게임

2021년 8월 17일 화요일 소프 등다



스마일게이트 '로스트아크' 동접 24만명 돌파

스마일게이트 RPG는 '로스트아크(사진)'가 11일 신규 클 래스 '소서리스'를 업데이트 한 이후 최고 동시 접속자 수가 24만 명을 돌파했다고 최근 밝혔다. 또 지난 7월 이 후 순수 이용자 수(AU)가 100만 명을 넘어섰다고 덧붙 였다. 신규 및 복귀 이용자의 증가로 긴급히 신규 서버 '니나브'를 오픈하기도 했다. 스마일게이트 RPG는 9월 까지 진행하는 여름 대규모 업데이트 '아스탤지어'를 통 해 상승세를 더 확대해 나간다는 계획이다.

카카오게임즈 '월드 플리퍼' 프리뷰 공개



카카오게임즈는 사이게 임즈와 사이게임즈 자회 사인 시테일이 공동 개 발한 신작 모바일 액션 역할수행게임(RPG) '월 드 플리퍼(사진)'의 프리

뷰 영상을 최근 공개했다. 월드 플리퍼는 '플리퍼'를 조 작해 캐릭터를 적에게 날려 보내는 액션 게임이다. 도트 그래픽 바탕의 박진감 넘치는 전투와 수많은 조합이 가 능한 속성과 스킬 시스템, 다양한 스토리 이벤트 등 방 대한 콘텐츠가 특징이다. 프리뷰 영상은 게임에 대한 이 해도를 높일 수 있는 내용으로 구성했다. 월드 플리퍼는 사전 예약을 받고 있는데, 국내 참여자 모두에게 한정판 월드 플리퍼 카카오톡 이모티콘을 제공한다.

빅픽처, 산돌과 창작 콘텐츠 제작 파트너십





종합 e스포츠 기업 빅픽처인 터렉티브는 폰트 플랫폼 기

창작 콘텐츠 제작을 위한 산돌구름 산돌 폰트 서비스 지 원 파트너십을 체결했다. 산돌구름은 로그인만 하면 폰 트 사용 환경이 동기화돼 별다른 설정없이 편리하게 사 용할 수 있는 클라우드 기반 구독형 플랫폼 서비스다. 이번 파트너십 체결로 빅픽처는 사용범위 제한없이 매 월 업데이트 되는 산돌의 650여 종의 다양한 폰트를 사 용할 수 있는 산돌구름 산돌 폰트 서비스를 제공받고, 산돌구름은 빅픽처에서 운영 중인 유튜브 채널 'GCL' 및 웹사이트에 소개된다. 게임의 스토리를 풀어주는 유 튜브 채널 GCL은 현재 약 75만 명의 구독자를 보유하고 있다.

편집 | 김대건 기자 bong82@donga.com

김명근 기자의 게임월드 | LCK 서머 플레이오프 18일 개막



'2021 리그오브레전드(LoL) 챔피언스 코리아'(LCK) 서머 정규리그 1위로 플레이오프 2라운드에 직행한 담원 기아 선수들

사진제공 | LCK

담원 기아, 2라운드 직행+롤드컵 확보

담원, 정규리그 최종전 잡고 1위 젠지, 농심전 승자승 원칙에 2위 3위 농심-6위 아프리카 내일 격돌 19일엔 4위 T1-5위 리브 맞붙어

'2021 리그오브레전 드(LoL) 챔피언스 코리 아'(LCK) 서머의 주인 공은 누가 될까. 15일 막을 내린 정규리 그 결과 담원 기아와 젠지, 농심 레드포 스, T1, 리브 샌드박스, 아프리카 프릭스 가 플레이오프에 진출했다. 플레이오프 1, 2라운드는 18일부터 서울 종로 그랑 서울에 위치한 LCK아레나에서 무관중

으로 치러진다. 왕좌를 가리는 결승전은

●담원 기아, 롤드컵 진출 확정

정규리그는 마지막 경기까지 치열한 순위 경쟁이 벌어졌다. 그 결과 담원 기 아가 12승 6패(득실 +15)로 1위, 젠지가 12승 6패(+8)로 2위에 올랐다. 두 팀은 플레이오프 2라운드로 직행했다.

담원 기아는 14일 정규리그 마지막 경 **●28일 결승···우승상금 2억** 기에서 리브 샌드박스를 맞아 2대0 완승 을 이끌어냈다. 무엇보다 이 경기의 승리 로 'LoL 월드챔피언십(롤드컵)' 진출 티 켓까지 확보했다. 지난 스프링 우승으로 얻은 90점의 챔피언십 포인트에 이번 플 레이오프 2라운드 직행으로 최소 50점을 추가 확보했기 때문이다. 지난해 롤드컵 우승팀인 담원 기아는 이로써 3년 연속 롤드컵 참가라는 기록을 세웠다.

젠지는 마지막 경기에서 2위를 확정했 다. 15일 치러진 경기에서 농심 레드포 스를 2대0으로 제압한 젠지는 12승 6패

(+8)의 농심과 동률을 이뤘지만, 승자승 원칙에 따라 2위에 이름을 올렸다.

T1(4위)과 리브 샌드박스(5위), 아프리 카 프릭스(6위)는 모두 11승 7패로 득실 에서 순위가 나뉘었다.

서머 플레이오프 1라운드는 18일과 19 일 열린다. 18일에는 정규 리그 3위 농심 레드포스와 6위 아프리카 프릭스, 19일 에는 4위 T1과 5위 리브 샌드박스가 격 돌한다. 1라운드에서 승리한 팀은 2라운 드에서 정규 리그 1, 2위와 맞붙는다. 정 규 리그 1위를 차지한 담원 기아는 1라 운드에서 승리한 두 팀 중 한 팀을 선택 할 수 있다. 담원 기아와 선택된 팀의 대 결은 21일, 2위 젠지와 남은 한 팀의 대 결은 22일 진행된다.

2라운드에서 승리한 팀들이 대결하는

대망의 결승은 28일 경기도 고양시에 위 치한 CJ ENM 스튜디오에서 치러진다. LCK 서머가 마무리된 뒤 롤드컵 출전을 위해 해외 출국이 예정된 만큼 변수를 최 대한 줄이고자 선수들만 스튜디오에 모 여 무관중으로 경기를 치르기로 했다. 플 레이오프의 모든 경기는 5전 3선승제로 진행되며, 오후 5시에 시작된다.

이번 LCK 서머의 총상금은 4억 원. 우 승팀은 상금 2억 원과 함께 중국에서 열 릴 예정인 롤드컵에 한국 지역 1번 시드 로 출전할 수 있다. 준우승팀은 상금 1억 원, 3위는 5000만 원, 4위는 2500만 원을 받는다.

한편 이번 플레이오프는 트위치, 아프 리카TV. 네이버 e스포츠&게임 등 온라 인 플랫폼과 아프리카TV의 케이블 채널 에서 시청할 수 있다.

김명근 기자 dionys@donga.com

넥슨·엔씨·넷마블, 하반기 대반격 카드 꺼낸다

넥슨 '코노스바 모바일' 19일 오픈 업 산돌과 한글 문화 보급 및 엔씨 '블레이드&소울2' 26일 출시 넷마블 '마블 퓨처 레볼루션' 반격

28일 열린다.

2분기 신작 부재 등으로 주춤했던 넥슨 과 엔씨소프트, 넷마블 이른바 '3N'이 하 반기 사업에 본격 시동을 건다. 기대작을 연이어 출시하는 한편 새로운 먹을거리 마 련에도 나선다.

넥슨은 2분기 매출 560억 엔(약 5733억 원), 영업이익 154억 엔(약 1577억 원)을 기 록했다. 지난해 같은 기간보다 각각 13%, 42% 감소한 수치다. 넥슨은 19일 모바일게 임 '코노스바 모바일 판타스틱 데이즈'를 글 기대작인 멀티플랫폼 다중접속역할수행게

로벌 시장에 내놓는다. 사전 예약자는 100 만 명을 넘었다. 코노스바 모바일은 인기 애니메이션 '이 멋진 세계에 축복을!'을 원 작으로 한 모바일 게임이다.

넥슨은 최근 미디어 쇼케이스를 열고 '프 로젝트 매그넘'과 '프로젝트 HP' 등 준비 중인 대작 7종을 공개하기도 했다. 지난달 에는 기존 IP(지식재산권)의 영향력 확장 을 위해 넥슨 필름&텔레비전 조직 신설을 발표했다.

엔씨소프트는 2분기 매출 5385억 원, 영 업이익 1128억 원을 기록했다. 매출은 지 난해 같은 기간과 비슷한 수준이고, 영업이 익은 46% 줄었다. 엔씨는 26일 올해 최고



임(MMORPG) '블레이드&소울2'를 출시한 다. 사전예약은 국내 최다 기록인 746만을 돌파했다.

엔씨는 19일 신작 '리니지W'의 온라인 쇼 케이스도 진행한다. 리니지W는 PC MMO 로벌 시장 경쟁력을 더 강화한다는 계획이 RPG '리니지'의 정통성을 계승하며, '월드 다.

와이드'라는 콘셉트로 글로벌 이용자를 위 해 전략적으로 개발한 게임이다.

넷마블은 2분기 매출 5772억 원, 영업이 익 162억 원을 기록했다. 지난해 같은 기간 보다 각각 15.8%, 80.2% 감소한 수치다. 넷 마블은 기대작 '마블 퓨처 레볼루션'을 25 일 중국과 베트남을 제외한 240여 개국에 출시한다. 자회사 넷마블몬스터가 개발한 마블 퓨쳐 레볼루션은 넷마블과 마블의 두 번째 협업 게임으로, 글로벌 이용자들의 많 은 관심을 받고 있다.

이 외에도 '세븐나이츠 레볼루션', 'BTS 드림(가제)' 등의 신작 출시가 예정돼있다. 넷마블은 최근 소셜 카지노 게임 기업 '스 핀엑스'의 인수도 발표했다. 글로벌 모바일 소셜 카지노 게임 장르 3위 기업을 통해 글

WWW. 경품광고퀴즈.kr WWW. 매직스도쿠.kr

김명근 기자

뇌가 섹시해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로,대각선 방향 은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

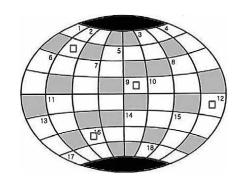
■ 스도쿠문제

																		
		4	8		9	1						8		9		6		
		1				3				1	9		2		3		4	5
5	9			3			8	6					1		6			
	3			9			4			6		7		3				1
		9	3		7	6						5				3		
	4			2			1			4				5		9		8
9	5			7			6	1					8		7			
		6				5				3	5		9		2		8	7
		7	5		6	4						9		1		4		

■ 스도쿠정답

6	3	7	9	1	G	7	8	2
2	1	G	3	8	6	9	1	7
1	9	8	Þ	1	2	3	G	6
3	1	6	9	2	9	8	7	1
8	G	9	L	7	3	6	2	1
L	7	2	8	6	1	g	3	9
9	8	1	ļ	3	7	2	6	9
7	6	3	2	G	L	ļ	9	8
9	7	ŀ	6	9	8	Þ	7	3
1000	120	-	_	7		-		1020
9	2	7	9	1	3	6	7	8
1	8	1	2	9	6	7	G	3
6	3	G	L	7	8	ļ	9	2
8	L	6	1	G	9	2	3	7
7	9	3	8	2	1	G	1	6
1	G	2	6	3	7	7	8	9
2	6	7	9	8	Ţ	3	Þ	9
g	Þ	8	3	1	2	9	6	1
3	1	9	7	6	g	8	2	1

■낱말문제



■가로열쇠

01.남이 시키는 일을 해주는 일. 03.어떤 일에서 다른 사람보다 앞선 사람. 05.버스나 열차가 일정하게 머무르도록 정하여진 장소. 06.도연 명의 에 나오는 말로 이상향, 별천지 를 비유적으로 이르는 말. 08.물체 가 진동했을 때, 청각으로 느끼게 되 11.소리 없이 빙긋이 웃음. 12.정면 는 것. 09.무거운 물체가 단단한 바 으로 맞서 싸움을 걺. 13.전쟁의 흔 되어 있는 것을 아직 주지 아니함. 13.죄다 타버림. 14.대대로 아버지 가 아들에게 전함. 16.값을 깎는 일. 17.보행을 도우려고 짚는 막대기. 18.산의 비탈이 끝나는 아랫부분.

■세로열쇠

02.자동차나 비행기가 발동할 때 나 는 소리. 03.배의 항해와 선원들을 통솔하는 최고 책임자. 04.재단하다 가 남은 천의 조각. 05.집 안에 있는 뜰이나 꽃밭. 06.값이나 요금이 필요 없음. 07.그림을 그리는 데 쓰는 종 이. 08.휩쓸어 죄다 없애 버림. 10.한 푼이 엽전 백 푼과 맞먹던 돈.

닥에 떨어질 때 나는 소리. 11.주게 적이 남아 있는 곳. 14.새나 일부 짐 승의 주둥이. 15.둥글넓적하고 아가 리가 벌어진 질그릇. 16.속이 상하거 나 마음에 달갑지 않을 때 내는 소리.

■낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 모두 푼 다음 □칸을 이 어놓으면 나라 이름이 됩니다.

