

게임

14 2021년 12월 28일 화요일 스포츠동아

프로야구 선수들의 '배그' 실력은? 크래프톤, 내일 이벤트 대회 개최



크래프톤은 프로야구 선수들의 배틀그라운드 실력을 엿볼 수 있는 이벤트 'PBG 플레이! 배틀그라운드: 홈런 말고 치킨'(사진)을 진행한다. 행사는 29일 오후 7시부터 열린다. 프로야구 임기영, 강백호, 고우석, 함덕주, 노진혁, 김태훈, 이영하, 김원중, 원태인, 김윤수, 김해성, 장우호 선수와 스트리머 미라클, 블랙위크, 결뽀, 한시아가 출전한다. 우승 상금은 총 2000만 원이다. 상금은 프로야구 발전과 취약계층 지원을 위해 우승팀 명의로 프로야구 퓨처스리그와 사회 취약계층에 기부한다. 대회는 배틀그라운드 e스포츠 공식 유튜브 채널과 트위치 채널을 통해 생방송으로 시청할 수 있다.



컴투스, '컴프야' 통해 유소년 야구단 지원

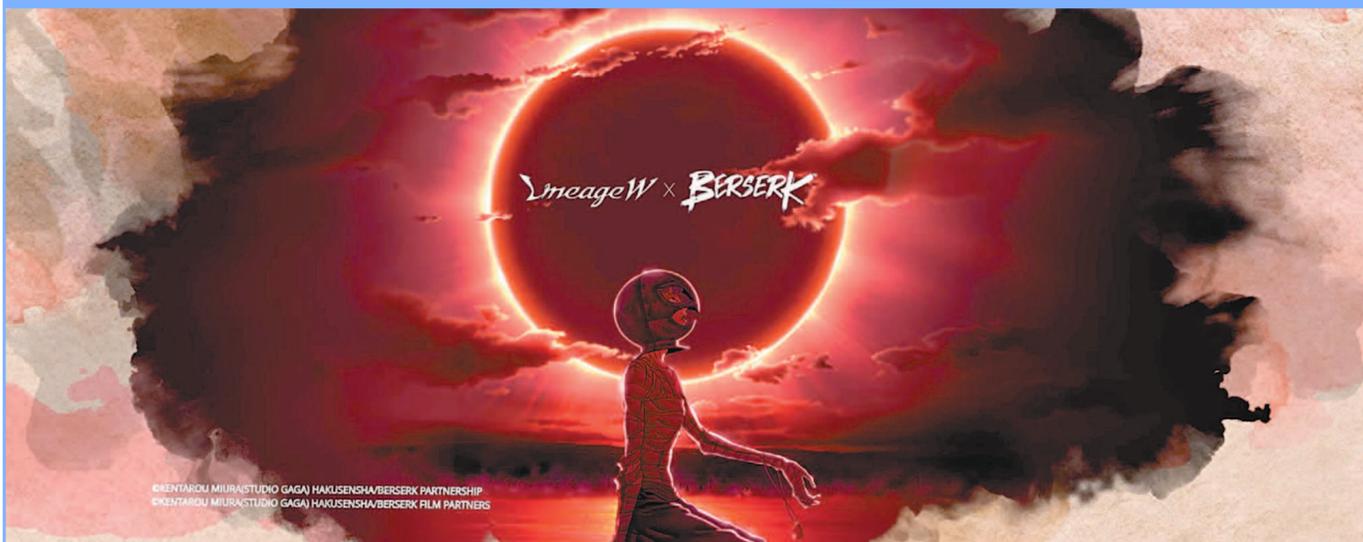
컴투스는 인기 모바일 야구 게임 '컴투스프로야구2021' 유저들과 함께 야구 꿈나무들을 지원하는 후원금을 전달(사진)했다. 컴투스는 19일까지 약 3주 동안 재단법인 양준혁야구재단이 운영하는 유소년 야구단의 동계훈련 장비 등의 지원을 목적으로 게임에서 사회공헌 캠페인을 진행했다. 캠페인은 적극적인 참여로 종료까지 10일이나 남겨두고 목표치를 달성했다. 후원금은 실외 운동으로 실시하는 동계훈련을 위한 유니폼과 점퍼 등의 구입에 활용된다.

위메이드 '갤럭시 토네이도' 31일 글로벌 출시



위메이드는 블록체인 게임 '갤럭시 토네이도 on WEMIX'(사진)를 31일 글로벌 출시한다. 한국과 중국 등을 제외한 북미, 유럽, 아시아 지역 174개국 구급플레이어에 선보인다. 갤럭시 토네이도는 글로벌 게임 개발과 서비스 경험이 풍부한 NT게임즈에서 개발한 신작 모바일게임이다. 자원이 고갈된 지구의 미래를 위해 새로운 행성을 탐험하고 발전시키는 이야기의 캐주얼 슬롯 게임이다. 간단한 조작 방법을 통해 보다 많은 행성을 탐험하고 수집과 여러 이용자가 경쟁 가능한 시스템을 갖추고 있다.

김명근 기자의 게임월드 | 엔씨소프트 '리니지W', 슈퍼 IP와 콜라보레이션 기대감



엔씨소프트의 '리니지W'가 슈퍼 지적재산권(IP)과의 협업 등 글로벌 요소를 강화해 아시아를 넘어 북미와 유럽 시장 문을 두드린다. '베르세르크'와 협업 이미지. 사진제공 | 엔씨소프트

'베르세르크' 품은 리니지W...글로벌 시장 진격!

5000만부 이상 팔린 인기 만화 세계관·스토리를 리니지에 녹여 공성전 콘텐츠로 해외 공략 강화



엔씨소프트의 인기 멀티플랫폼 다중접속역할수행게임(MMORPG) '리니지W'가 해외 시장 공략에 속도를 낸다. 슈퍼 지적재산권(IP)과의 협업 등 글로벌 요소를 강화해 아시아를 넘어 북미와 유럽 시장의 문을 두드린다는 전략이다.

11월 4일 한국과 대만, 일본, 동남아, 중동 등 12개국에서 동시 서비스를 시작한 리니지W는 출시 전부터 사전예약 1300만 돌파, 사전 다운로드만으로 8개국 앱스토어 인기 1위 달성 등 큰 관심을 모았다. 실제 출시 후에도 그동안 엔씨의 모든 게임 중 최고의 성적을 거두며 아시아 시장을 점령했다. 내년에는 이런 성과를 바탕으로 서비스 지역을 넓힌다는 계획이다.

●엔씨 역대 게임 중 최고 성과

엔씨는 지난 9일 '디렉터스 프리뷰' 영상을 통해 리니지W의 성과를 공유했

다. 이성구 리니지 IP 본부장에 따르면 리니지W는 엔씨가 세운 역대 게임 기록을 모두 갱신하며 흥행 중이다. 출시 후 일주일 동안 평균 일매출은 120억 원을 웃돌았고, 9일 만에 1000억 매출을 넘었다.

이용자 지표도 꾸준히 증가했다. 출시 당일 9개 월드, 108개 서버로 시작했으나 이용자가 몰리며 월드를 증설했고 현재는 16개 월드, 192개 서버를 운영 중이다. 출시 첫 날 가장 많은 이용자를 기록한 후 지표가 점점 하락하는 일반적인 게임 사례와 전혀 다른 행보다.

글로벌을 겨냥한 서비스인 만큼, 지금까지 엔씨가 서비스한 게임 중 해외의 성과가 가장 뚜렷한 타이틀이기도 하다. 해외 이용자 수와 비중 역시 최고치를 기록했다.

표는 "베르세르크를 시작으로 전설적인 글로벌 IP와 협업을 이어갈 예정이다"고 말했다.

●서비스 지역 확장 앞둔

리니지W는 하나의 서버에서 다양한 국가의 이용자가 만날 수 있는 '글로벌 월드' 게임이다. 엔씨는 국가별 이용자들이 쉽게 소통할 수 있도록 '인공지능(AI) 번역' 기술을 마련해 MMORPG의 기술적 한계를 극복하고 재미를 높였다. 이는 평가를 받고 있다. 다수의 지역에서 이용자가 접속해도 네트워크 품질 저하가 없도록 클라우드 망을 세계 여러 거점에 구축하기도 했다.

이 같은 기술력을 바탕으로 현재 게임 내에 치열한 국가 대항전 구도가 형성됐다. 엔씨는 향후 리니지 전투의 꽃이라 불리는 '공성전'과 서버를 넘나들며 혈맹 단위의 전투를 벌이는 '서버침공', 12개 서버 이용자가 한 장소에 모이는 '월드 전장' 등을 순차적으로 업데이트해 즐길 수 있는 전투 콘텐츠를 크게 강화할 예정이다. 아울러 2022년에는 북미, 유럽, 남미 등으로 출시 지역을 확대하게 된다.

김명근 기자 dionys@donga.com

●협업 통한 '글로벌' 요소 강화

엔씨는 24일 최고창의력책임자(CCO)인 김택진 대표의 내레이션이 담긴 'TJ's Letter' 영상을 공개했다. 김 대표는 영상을 통해 "글로벌" 요소를 강화하기 위한 슈퍼 IP와의 콜라보레이션 계획을 발표했다. 다양한 국가의 이용자들이 리니지W를 통해 일관된 경험을 즐길 수 있도록 하는 것이 목적이다.

첫 번째로 선보일 IP는 일본을 넘어 세계적으로 인정받은 '베르세르크'다. 그로테스크한 화풍이 돋보이는 다크 판타지 작품으로, 글로벌 누계 발행 부수 5000만부 이상을 기록한 세계적인 IP다. 엔씨는 단순히 베르세르크의 IP를 차용하는 수준을 넘어, 작품의 세계관과 스토리를 리니지W 안에 자연스럽게 녹이는 등 새로운 경험을 제공할 계획이다. 김택진 대

'넥슨 나우'로 확률형 콘텐츠 누구나 조회 OK

넥슨 '메이플스토리'에 처음 도입



넥슨은 게임 이용자가 신뢰할 수 있는 플레이 환경을 마련하기 위해 확률 모니터링 시스템 '넥슨 나우'를 구축해 PC온라인게임 '메이플스토리'에 처음 도입했다.

'넥슨 나우'는 게임 내 확률형 콘텐츠의 적용 결과를 주기적으로 집계해 누구나 쉽게 조회하도록 제공하는 시스템이다. 유료·무료 요소가 결합된 캡슐형, 강화형, 합성형 콘텐츠가 모니터링 대상이다.

넥슨은 각 게임별로 '넥슨 나우' 페이지를 구축하고 주요 콘텐츠별 확률 정보를 한 눈에 파악할 수 있도록 메인 화면에 그래픽

형태로 시각화해 제공한다. 실제 확률의 집계 기간과 최신 갱신 시점 등 항목도 투명하게 공개한다. 이를 통해 이용자는 게임의 주요 확률형 콘텐츠 설정 확률과 결과를 비교하면서 각종 확률 요소가 정상적으로 작동하고 있는지 확인할 수 있다. 넥슨은 먼저 '메이플스토리'에 '넥슨 나우'를 도입한 뒤 서비스 중인 다른 온라인 및 모바일게임에도 순차적으로 적용해 나갈 계획이다. 이정현 넥슨 대표는 "이용자를 위한 투명한 정보 공개라는 원칙 아래 확률 정보에 대

한 접근성을 높이고자 '넥슨 나우'를 구축했다"며 "모두가 공감하고 신뢰할 수 있는 게임 환경을 조성하고 새로운 표본을 만들기 위해 계속 앞장서겠다"고 말했다. 한편, 넥슨은 3월 기준에 공개하던 캡슐형 아이템 확률 정보 외에 유료 강화·합성류도 전면 공개를 선제적으로 선언했다. 이후 서비스 중인 라이브 게임에 유료 및 무료 혼합형 확률 콘텐츠 정보를 오픈 완료했다. 김명근기자

편집 | 김대건 기자 bong82@donga.com

뇌가 색시해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

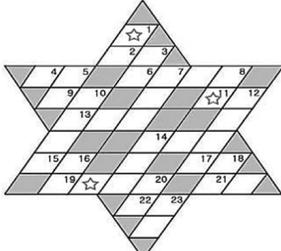
■ 스토쿠문제

8				4				9
		2	9		7	5		
	3		2				6	
4	7			9		2	8	
			4		8			
	8	9		3			7	6
	1				9		4	
		3	8		1	6		
2			6					1

■ 스토쿠정답

1	9	2	8	7	9	8	6	2
2	6	9	1	5	8	2	7	4
8	7	6	2	3	5	1	9	
9	2	7	8	1	6	8	9	
5	1	6	8	2	7	9	2	8
8	2	9	6	5	1	2	7	
7	8	9	1	2	3	4	6	5
7	8	9	1	2	3	4	5	6
6	2	1	7	9	8	2	5	9
8	9	7	2	5	1	2	8	6
8	6	9	8	2	7	2	1	
2	1	2	8	7	6	5	8	9
6	8	2	9	2	8	9	1	7
7	8	1	6	9	8	7	2	9
9	2	8	7	1	9	6	8	
9	2	8	6	5	1	7	2	
2	7	6	1	8	9	2	5	
1	5	6	7	2	1	6	9	8

■ 낱말문제

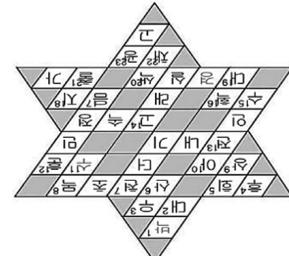


■가로 열쇠 02. 직장에서의 지위나 급료 따위의 근로 조건. 04. 이전의 잘못을 깨치고 배우. 06. 산과 내와 풀과 나무라는 뜻. 09. 꼬끼리의 위탁에 나서 입 밖으로 길게 튀어나온 어금니. 13. 물을 조금도 타지 아니한 순수한 술. 14. 작고 속력이 빠른 배. 15. 의

은 농작물을 거두어들임. 또는 거두어 들인 농작물. 17. 밭이 잘 들지 아니하는 그늘진 곳. 19. 몹시 놀라 얼굴빛이 하얗게 질림. 21. 처녀가 시집을 감. 22. 창문 따위를 내어 햇빛을 비롯한 광선을 받아 들임. ■세로 열쇠 01. 정성을 들이지 않고 아무렇게나 하는 대접. 03. 비가 올 때에 퍼서 손에 들고 머리 위를 가리는 우비의 하나. 05. 지난 일을 돌이켜 생각함. 또는 그런 생각. 07. 천대를 받는 사람이나 물건. 08. 나무를 다루어 집을 짓거나 가구·기구 따위를 만드는 일로 업을 삼는 사람. 10. 자기 눈에 물을 끌어 댄다는 뜻으로, 자기에게만 이롭게 함. 12. 백성을 가르치는 바른 소리라는 뜻으로, 1443년에 세종이 창제한 우리나라 글자를 이르는 말. 14. 바닥이 깊고

■ 낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 모두 쓴 다음 ★칸을 이어놓으면 스타 이름이 됩니다.



플레이 스토어 - 경품광고퀴즈, 날마다운세, 매직스도쿠