카카오게임즈, 라이온하트 지분 인수

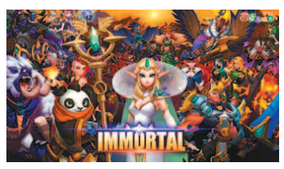
카카오게임즈 유럽 법인은 글로벌 사업 경쟁력을 확대하기 위해 1일 개발사 라이온하트 스튜디오의 지분 약 30.37%를 인수하는 계약을 체결했다. 또 '오딘: 발할라 라이징'의 글로벌 판권 계약도 진행했다. 카카오게임즈는 이번 투자를 통해 검증된 개발력과 성공한 게임 지적재산권(IP)을 갖춘 라이온하트 스튜디오와 협력해 글로벌 경쟁력을 강화할 예정이다. 라이온하트 스튜디오는 유명 개발자 김재영 대표가 2018년에 설립한 회사로, 지난 6월 출시한 크로스 멀티 플랫폼 다중접속역할수행게임(MMORPG) 오딘: 발할라 라이징의 게임성을 인정받아 2021년 가장 주목받고 있는 게임 개발사 중 하나가 됐다. 카카오게임즈는 2018년 8월 라이온하트 스튜디오와 첫 파트너십을 맺었으며 지난해 5월 추가로 전략적 투자를 진행했고, 올해 6월에는 오딘: 발할라 라이징을 국내 시장에 선보였다.

스토브VR, '앵그리버드VR' 정식 론칭



스마일게이트 스토브의 가상현실(VR)게임 플랫폼 '스토브VR'이 신규 VR게임 '앵그리버드VR: 돼지들의 섬'(사진)을 정식 론칭했다. 다운로드 수 5억 회를 돌파한 세계적 인기 모바일게임 '앵그리버드'를 VR에서 즐길 수 있는 작품으로, 높은 몰입감을 제공한다. 이용자들은 앵그리버드의 대표 캐릭터인 '레드'를 비롯해 '척', '봄', '블루'와 함께 100개가 넘는 스테이지를 플레이 할 수 있다. 한편, 스토브VR은 아케이드 게임장, 테마파크 등 다양한 오프라인 엔터테인먼트 공간에서 VR게임을 서비스 하는 스마일게이트의 VR게임 플랫폼이다.

엠게임 '이모탈' 구글플레이 인기 1위 달성



엠게임은 하이브리드 전쟁 역할수행게임(RPG) '이모탈'(사진)이 구글플레이 인기 게임 차트 1위에 올랐다고 1일 밝혔다. 지난달 22일 국내 구글플레이에 출시된 이모탈은 시뮬레이션과 역할수행게임(RPG)이 결합된 복합장르다. 자신만의 영지를 가꾸고, 다양한 스쿼드(영웅)를 수집·육성할 수 있으며, 강력한 군대를 양성해 던전 탐험과 다양한 퀘스트를 즐길 수 있는 것이 특징이다. 엠게임은 이모탈의 앱스토어 버전도 준비 중이며, 인도네시아, 태국 등 동남아시아 4개국의 출시를 계획하고 있다.

편집 | 김대건 기자 bong82@donga.com

김명근 기자의 게임월드 | 2021 LoL 월드 챔피언십 6일 결승전





담원 기아(왼쪽)가 6일 아이슬란드에서 열리는 '리그오브레전드(LoL) 월드 챔피언십'(롤드컵) 결승에서 중국의 '에드워드 게이밍'(EDG)을 상대로 2연패 도전에 나선다. 사진제공 | LCK

담원 기아, 2년 연속 롤드컵 우승 도전장

T1에 3-2 역전승 거둬 결승 진출
젠지 꺾은 중국팀 EDG와 맞대결
한국팀, 역대 결승서 중국에 무패

담원 기아가 '리그오브레전드(LoL) 월드 챔피언십'(롤드컵) 2연패 도전에 나선다.

담원 기아는 6일 아이슬란드 레이캬비크에 위치한 뢰이가르달스회들 실내 스포츠 경기장에서 중국의 에드워드 게이밍(EDG)과 '2021 롤드컵' 결승전을 치른다. 담원 기아와 EDG는 4강에서 각각 T1과 젠지를 꺾고 결승에 진출했다. 지난해에 이어 2년 연속 한국과 중국 팀 간 대결이다. 한국 팬들의 관심은 올해 'LoL 챔피언스 코리아'(LCK) 스프링과 서머를 싹쓸이하면서 1번 시드로 롤드컵에 참가한 담원 기아가 지난해에 이어 또 한 번 중국팀을 꺾고 우승컵을 들어올릴 지에 쏠려있다.

●2년 연속 결승 진출

담원 기아는 지난 달 30일 열린 4강에서 T1을 상대로 역전승을 거뒀다. 담원 기아는 1세트에서 깔끔하게 승리를 따내며 손쉽게 결승에 올라갈 것처럼 보였지만, 2세트에서 T1의 운영에 휘둘리면서 제대로 전투 한 번 펼치지 못하고 패했다.

3세트에서도 T1의 깜짝 카드였던 질리언을 활용한 전술에 대응하지 못해 1대 2로 끌려갔다. 담원 기아는 4세트에서 미드 라이너 '쇼메이커' 허수의 르블랑이 홀로 11킬을 달성하는 등 맹위를 떨치면서 2 대 2 동점을 만들었고, 마지막 5세트에서는 정글러 '캐니언' 김건부의 탈론이 적재적소에 팀이 필요로 하는 활약을 펼쳐준 덕에 T1과의 격차를 벌리면서 승리했다.

이로써 디펜딩 챔피언인 담원 기아는 역대 롤드컵 사상 네 번째로 2연속 결승 진출에 성공했다. 지금까지 2연속 롤드컵 결승 진출을 이뤄낸 팀들은 로얄 네버 기브업(2013, 2014), SK텔레콤 T1(2015, 2016, 2017), 삼성 갤럭시(2016, 2017)다. 이 가운데 연속 우승에 성공한 팀은 2015년과 2016년의 SK텔레콤 T1 뿐이다. 담원 기아가 2년 연속 우승한다면 2020년대에 첫 '왕조'라는 타이틀을 얻을 수 있다.

●상대는 중국 자존심 EDG

EDG도 담원 기아와 비슷한 패턴으로 결승 티켓을 손에 넣었다. 10월 31일 열린 4강에서 젠지를 상대로 1세트 깔끔하게 승리를 거뒀지만, 2, 3세트에서 젠지의 정글러 '클리드' 김태민의 리 신에게 휘둘리면서 패했다. 1 대 2로 뒤처진 EDG는 김태민의 핵심 챔피언이자 젠지의 필승 카드로 자리 잡은 리 신을 금지하면서 중심을 잡았다. 4세트에서 미드 라이너 '스카웃' 이예찬의 라이즈가 홀로 12킬을 만들어내면서 2 대 2 동점을 만들었고, 5세트에서는 드래곤과 내셔 남작을 싹쓸이하면서 젠지를 제압했다. EDG는 이예찬과 함께 원거리 딜러 '바이퍼' 박도현 등 한국인 용병의 기량을 앞세운 팀이기도 하다.

이로써 2014년 롤드컵에 첫 출전했던 EDG는 여섯 번의 도전 만에 결승에 올랐다. 이전까지 EDG가 거둔 최고의 성적은 8강이었지만, 중국 리그(LPL) 3번 시드인 로얄 네버 기브업을 8강에서 꺾은 뒤, 4강에서 젠지마저 잡아내면서 창단 첫 롤드컵 결승에 진출하는 기쁨을 맛봤다.

LCK의 자존심이자 2년 연속 롤드컵 우승을 노리는 담원 기아와 4강에 올라온 유일한 LPL 팀이면서 마지막 무대까지 살아남은 EDG의 결승은 6일 오후 9시에 열린다. 현재까지 한국과 중국팀 간 롤드컵 결승은 지난해를 포함해 3번 있었고, 모두 한국팀이 승리를 거뒀다.

김명근기자 dionys@donga.com

엔씨소프트 '리니지W' 4일 글로벌 론칭

실시간 '인공지능 번역 기능' 구현
사전예약 1300만 MMORPG 최다

엔씨소프트의 글로벌 신작 멀티플랫폼 다중접속역할수행게임(MMORPG) '리니지W'가 4일 글로벌 론칭한다. 2일 낮 12시부터 크로스 플레이 서비스 '퍼플'과 구글 플레이, 앱스토어에서 사전 다운로드도 시작한다.

리니지W는 PC MMORPG '리니지'의 정통성을 계승한 신작이다. '월드와이드'라는 콘셉트로 글로벌 이용자를 위해 전략적으로 개발했다. 국가에 상관없이 동일한 콘텐츠를 즐길 수 있는 '글로벌 원빌드' 서비스를 제공하고, 이용자들을 위한 실시간 '인



공지능(AI) 번역' 기능도 구현했다. 김택진 대표는 리니지W를 "마지막 리니지를 개발한다는 심정으로 준비한 프로젝트"라고 소개하기도 했다.

한편, 엔씨는 8월 19일부터 글로벌 사전예약 프로모션을 진행 중인데, 프로모션 시작 후 약 두 달 만인 지난 달 18일 1300만 명을 끌어 모았다. 이는 MMORPG 장르 중 역대 최다 사전예약 기록이다. 김명근기자

지스타, 내일부터 '퍼블릭 데이' 티켓 예매

1일 판매 수량 6000장으로 제한
아프리카TV 등으로 온라인 방송

지스타조직위원회는 3일 오전 10시부터 지스타 공식 홈페이지를 통해 '퍼블릭 데이'(18~21일) 티켓 예매를 진행한다. 조직위원회는 "'위드 코로나' 체계와 무관하게 기존에 세운 거리두기 4단계의 방역수칙 적용을 유지할 계획이다"며 "이런 방역과 안전에 최우선한다는 정책이 티켓 예매에도 반영됐다"고 밝혔다.

모든 참관 티켓은 사전 예매로만 진행되며, 1일 판매 수량 6000장으로 제한된다. 또 입장 혼잡도를 낮추기 위해 티켓은 10시(3500장)와 13시(2500장)로 구분됐으며, 일자 별로 1인 1매만 예매 가능하다. 이에 따라 판매가 마감되는 16일 오후 6시 이전에라도 모든 티켓의 판매가 완료되면 조기 마감될 수 있다. 또 일반 참관객 중 성인(만 18세 이상)의 경우 백신접종 완료(14일 경과) 또는 방문일 기준 3일 이내 PCR 음성 확인자(문자 인증 불인정)만 참관 할 수 있다. 이는 현재 전시회에 적용된 의무 방역 수칙이 아님에도, 백신접종 이전의 미성년자의 보호를 중요 방역 수칙으로 판단해 결정했다.

한편, 사전에 예매를 하지 못하거나 방문이 어려운 팬들을 위해선 현장 중심의 온라인 방송을 아프리카TV와 트위치TV에서 개설된 '지스타TV' 채널을 통해 17일부터 21일까지 진행한다. 김명근기자

뇌가 섹시해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드

WWW.경품광고퀴즈.kr WWW.매직스도쿠.kr

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

■ 스도쿠문제

		9				8		
	1		7		6		2	
6		5		8		7		3
	3		2		1		8	
			8		5			
	5		4		9		7	
2		3		1		4		6
	8		6		2		3	
		1				2		

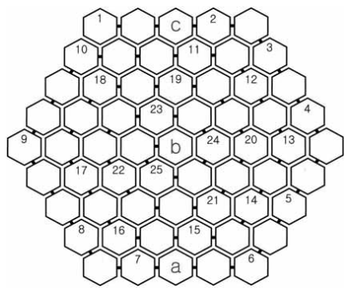
		8		3		5		
	3		1		7		9	
6			8		5			3
	4	6				7	8	
5								2
	8	2				9	5	
9			7		8			5
	5		9		4		1	
		1		5		8		

■ 스도쿠정답

8	5	2	7	4	3	1	6	9
7	1	3	2	9	6	4	5	8
9	6	4	1	5	8	3	7	2
1	7	9	3	6	4	8	2	5
2	8	5	9	7	1	6	4	3
3	4	6	8	2	5	7	9	1
6	2	7	4	8	9	5	3	1
5	9	8	6	3	7	2	1	4
4	3	1	5	1	2	9	8	6

7	2	1	6	5	3	8	4	9
8	5	3	9	2	4	6	1	7
9	6	4	7	1	8	2	3	5
1	8	2	3	7	6	9	5	4
5	7	9	4	8	1	3	6	2
3	4	6	5	9	2	7	8	1
6	9	7	8	4	5	1	2	3
2	3	5	1	6	7	4	9	8
4	1	8	2	3	9	5	7	6

■낱말문제



01.같은 값이면 다홍치마라는 뜻. 02.사철 내내 잎이 푸른 나무를 통틀어 이르는 말. 03.바둑에서 고립된 돌끼리 사활을 걸고 싸움을 벌이게 된 상황. 04.재앙과 화난이 바뀌어 오히려 복이 됨. 05.사명을 띤 사람이 결과를 보고하기 위해 작성한 문서. 06.서산에 지는 해. 07.날마다 계산한 것을 한데 모아 알아보기 쉽게 나타낸 표. 08.마음이 음흉해 겉과 속이 다름. 09.동쪽으로 뛰고 서쪽으로 뛴다는 뜻. 10.천하를 두루 돌아다니며 구경함. 11.억울한 일이나 잘못된 일 따위를 간곡히 호소함. 12.자기보다 나이가 많은 사람. 13.자신의 일생을 소재로 스스로 짓거나 남에게 구술하여 쓰게 한 전기. 14.전쟁의 흔적이 남아 있는 곳. 15.글씨나 그림 따위를 지우는 물건. 16.출연할 때에 계약에 따라 받는 금액. 17.서로 뜻이 맞지 않아 시비를 따지며 가리는 모양. 18.비행기를 넣어 두거나 정비하는 건물. 19.임금의 유언으로 나라의 뒷일을 부탁받은 대신. 20.새로 제작되어 성능이 뛰어난 항공기. 21.기세가 매우 높고 힘찬 모양. 22.등잔 밑이 어둡다는 뜻. 23.저승의 입구에 있다는 거울. 24.대학가에 내붙이는 큰 글씨로 쓴 글. 25.봇짐장수·등짐장수를 통틀어 이르는 말.

■낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 모두 푼 다음 a~c칸을 이어놓으면 꽃 이름이 됩니다.

