

# 모바일-PC-콘솔 '멀티플랫폼'으로 글로벌 공략

## 라이엇게임즈, TFT '위클리 컵' 29일 개막



라이엇게임즈는 '전략적 팀 전투'(TFT)의 주 단위 대회 '위클리 컵'(사진) 첫 대회를 29일 개최한다. 라이엇게임즈는 지난해 11월 TFT e스포츠 대회 구조 개편안을 밝히면서, 주 단위 대회인 위클리 컵과 한국과 중국, 일본이 참가하는 지역 대회 '아시아 컵'을 신설한 바 있다. 3월까지 5회로 나누어 열리는 이번 위클리 컵에는 총 상금 600만 원과 레전드컵 본선 시드가 걸려 있다.

## 넷마블, '오버프라임' CBT 22·23일 시행



넷마블은 PC게임 '오버프라임'(사진)의 비공개 시범 테스트를 22일과 23일 실시한다. 오버프라임은 3인칭 슈팅과 진지점령(MOBA) 장르가 혼합된 게임으로, 두 팀이 서로의 기지를 파괴하는 전략 액션게임이다. 이용자는 5개 특징을 가진 영웅 중 하나를 택해 5대5 또는 3대3 플레이를 하게 된다. 넷마블은 연내 오버프라임 일러스트(사전 유료판매) 버전을 선보일 예정이며, PC버전 출시 이후 콘솔 버전도 제공한다.

## 네오플, CU·제주스타렌터카 친환경 봉투 지원



네오플은 제주도 환경 보호를 위해 편의점 브랜드 CU, 제주스타렌터카와 협약을 맺고 친환경 종이봉투 지원 사업(사진)을 진행한다. 네오플은 제주도 내 CU 점포 150곳에 매달 1000장, 제주스타렌터카에 매달 1만 장 등 총 192만 여 장의 친환경 종이봉투를 지원한다. 종이봉투는 전량 친환경 재생지로 제작되며, 편의점과 렌터카 이용객들에게 일회용 비닐봉투 대신 제공된다. 제공 기간은 12월까지로, 봉투 제작비용 등 제반 사업비용은 모두 네오플에서 부담한다. 노정환 네오플 대표는 "아름다운 제주 환경 보호에 기여하고 지역사회와 함께 발전할 수 있도록 다방면으로 노력하겠다"고 말했다.

## 위메이드, 선데이토즈와 블록체인 사업 협력

위메이드는 캐주얼 게임 개발사 선데이토즈, 자회사인 플레이링스·플라이셔와 블록체인 사업 협력을 위한 업무협약(MOU)을 체결했다. 선데이토즈는 2012년 출시한 모바일게임 '애니팡'이 다운로드 3800만 건을 기록하며 국내 모바일게임 시장 개화기를 알린 회사다. 최근 최대주주가 위메이드로 바뀌었다. 플레이링스와 플라이셔는 선데이토즈의 자회사로 소셜 카지노 게임 전문 개발사다. 위메이드는 올해 말까지 블록체인 플랫폼 위믹스에 100개의 게임을 서비스한다는 목표를 세우고 여러 개발사와 손을 잡고 있다.

"게임 플랫폼의 경계를 허문다." 게임업계는 올해도 다양한 '멀티플랫폼' 신작 게임을 선보일 예정이다. 멀티플랫폼은 하나의 게임을 모바일과 PC 등 다양한 기기에서 즐길 수 있는 것을 말한다. 특히 올해는 '모바일-PC'를 기본으로 하던 국내 멀티플랫폼 트렌드가 'PC-콘솔'까지 확장할 것으로 보인다. 또 각 플랫폼 간 경계를 허물어 모든 유저들이 함께 플레이할 수 있는 '크로스 플레이'를 지원하는 게임도 더 늘어날 전망이다.

라인게임즈 '엔디셈버' 정식 출시 자체 플랫폼 플로어 서비스 통해 PC-모바일간 크로스플레이 지원

넥슨 카트라이더·DNF DUEL 등 PC-콘솔 멀티플랫폼 라인업 확대 엔씨는 '리니지W' 콘솔 지원 준비

### ●13일 출시 '엔디셈버' 포문

라인게임즈가 13일 정식 서비스를 시작한 액션 역할수행게임(RPG) '엔디셈버'도 멀티플랫폼 게임이다. '열 세 번째 존재' 서펜스의 부활을 막기 위한 룬 헌터의 여정을 그린 엔디셈버는 PC(플로어)와 모바일을 통해 플레이할 수 있다. 기기 간 크로스 플레이도 지원한다. 장비와 룬 조합으로 '클래스' 제한 없는 성장'을 강조한 엔디셈버는 서비스에 앞서 진행된 사전예약에서 300만 명 이상을 모으며 올해 첫 기대작으로 관심을 모았다. 라인게임즈는 상반기 중 엔디셈버의 서비스를 글로벌로 확대할 예정이다. 라인게임즈는 엔디셈버를 시작으로 게임 플랫폼 '플로어'의 서비스도 본격화했다. 플로어는 모바일과 PC로 크로스 플레이되는 타이틀의 원활한 서비스와 소통을 위해 라인게임즈가 자체 개발한 플랫폼이다. PC타이틀의 실행이 가능한 클



올해도 게임업계는 멀티플랫폼 타이틀을 대거 선보일 예정이다. 13일 서비스를 시작한 라인게임즈의 '엔디셈버', PC와 콘솔로 준비 중인 넥슨의 'DNF DUEL', 펠어비스의 '붉은사막'(위부터 반시계방향).

라이언트 및 결제 시스템, 커뮤니티 기능 등을 갖추고 있다. 라인게임즈는 다중접속 역할수행게임(MMORPG) '대항해시대 오리지널'도 플로어를 활용한 멀티플랫폼 서비스를 할 예정이다. 지난해 큰 인기를 모은 '오딘'이나 '리니지W'가 모두 PC와 모바일을 동시에 지원했던 만큼 올해도 멀티플랫폼 게임이 크게 늘어날 전망이다. 다양한 멀티플랫폼 게임을 준비 중인 넥슨도 넷게임즈의 대표 지적재산권(IP) '히트'를 활용한 신규 MMORPG '히트2'를 PC와 모바일로 선보일 예정이다.

### ●콘솔로도 영역 확장

멀티플랫폼을 통해 콘솔로 영역을 확장하고, 이를 통해 글로벌 시장에 도전하는 사례도 많아지고 있다. 넥슨도 올해 PC와 콘솔 멀티플랫폼 라인업을 대거 선보인다. 니트로 스튜디오에서 준비 중인 신작 '카트라이더: 드리프트'는 PC와 콘솔 기반이다. '던전앤파이터' IP를 활용한 대전 격투 게임 'DNF DUEL'도 PC와 콘솔에서 즐길 수 있다. 엠바크 스튜디오가 북미 게임행사서 감쪽 공개한 3인칭 슈팅 게임 '아크 레이드'도 PC와 콘솔로 준비 중이다.

엔씨소프트가 올해 출시를 목표로 하고 있는 '프로젝트TL'도 PC와 콘솔에서 즐길 수 있는 멀티플랫폼 게임으로 제작 중이다. 엔씨는 크로스 플레이 플랫폼 '퍼플'을 통해 모바일과 PC로 서비스하고 있는 '리니지W'도 플레이스테이션과 닌텐도 스위치 등 콘솔로 이용할 수 있도록 준비 중이다. '검은사막'을 PC와 콘솔로 선보여 글로벌 시장에서 흥행시킨 펠어비스도 신작 게임 '붉은사막'과 '도깨비' 등을 PC는 물론 콘솔로도 즐길 수 있도록 할 계획이다. 김명근 기자 dionys@donga.com

## 컴투스-교원그룹, 메타버스 플랫폼 구축 손 잡는다

'컴투버스'에 교원그룹 콘텐츠 탑재 교육생활문화 등 라이프 케어 기대

컴투스와 계열사 위치웍스튜디오는 교원그룹과 메타버스 사업 협력 양해각서(MOU)를 체결했다. 컴투스가 준비하고 있는 메타버스 플랫폼 '컴투버스'에 교원그룹의 다양한 콘텐츠를 탑재하고, 이를 위한 기술 및 서비스 개발에 적극 협력한다는 계

획이다. 에듀테크 기업인 교원그룹은 8개 계열사를 통해 2020년 기준 약 1조4500억 원의 매출을 달성했다. 교육 사업을 비롯해 생활가전 렌탈 및 상조 사업 등을 하고 있으며 최근에는 여행, 풀빌라 분야로 포트폴리오를 확장 중이다. 컴투스는 현재 위치웍스튜디오와 함께 올인원 메타버스 플랫폼 컴투버스를 구축하고 있다. 컴투버스에는 가상 오피스 환경



인 '오피스 월드'와 쇼핑 및 금융·의료 서비스가 제공되는 '커머셜 월드', 게임, 음악, 영화, 공연 등을 즐길 수 있는 '메타파크 월드', 이용자들의 소통 공간인 '커뮤니티 월드'가 도입 예정이다. 컴투스는 교육 생활문화사업을 영위하고 있는 교원그룹

계열사들과 함께 손잡고 컴투버스의 커머셜 월드 등을 통해 고객들이 편리하게 다양한 라이프 케어 서비스를 이용할 수 있도록 협업한다는 전략이다. 한편 컴투스는 최근 코엑스아쿠아리움, 교보문고, 닥터나우 등과 파트너십을 체결하며 실제 현실 속의 모든 콘텐츠와 서비스를 컴투버스에 적용하기 위한 협력 체계를 확대하고 있다. 향후에도 다양한 산업 분야 선도 기업과의 지속적 협업을 목표로 메타버스 생태계 구축에 나선다는 방침이다. 김명근 기자

## 뇌가 색시해지는 하루 두뇌게임

### 강주현의 퍼즐월드

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

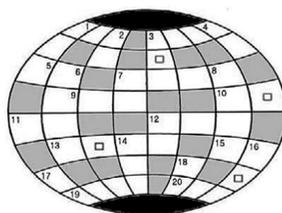
#### ■ 스토쿠문제

		6	9			8	4	
2			8	3	6			
8								3
	2		5		9		8	4
	3						6	
9	6		3		2		7	
7								8
			7	5	8			2
	8	9			4	7		

#### ■ 스토쿠정답

9	8	2	1	3	6	8	9	
2	6	1	8	9	3	4	7	5
8	9	7	6	5	4	3	2	1
1	2	9	8	7	6	5	4	3
6	9	2	7	8	1	5	3	4
3	7	8	6	9	5	2	1	4
5	1	6	9	8	7	4	2	3
7	4	8	1	2	6	9	5	3
4	2	1	9	8	7	6	5	3
8	6	9	2	7	1	5	4	3
2	8	5	1	6	9	7	4	3
6	2	9	8	7	4	1	5	3
1	7	8	6	9	5	2	4	3
9	5	2	8	1	6	4	7	3
6	7	8	9	5	1	2	4	3
5	1	6	8	2	7	9	4	3
8	9	7	1	2	5	6	4	3

#### ■ 낱말문제



■ 가로 열쇠 01.남자같이 헌걸차고 기개(氣概)가 있는 여자. 03.한 가지 일을 하여 두 가지 이익을 거둠. 05.특수한 집단이나 계층에서 남이 모르게 자기네끼리만 쓰는 말. 07.많은 사람이 모여 혼잡하고 떠들썩한 모양. 09.여러 사람이 둘러앉아 먹을 수 있게 만든 큰 상. 10.임금이 올리

는 진지. 11.하는 일 없이 세월을 보냄. 12.둥글고 단단한 재래의 무를 왜무에 상대하여 이르는 말. 13.실물과 같은 모양으로 정교하게 만들어진 작은 모형. 15.어떤 부분을 특별히 강하게 주장하거나 두드러지게 함. 19.바닥이 팬 자리에서 물이 빙빙 돌면서 흐르는 현상. 또는 그런 곳. 20.아들 많은 집의 외팔. ■ 세로 열쇠 01.열이 조금 넘는 수. 또는 그런 수의. 02.남편과 아내. 결혼한 한쌍의 남녀. 03.어떤 현상이나 증상이 잠깐 나타났다가 곧 사라지는 성질. 04.연음과 율음. 이익과 손해. 06.물고기는 머리 쪽이 그중 맛이 있다는 말. 07.물건 값·요금·봉급 등을 올림. 08.임금이 오래 살기를 기원하는 말. 12.제기된 문제나 일을 잘 정

#### ■ 낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 모두 쓴 다음 공간을 이 어놓으면 나라 이름이 됩니다.



플레이 스토어 - 경품광고퀴즈, 날마다운세, 매직스도쿠