 아레나 챔피언십(SWC)에서 중국 게이머가 두 차례 우승을 차지한 바 있다. 검은사막 모바일은 중국 최대 게임 사이트 ‘17173’에 모바일게임 기대 순위 3위에 올랐다.

업계에선 이번 판호 발급을 계기로 한국 게임의 중국 시장 진출이 다시 시작될 것이라 전망이 나오고 있다. 다만 실제 서비스로 이어질지는 좀 더 지켜봐야 한다는 신중론도 있다.

김명근 기자 dionys@donga.com 편집 | 김대권 기자 bong82@donga.com

뇌가 색시해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

■ 스도쿠문제

1		8						
4			1		8	5	6	
	8		6		7			
		1	6		3		9	
	6		9		5		8	
2		8		3		6		
			7		4		1	
1	2	4		8		3		
					3		6	

■ 스도쿠정답

8	9	4	6	2	1	7	5	3
2	1	5	7	6	8	9	3	4
5	2	9	1	8	3	4	6	7
1	8	2	9	5	7	6	3	4
6	7	3	8	9	2	1	4	5
9	5	8	6	1	4	2	7	3
7	2	1	5	9	6	8	3	4
3	6	7	4	8	9	5	2	1
4	3	2	5	7	1	9	8	6
9	8	6	2	7	5	1	4	3
6	2	7	1	9	3	8	5	4
5	9	8	3	4	2	6	7	1
7	4	3	2	1	8	9	5	6

■ 낱말문제

나								다
14	15		16		17			
13			21			18		
12						19		
가	11	10			9			마

■ 열쇠

01.보기에 아슬아슬할 만큼 높거나 까마득할 정도로 낮게. “오스오이” 02.다른 나라에서 온 사람. 03.어떤 사람에게서 느껴지는 친밀하고 정다

운 인정의 느낌. 04.정사까지 도착하지 못할. 05.시각적인 착각이 일어나는 현상. 06.짐 따위를 차에 싣는 데 드는 비용. 07.매우 곱고 부드러운 상태를 비유적으로 이르는 말. 08.운동 경기 따위에서, 마지막으로 승부를 가리는 시합. 09.이전에도 없었고 앞으로도 없음. “오무후오” 10.허가를 받지 아니함. 11.속도를 증가시켰을 경우 엔진이나 비행체에서 일어나는 현상을 조사하는 일. 12.물건값이 오를 것을 예상하고 물건을 필요 이상으로 많이 사두는 일. 13.주문을 받지 않고 일정한 기준 치수에 맞추어 미리 만들어 놓고 파는 구두. 14.꽃의 액을 짜내어 만든 향수. 15.배를 고치는 곳. 16.시장에 가서 물건을 팔거나 사 오는 일.

17.지혜와 재주가 썩 뛰어난 사람. ‘오린오’ 18.주로 봄날 햇빛이 강하게 쬐 때 공기가 공중에서 아른아른 움직이는 현상. 19.헤어졌다가 만나고 모였다가 헤어짐. 20.산에 가파르게 기울어져 있는 곳. 21.원래의 모양이나 형태를 바꿈.

■ 낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 모두 풀면 다음 가~마칸을 이어놓으면 여러 분이 아시는 드라마 제목이 됩니다.

관	우	국	기	술	기	19	1	부
관								문
18		10	16	17				14
15		12		18				13
16		10		18				14
17		10		18				14
18		10		18				14
19		10		18				14
20		10		18				14
21		10		18				14