게임

14 2021년 10월 12일 화요일 *스字* 청동아

KT, 메가쓰리팝과 제휴…'롤스터 PC카페' 오픈

KT는 PC방 가맹사업체 메가쓰리팝과 e스포츠 브랜드 'KT 롤스터'의 지적재산권(IP) 공유 제휴를 맺고 '롤스터 PC 카페'를 오픈했다. 롤스터 PC카페는 메가쓰리팝이 보유 한 PC방을 KT롤스터의 이미지로 리뉴얼한 공간이다. 롤 스터 PC카페는 MZ세대의 유동인구가 많은 서울 신촌 '젊 음의 거리'와 부산 서면에 구축됐다. KT는 PC방 이용요 금을 멤버십 포인트로 할인 받을 수 있는 혜택을 통신사 중 처음으로 제공한다. 롤스터 PC카페를 방문하는 KT 고객은 누구나 기간에 상관없이 1일 1회 PC방 이용 요 금의 10%를 할인을 받을 수 있다. KT는 게이밍 기어, 식 음료 등 다양한 사업을 진행하고 있는 메가쓰리팝과 앞 으로도 파트너십을 통해 추가적인 사업 협력을 진행할 예정이라고 밝혔다.

'쿠키런: 킹덤' 美 앱스토어 게임 매출 3위



데브시스터즈는 모바일 역할수행게임(RPG) '쿠키런: 킹 덤'(사진)이 미국 앱스토어 게임 매출 순위 3위까지 올랐 다고 최근 밝혔다. 쿠키런: 킹덤은 8일 '용의 협곡 대난 투' 업데이트를 통해 영어 버전의 보이스를 게임에 적용 하면서 미국 공략의 시작을 알렸다. 쿠키런: 킹덤은 앞 서 1월 21일 글로벌 정식 출시 당시 미국 구글플레이 게 임 인기 순위 33위에 오르는 등 성공 가능성을 보인 바 있 다. 데브시스터즈는 "쿠키런: 킹덤이 현지 공략 초반부터 좋은 성적을 이끌어낸 점에서 상당히 고무적이다"며 "미 국이 글로벌 시장에 미치는 영향력이 큰 시장인 만큼 현 지 흥행을 더욱 지속적이고 안정적으로 도출할 수 있도 록 다각적인 활동을 이어나갈 계획이다"고 말했다.

액션스퀘어 '삼국블레이드: 재전' 글로벌 출시



액션스퀘어는 모바일게임 '삼국블레이드: 재전'(사진)을 대만, 홍콩, 마카오를 포함해 동남아시아 및 오세아니아 지역 구글플레이, 앱스토어에 정식 출시했다. 삼국블레 이드: 재전은 '삼국블레이드'의 글로벌 버전으로, 삼국 지 스토리와 언리얼엔진 기반의 호쾌한 액션이 특징이 다. 또 일반과 무쌍 전투 이외에도 신수전, 무한 전장, 일 기토 전투 등 다양한 즐길거리를 갖췄다.

김명근 기자의 게임월드 | 국내 게임사들, 가정용 게임기 시장에 주목









국내 게임사들이 멀티 플랫폼 게임으로 콘솔 시장 공략을 강화하고 있다. 멀티 플랫폼으로 제작 중인 넥슨의 '프로젝트 매그넘', 엔씨의 '리니지W', 펄이버스의 '붉은사막', 크래프톤의 '칼리스토 프로 토콜'(왼쪽부터 시계방향).

"해외 게이머 잡아라"…K게임, 콘솔 공략 시동

넥슨 '…매그넘' 슈팅 + RPG 표방 엔씨 '리니지W' 멀티 플랫폼 준비 크래프톤 '칼리스토…' 내년 출시 펄어비스 '붉은사막' '도깨비' 개발

한국 게임사들이 가정용 게임기(콘솔) 시장 공략에 고삐를 죈다. 국내 주요 게임 사들은 개발 중인 타이틀을 다양한 기기 에서 즐길 수 있도록 '멀티 플랫폼' 콘텐 츠로 제작하고 있다. 특히 모바일과 PC 를 넘어 콘솔에서도 즐길 수 있도록 하는 시도가 늘고 있다. 콘솔이 인기 있는 해외 시장 공략을 위한 전략으로 분석된다.

●3N, 멀티 플랫폼 타이틀 개발

넥슨과 엔씨소프트, 넷마블 등 이른바 '3N'도 콘솔 기기에서 즐길 수 있는 멀티 플랫폼 게임을 제작하고 있다.

넥슨이 준비 중인 '프로젝트 매그넘'도 그 중 하나다. 자회사인 넷게임즈에서 처 음 선보이는 PC·콘솔 기반 멀티 플랫폼 게임이다. 슈팅에 역할수행게임(RPG)을 결합된 온라인 루트 슈터 장르를 표방한

넷게임즈가 쌓아온 RPG 노하우에 3인 칭 슈터 전투를 더한 새로운 지적재산권 (IP)이다. PC와 콘솔 플랫폼 글로벌 동 시 출시를 목표로 하고 있다. 넥슨은 PC 와 엑스박스 이용자 간 크로스 플레이를 지원하는 '카트라이더: 드리프트'도 제작 중이다.

엔씨가 11월 4일 출시 예정인 '리니지 W'도 멀티 플랫폼을 지향하고 있다. 리 니지W는 모바일은 물론 PC에서도 이용 할 수 있도록 해주는 크로스 플레이 서 비스 '퍼플'로 제공할 예정이다. 여기에 플레이스테이션과 닌텐도 스위치 등 콘 솔을 통한 크로스 플레이도 준비 중이 는 감옥을 배경으로 한 서바이벌 호리게

다. 이 게임은 글로벌 시장을 겨냥해 '글 로벌 워빌드'로 서비스할 예정이다. 엔씨 멀티 플랫폼 게임으로 준비 중이다.

활용한 첫 콘솔 게임 '세븐나이츠 타임원 더러'를 글로벌 닌텐도 스위치 e숍에 정 식 출시한 바 있다.

●해외 시장 겨냥 전략

이미 글로벌 흥행작들을 다양한 기기 에서 즐길 수 있도록 해 쏠쏠한 성과를 냈던 중견 게임사들도 신작을 멀티 플랫 폼으로 준비 중이다.

여 글로벌 시장에서 7500만 장 이상 판 매한 크래프톤은 '칼리스토 프로토콜'이 란 게임을 내년 PC와 콘솔로 출시할 예 정이다. 2320년 목성의 달 칼리스토에 있

'검은사막'을 PC와 콘솔로 선보여 글 는 내년 서비스 예정인 '프로젝트TL'도 로벌 시장에서 흥행시킨 펄어비스도 신 작 '붉은사막'과 '도깨비' 등을 PC는 물 넷마블은 지난해 '세븐나이츠'의 IP을 본 콘솔로도 즐길 수 있도록 준비 중이

> 이 같은 시도는 해외 시장 공략을 위한 전략이다. 콘솔은 북미와 유럽 등 글로 벌 게임 시장에서 차지하는 비중이 크 다. 대한민국게임백서에 따르면 2019년 기준 글로벌 콘솔 시장 규모는 464억97 00만 달러(56조 원)로 전체 게임 시장에 서 차지하는 비중이 24.9%에 달한다.

상대적으로 콘솔이 빈약한 한국에서도 '배틀그라운드'를 PC와 콘솔로 선보 시장이 확대되고 있다. 2019년 국내 콘 솔 게임 시장 규모는 6946억 원으로, 점 유율은 4.5%다. 하지만 성장률은 31.4% 로 가장 높았고, 2022년에는 1조3541억 워 규모로 확대될 전망이다

김명근 기자 dionys@donga.com

경기도, 대통령배 KeG 종합우승…'V7' 달성

카트라이더 우승·배그 모바일 3위 역대 최다 종합우승지역 기록 경신

경기도가 10일 막을 내린 '제13회 대통령 배 아마추어 e스포츠 대회'(KeG)에서 종합 우승을 차지했다. 경기도는 '카트라이더' 종 목 우승과 '배틀그라운드 모바일' 종목 3위 의 성적으로 2018년 이후 3년 만에 다시 우승 트로피를 들어올렸다. 또 2008년 첫 우승을 시작으로 7번째 종합 우승을 차지 하며. 역대 최다 종합우승지역 기록도 경

신했다.

'리그오브레전드'(LoL) 종목에선 강력한 우승 후보였던 서울이 8강에서 패하는 이 변이 일어났다. 또 충남과 부산, 대전, 광주 팀이 4강에 진출하며 지역 e스포츠 상설 경 기장에서 대회에 참가한 지역들이 선전하 는 결과가 나왔다. 결승에선 대전이 충남 을 꺾었다.

'오디션' 종목에선 부산, 광주, 강원, 전 북, 경북(2명) 지역 대표 선수들이 결승에 올랐다. 우승은 1라운드부터 꾸준히 상위권



제13회 대통령배 아마추어 e스포츠 대회 우승 트 로피. 사진제공 | 한국e스포츠협회

트라이더 종목에서는 지역별 2명씩 총 34명 이 치열한 레이스를 펼친 결과 결승에 광 주, 세종(2명), 울산, 전북, 서울, 경남, 경 을 유지한 부산 김경호 선수가 차지했다. 카 기가 진출했다. 결승전에서는 경기 황건하

선수가 뒷심을 발휘하며 우승했다. '배틀 그라운드 모바일'에선 충북이 우승컵을 들 어올렸다.

종목별 우승 선수(팀)에는 문화체육관광 부장관상이 수여됐으며 2, 3위에는 각각 한 국콘텐츠진흥원장상과 한국e스포츠협회장 상이 돌아갔다.

한편 올해 대통령배 KeG는 처음으로 세 종시 포함 전국 17개 광역시도가 모두 참 여했다. 참가자 및 관계자의 안전을 위해 코로나19 방역수칙을 준수해 서울에 위치 한 'e스포츠 명예의 전당'에 운영본부를 두 고 각 지역 온라인 및 지역 거점 e스포츠 시설. e스포츠 전용 경기장에서 각 대회를 치렀다. 김명근 기자

뇌가 섹시해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드

플레이 스토어 - 경품광고퀴즈, 날마다운세, 매직스도쿠

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로,대각선 방향 은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

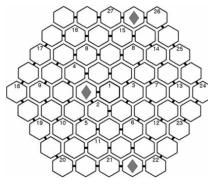
■ 人도크므데

■ 스노구문제 																		
		4	8		9	1						8		9		6		
		1				3				1	9		2		3		4	5
5	9			3			8	6					1		6			
	3			9			4			6		7		3				1
		9	3		7	6						5				3		
	4			2			1			4				5		9		8
9	5			7			6	1					8		7			
		6				5				3	5		9		2		8	7
		7	5		6	4						9		1		4		

■ 스도쿠정답

				•	C) [-	
6	3	7	9	1	G	7	8	2
7	1	G	3	8	6	9	1	Þ
ļ	9	8	Þ	1	2	3	G	6
3	1	6	9	2	9	8	7	L
8	g	9	7	Þ	3	6	2	Ļ
Z	7	2	8	6	1	G	3	9
9	8	1	ļ	3	Þ	2	6	9
Þ	6	3	2	G	L	ļ	9	8
G	5	ļ	6	9	8	7	L	3
9	2	Þ	9	1	3	6	1	8
L	8	Ļ	2	9	6	7	G	3
6	3	G	L	7	8	Ţ	9	2
8	1	6	1	G	9	2	3	Þ
Þ	9	3	8	2	1	G	1	6
l	G	2	6	3	7	7	8	9
7	6	1	9	8	1	3	Þ	G
9	7	8	3	L	2	9	6	ļ
3	1	9	7	6	g	8	2	1

■낱말문제



01.종이를 가공해 가죽 비슷하게 만 든 것. 'o혁o' **02**.예로부터 지금에 이르기까지. 03.귀여운 자손을 이르 는 말. "ㅇ지ㅇ엽" 04.다른 돈을 엽 전으로 환산하는 일. 05.이별할 때 마시는 술. 06.장대처럼 퍼붓는 비. 07. 땅의 걸고 기름진 정도. 'ㅇ옥ㅇ' 제자. 24.고기와 채소를 넣은 중국

08.자꾸 잊어버리기를 잘함. 09.물 25.목화씨에서 짠 기름. 26.생기법 건을 잃어버릴 운수. 10.껍질이 얇 고 과즙이 많은 복숭아의 한 품종. 'ㅇ밀ㅇ' **11**.행동이 제멋대로임. "ㅇ랑ㅇ자" 12.어린아이를 재우기 위해 부르는 노래. 13.비교적 낮은 온도에서 잘 녹는 합금. 'ㅇ용ㅇ' 14. 금액을 밝히지 않고 종이에 싸서 주는 돈. 15.장대높이 뛰기. 16.포 수의 우두머리. 17.지켜 보호하는 신. 18.백성들의 억울한 일을 해결 해 줄 목적으로 달았던 북. 19.높은 지위에 있는 층. 20.층층다리. 21.음식을 많이 먹는 사람. 22.길 양쪽 가에 줄지어 심은 나무. 23.여 러 제자 중에서 배움이 가장 뛰어난

08.강을 건너는 데 이용하는 나룻배. 식 된장에 국수를 비벼 먹는 음식. 으로 본 해롭지 않은 날의 하나. 27.맨몸을 햇빛에 쬐는 일.

■낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 모두 푼 다음 ◆칸을 이 어놓으면 결혼기념식(4주년) 명칭이 됩니다.

