

### ‘신규이용자 유입 역대 최대’ 배틀그라운드 무료화 효과



크래프톤은 ‘펍지 배틀그라운드’가 무료 서비스를 시작한 뒤 신규 이용자가 크게 늘었다고 24일 밝혔다. 크래프톤은 지난 12일 배틀그라운드를 무료 플레이 서비스로 전환했다. 전 세계 모든 이용자에게 PC와 콘솔을 포함한 전 플랫폼에서 무료로 제공하고 있다. 진입장벽을 낮추고 접근성을 강화하면서 2017년 출시 시점과 견줄 만한 지표들을 다시 한번 기록하고 있다는 게 크래프톤 측 설명이다.

가장 눈에 띄는 것은 신규 이용자 수다. 지난 일주일 동안 역대 서비스 기간 중 가장 많은 신규 이용자가 유입됐다. 게임 출시 후 신규 이용자 수를 매일 경신했던 시기와 비교해도 486%가 증가했다.

이용자가 게임에 얼마나 머무르는지 몰입도를 엿볼 수 있는 플레이타임은 무료 전환 전후와 비교해 PC와 콘솔 통합 평균 2배 이상 늘었다. 특히 플레이스테이션 이용자의 경우 최대 5배 이상 플레이타임 증가를 보였다.

한편, 배틀그라운드는 이용자의 성원에 보답하기 위해 매일 보상을 지급하는 ‘체크인 디너 이벤트’를 진행한다.

김명근 기자 dionys@donga.com

### 데브시스터즈 ‘쿠키런: 마녀의 성’ 공개



데브시스터즈가 글로벌 시장에서 큰 인기를 끈 ‘쿠키런: 킹덤’의 지적재산권(IP)을 확장한 신규 게임을 24일 공개했다.

‘쿠키런: 마녀의성’은 오븐을 뛰쳐나온 쿠키들이 미로 같은 마녀의 성을 탈출하기 위해 모험을 펼치는 퍼즐 어드벤처 게임이다. 액션 및 배틀 장르로의 확장도 시도한다. ‘프로젝트B’는 다른 유저들과 함께 몬스터를 처치하거나 미션을 해결하는 모바일 캐주얼 협동 액션 게임이다. 각 유저의 역할과 쿠키들이 가진 고유 전투 능력 등 다양한 전략 플레이를 즐길 수 있다. ‘쿠키런: 오븐스매쉬’는 하반기 모바일 및 스템 플랫폼을 통한 글로벌 서비스를 목표로 개발하고 있는 게임이다. 다양한 쿠키별 스킬과 전략적인 액션, 플랫폼과 성격의 플레이가 펼쳐지는 대형 맵에서 여러 명의 유저가 대전을 벌이는 실시간 배틀 아레나 게임이다.

### 넥슨, 합작법인 YN C&S에 150억원 투자

넥슨은 합작법인 YN C&S에 150억 원을 출자해 의정부 시 산곡동 일대에 조성 예정인 ‘의정부리듬시티’ 도시개발 프로젝트에 참여한다고 24일 밝혔다. YN C&S는 넥슨과 YG엔터테인먼트, 네이버, 위지웍스튜디오, 엔피 등이 미래형 문화 콘텐츠 산업 선도를 목적으로 설립한 합작법인이다. YN C&S는 각 사가 보유한 IP(지적재산권), 서비스 플랫폼, VFX(시각효과)와 XR(확장현실) 기술을 결합한 미래형 콘텐츠 제작 시설인 실감형 디지털미디어센터(I-DMC)를 의정부리듬시티에 조성한다. I-DMC는 2025년 완공을 목표로 하고 있다.

## 게임을 하면서 돈을 번다?... ‘P2E’ 게임이 온다

(플레이 투 언)

위메이드 ‘위믹스’ 론칭해 가속도 컴퓨터 ‘C2X’ 구축 라인업 확대 엔씨·넷마블 등도 블록체인 준비 당국 규제 등 풀어야 할 과제 산적



게임사들이 블록체인 기술을 활용한 서비스 준비에 속도를 더하고 있다. 컴퓨터가 블록체인 게임 플랫폼 ‘C2X’에 탑재해 출시할 예정인 ‘남시의 신: 크루’, 위메이드가 최근 전략적 투자를 단행한 멧쟁이사자처럼의 P2E NFT 카드게임 ‘실타레’.



게임사들의 ‘블록체인’ 경쟁이 연초부터 뜨겁다.

국내 주요 게임사들이 ‘암호화폐’나 ‘NFT’(대체불가토큰) 등 블록체인 기술을 활용한 서비스 준비에 속도를 내고 있다. 대표적 방식이 바로 ‘P2E’(플레이 투 언)다. ‘게임을 하면서 돈을 번다’는 의미로, 사용자는 플레이를 하면서 얻은 재화나 아이템 등으로 수익을 얻을 수 있다. 당국의 규제 등 아직 풀어야 할 과제가 적지 않지만, 이제 막 떠오르는 새로운 시장을 선점하기 위한 움직임이 치열하다.

#### ● 위메이드·컴투스 사업 본격화

가장 활발하게 사업을 벌이고 있는 기업은 위메이드와 컴투스다.

위메이드는 2020년 블록체인 플랫폼 ‘위믹스’를 론칭하면서 가장 앞서 나가고 있다. 특히 지난해 위믹스를 적용한 게임 ‘미르4’가 글로벌 시장에서 큰 인기를 얻으면서 사업에 탄력이 붙었다. 새로운 시장의 패러다임으로 ‘P2E’를 제시한 위메이드는 이후 여러 기업들과 협력관계를 맺었다. 올해 들어서도 엠게임과 IMC게임즈 등 다양한 게임사와 관련 양해각서(MOU)를 체결했다. 또 멧쟁이사자처럼에서 개발 중인 P2E NFT 카드게임 ‘실타레’에 전략적 투자를 단행하기도 했다.

다. 지난해 말에는 선데이토즈를 인수하는 한편, 중견게임사 웹젠과도 손을 잡았다. 올해 말까지 위믹스를 기축통화로 사용하는 게임 100개를 서비스하는 것이 위메이드의 목표다.

컴투스 그룹은 글로벌 P2E 시장 공략을 위해 자체 블록체인 게임 플랫폼 ‘C2X’를 구축하고 있다. ‘서머너즈 워: 크로니클’과 ‘거상M 징비록’, ‘DK모바일’ 등 다중접속역할수행게임(MMORPG) 장르를 물론 ‘골프스타’, ‘게임빌 프로야구’, ‘남시의 신: 크루’까지 스포츠 장르로도 생태계 라인업을 지속 확대하고 있다. 컴투스와 컴투스홀딩스는 블록체인 분야 경력력 특출한 채용도 진행하고 있다. NFT 기반 블록체인 게임 개발 등 주요 신사

업 추진에 투입될 인재를 모집한다.

#### ● 리더십 변화에 게임사 인수도

그 외 게임 기업들도 올해 블록체인 사업을 추진할 계획이다. 관련한 리더십 변화도 잦다. 최근 배대근 기술본부장을 선임 공동대표로 내정한 네오위즈는 블록체인, P2E, NFT 등 새로운 기술 기반의 신규 사업을 추진해 나갈 예정이라고 밝혔다. 변화하는 시장 환경에 선제적으로 대응해 미래 경쟁력을 확보한다는 방침이다.

카카오게임즈의 자회사 프렌즈게임즈도 최근 이상준 선임 공동대표를 선임하면서 블록체인 및 NFT 사업 강화에 속도를 낼 예정이라고 발표했다. 프렌즈게

임즈는 스포츠와 게임 메타버스에 특화된 NFT 거래소를 개발 중이다.

엔씨소프트와 넷마블 등 대형 게임사도 준비를 하고 있다. 넷마블의 경우 최근 자회사 넷마블에프앤씨가 블록체인 기반 전문 게임사 아이팀게임즈 인수를 공식화했다. 넷마블에프앤씨는 이번 인수를 계기로 개발 중인 게임에 블록체인 기술을 도입해 글로벌 P2E, NFT 시장 공략에 속도를 낼 방침이다.

서우원 넷마블에프앤씨 대표는 “올해는 글로벌 게임시장에서 거대한 전환점을 맞을 것이다”며 “당사는 블록체인 기술을 적극적으로 도입해 P&E 게임들을 글로벌 시장에 선보일 계획이다”고 말했다.

김명근기자 dionys@donga.com

### ‘전성기’ T1의 재림...LCK 개막 4연승 단독 1위

세트 득실 +7 기록하며 젠지 제쳐 농심 레드포스 1패 후 3연승 활약



T1이 개막 이후 4연승을 질주하면서 단독 1위로 치고 나갔다. T1은 19일부터 23일까지 서울 종로 그랑서울에 위치한 LCK 아레나에서 열린 ‘리그오브레전드’(LoL) 한국 프로 리그 ‘LoL 챔피언스 코리아’(LCK) 스프링 2주차에 4연승을 달성하며 1위에 올랐다. 젠지도 나란히 4연승을 기록하며 양강 체제를 형성했다.

개막 주차에 광둥 프릭스와 프레딧 브리온을 제압하면서 2연승을 기록한 T1은 2주

차에 DRX와 리브 샌드박스를 각각 2 대 0으로 잡아냈다. 4전 전승, 세트 득실 +7을 기록한 T1은 마찬가지로 4전 전승이지만 2주차에 한화생명e스포츠에 일격을 당하면서 세트 득실 +6에 머문 젠지를 따돌리고 단독 1위에 올랐다. T1이 스프링 개막 후 4연승을 달린 것은 2017년 스프링 이후 5년 만이다. 당시 T1은 진에어 그린윙스, 콩두 몬스터, 락스 타이거즈, MVP를 연달아 잡아내면서 4연승을 기록했다.

2주차에 관심을 모은 또 하나의 팀은 농심 레드포스다. 팀 개막전에서 한화생명e스포츠에 일격을 당했지만 리브 샌드박스를 꺾었고, 2주차에는 담원 기아와 KT 롤스터를 맞아 모두 2 대 1로 승리하면서 3연승을 이어갔다.



5년 만에 개막 4연승을 달리며 2022 LCK 스프링 단독 1위에 올라선 T1 선수들. 사진제공 | LCK

한편, 중화위권은 물고 물리는 혼전 양상을 보이고 있다. 1주차에 승리 없이 패배만 당했던 광둥 프릭스와 DRX가 2주차에 나란히 1승씩을 거뒀다. 이로써 6위 한화

생명e스포츠부터 공동 7위인 DRX, 광둥 프릭스, 프레딧 브리온, 리브 샌드박스까지 5개 팀이 모두 1승 3패가 됐다. 김명근 기자

편집 | 김대건 기자 bong82@donga.com

### 뇌가 색시해지는 하루 두뇌게임

### 강주현의 퍼즐월드

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

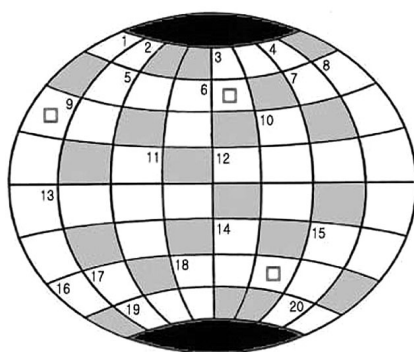
#### ■ 스토쿠문제

	4		8		5	
1		3		4		2
3		2	9		6	4
	1				3	
6		7			2	9
	2				4	
4		8	3		1	5
2		4		1		7
	7		2			6

#### ■ 스토쿠정답

8	9	7	2	6	1	3	5	4
2	8	6	1	9	7	5	3	4
9	2	1	8	3	4	6	7	5
9	7	6	1	2	8	7	9	3
6	1	2	8	9	7	5	3	4
8	6	2	9	5	7	1	3	4
2	8	9	6	7	1	2	8	3
1	9	8	7	2	6	3	4	5
9	6	2	1	7	8	3	5	4
6	9	7	2	1	8	5	3	4
8	1	9	6	8	7	2	3	4
2	8	6	7	1	2	9	3	4
9	2	1	8	7	5	3	4	6

#### ■ 낱말문제



■가로 열쇠 01.고양이가 우는 소리. 03.자연이나 사람에게 해를 주지 않음. 05.소리의 높고 낮음과 길고 짧음. 07.하는 일 없이 세월을 보냄. 09.취미나 연구를 위해 여러 가지 물건이나 재료를 찾아 모음. 또는 그 물건이나 재료. 12.이름과 실상이 서로

부합함. ‘명ㅇ상ㅇ’ 13.어디다 호소할 데가 없는 어려운 백성. ‘ㅇ고ㅇ민’ 15.집승의 때. 16.고기잡이에 쓰는 도구. 18.열정으로 피가 끓는 사나이. 혈기가 극히 왕성한 남자. 19.스키에서, 산의 경사면을 일직선으로 똑바로 미끄러져 내려옴. 20.실제로 해 보거나 겪어 봄. 또는 거기서 얻은 지식·기능.

■세로 열쇠 02.역지가 매우 심한 고집. 03.미리 승낙을 얻지 않음. 04.어떤 관계를 풀어서 없애 버림. 06.사내가 아내를 맞는 일. 08.형사 소송법에서, 일단 판결이 난 사건에 대해 다시 공소를 제기할 수 없다는 원칙. 09.물이 너무 맑으면 큰 고기가 없다는 뜻. 10.유용한 열매를 맺는 나무. 11.피곤을 털기 위해 몸을 쭉

플레이 스토어 - 경품광고퀴즈, 날마다운세, 매직스도쿠

펴고 팔다리를 뻗는 것. 14.수혈하는 데 쓰도록 자기의 피를 제공하는 일. 15.마음이 한곳으로 온통 쏠려 자기를 잊고 있는 경지. 17.직업을 구함. 18.여러 강한 나라들.

#### ■ 낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 모두 풀 다음 □ 칸을 이어붙이면 나라 이름이 됩니다.

