엔씨소프트, 신규 IP 게임 5종 티징 영상 공개

엔씨소프트는 신규 지적재산권(IP) 티징 영상을 14일 공개했다. 영상은 '프로젝트E'(사진), '프로젝트R', '프로젝트M', 'BSS', 'TL' 등 개발 중인 IP 5종을 소개했다. 다중접속역할수행게임(MMORPG)뿐 아니라 인터랙티브 무비, 액션 배틀 로열, 수집형 역할수행게임(RPG) 등 다양한 장르다. 엔씨는 글로벌 시장을 목표로 개발 중인 신규 IP가 콘솔·PC·모바일 등 다양한 플랫폼을 통해 서비스될 수 있도록 준비 중이라고 밝혔다. 프로젝트E, 프로젝트R, 프로젝트M 등은 이번 영상에서 처음 공개됐고, 프로젝트E는 TL과 세계관을 공유하는 작품으로 기획됐다. 가장 먼저 출시되는 콘솔·PC 타이틀 TL은 하반기 글로벌 론칭을 목표로 하고 있다.

웹젠, '뮤오리진3' CBT 마치고 서비스 준비

웹젠이 신작 모바일 다중접속역할수행게임(MMORPG) '뮤오리진3'(사진)의 서비스 준비에 나선다. 웹젠은 11일부터 13일까지 뮤오리진3의 비공개테스트(CBT)를 실시했다. 뮤오리진3는 스테디셀러 '뮤오리진' 시리즈의 최신작이다. 기존의 '뮤' 지적재산권(IP) 게임에는 없는 '비행 시스템'을 처음 도입해 전작과 차별화했고, 날개로 게임 내 오픈월드를 자유롭게 탐험하는 재미를 담았다. 이외에도 서버 단위로 어비스 공성전, 어비스 보스 등 독창적인 콘텐츠를 경험할 수 있는 '어비스 전장'과 길드원이 함께 콘텐츠를 즐기고 보상을 얻는 길드 보스, 길드 경매장 등의 길드 콘텐츠를 갖췄다.

넥슨, 배틀 액션게임 '커츠펠' 오늘 국내 출시

넥슨은 '커츠펠'(사진)을 15일 국내 정식 출시한다. '그랜드체이스', '엘소드' 등 액션명가로 꼽히는 코그(KOG)가 개발한 배틀 액션게임이다. 전투 중 두 개의 카르마(무기)를 자유롭게 활용하며 다양한 스킬 콤보를 사용해 강력한 액션을 경험할 수 있다. 세밀한 매칭시스템을 기반으로 다수 유저들 간 대전 장르 '배틀(PvP) 임무'를 메인 콘텐츠로 한다.

김명근 기자의 게임월드 | 크래프톤·카카오게임즈 '2K'…새 먹거리 발굴 나선다

게임업계 신흥강호 2K가 차세대 성장 동력 마련에 나섰다. 크래프톤의 버추얼 휴먼, 대만 진출을 앞둔 카카오게임즈의 '오딘'. 사진제공 | 크래프톤·카카오게임즈

크래프톤 '버추얼 휴먼' 피부가 진짜 빰치네!

다양한 표정·피부 솜털까지 구현 NFT 프로젝트에 기업 지분 투자

카카오게임즈 '오딘' 대만 서비스 블록체인·메타버스 투자도 늘려

게임업계 신흥강자로 꼽히는 크래프톤과 카카오게임즈, 이른바 '2K'가 지난해 나란히 역대 최대 매출을 올리며 차세대 주자로 자리매김했다. 다만 기존 흥행작의 성과가 안정화되면서 새 성장 동력을 서둘러 마련해야 한다는 지적도 나온다. 크래프톤과 카카오게임즈는 올해 신작 게임 출시와 기존 흥행작의 해외 진출은 물론, NFT(대체불가능토큰)과 P2E(플레이 투 언), 메타버스 등 새 먹을거리 발굴을 위한 투자를 늘릴 계획이다.

●크래프톤, 네이버제트와 합작법인 설립

크래프톤은 올해 게임 사업을 강화하는 한편 신사업 추진에도 적극 나선다. 먼저 게임 퍼블리싱 역량을 강화하고 운영 효율화를 통해 경쟁 우위를 굳히는 한편 신작도 다수 출시한다. 지난해 인수한 언노운 월즈의 신작 '프로젝트 M'을 연내 얼리액세스(앞서 해보기)를 목표로 준비 중이며, 하반기 스트라이킹 디스턴스 스튜디오의 '칼리스토 프로토콜'도 출시할 계획이다. 이외에도 드림모션의 '로드 투 발러: 엠파이어스', 라이징윙스의 '디펜스 더비' 등 모바일게임도 선보일 예정이다.

딥러닝과 NFT, 가상인간 등의 신사업도 준비하고 있다. 딥러닝의 경우 올해 말 정식 서비스를 목표로, 보이스 인공지능(AI)을 활용한 텍스트 기반의 오디오 편집툴을 제공하는 오디오 콘텐츠 UGC(이용자창작콘텐츠) 플랫폼을 개발 중이다. 투자도 확대한다. NFT 프로젝트를 위해 서울옥션블루와 엑스바이블루에 각각 30억 원과 50억 원의 지분 투자를 단행했으며, 네이버제트와 합작법인을 설립해 '이용자 창작 기반 NFT 메타버스 플랫폼'을 구축하는 프로젝트도 추진한다.

크래프톤은 최근 극사실 기술이 반영된 '버추얼 휴먼'의 데모 영상도 공개했다. 다양한 표정 연기는 물론, 피부의 솜털과 잔머리까지 구현했다. 향후 버추얼 휴먼을 게임 캐릭터나 e스포츠, 버추얼 인플루언서, 가수 등 다방면에 활용할 계획이다. 또 AI, 음성합성 등 기술을 지속적으로 연구개발해 서로 대화할 수 있는 캐릭터로 발전시킨다는 방침이다.

●카카오게임즈, '비욘드 게임' 프로젝트

카카오게임즈는 올해 '카카오게임즈 시즌2'를 본격화한다고 밝혔다. 10종 이상의 신작 게임을 출시하고, '비욘드 게임(Beyond Game)' 프로젝트도 선보일 계획이다. 먼저 대작 다중접속역할수행게임(MMORPG) '오딘'을 상반기 대만 시장에 내놓는다. 화제작 '우마무스메 프리티 더비'의 국내 출시도 준비 중이다. 이 밖에 PC온라인 생존게임 '디스테라', 모바일 횡스크롤 게임 '가디스 오더', 모바일 수집형 역할수행게임(RPG) '에버소울' 및 엑스엘게임즈의 신작과 프로젝트 '아레스' 등 다양한 장르의 게임을 국내외에 선보일 예정이다.

블록체인 프로젝트 '보라'(BORA)를 통한 사업 영역 확장에도 나선다. 카카오게임즈는 최근 관련 파트너스데이를 열고 리뉴얼된 '보라 2.0'을 소개하는 한편 해당 프로젝트 개발과 지원을 수행해 온 자회사 프렌즈게임즈의 사명을 '메타보라'로 변경한다고 밝혔다. 파트너사들과 함께 블록체인을 접목한 P2E 게임을 연내 10여 종 출시한다는 목표다.

메타버스에 대한 투자도 늘리고 있다. 카카오게임즈와 자회사 넵튠은 최근 해긴에 400억 원의 전략적 투자 단행했다. 해긴은 2017년 설립된 모바일 메타버스 게임 전문 개발 업체로 '오버독스', '익스트림골프', '홈런 클래시' 등을 서비스하고 있다. 한편, 넵튠은 메타버스 관련 투자를 지속해 왔다. 버추얼휴먼 '수아'로 유명한 온마인드, 확장현실(XR)메타버스 기업 맘모식스 등이 있다.

김명근 기자 dionys@donga.com

'돌아온 강자' T1, LCK 개막 8연승 질주…단독 1위 굳히기

선두경쟁 중인 젠지 2 대 0 제압

T1이 '2022 리그오브레전드(LOL) 챔피언스 코리아'(LCK) 스프링에서 1위 경쟁을 벌이던 젠지를 2 대 0으로 누르고 1위를 지켰다. T1은 9일부터 13일까지 서울 종로 그랑서울에 위치한 LCK 아레나에서 열린 스프링 4주차에서 2연승을 추가하면서 개막 후 8연승을 질주하며 단독 1위 체제를 구축했다.

T1은 9일 한화생명e스포츠를 꺾고 7연승을 달성했고, 12일 열린 젠지와의 대결에서도 압도적 승리를 거뒀다. 특히 T1과 젠지의 경기는 1, 2위의 두 팀이 처음 맞붙는 대결로 관심이 모아졌다. 하지만 결과는 싱거웠다. 젠지에서 코로나19 확진자가 발생했기 때문이다. 주전으로 활약하던 '피넛' 한왕호, '리헨즈' 손시우, '도란' 최현준이 자가격리로 출전하지 못했다. 8전 전승을 이어간 T1은 6승2패 젠지와의 격차를 두 경기로 벌렸고, 세트 득실에서도 7포인트나 앞서면서 1라운드 단독 1위의 발판을 만들었다.

이런 상황에서 담원 기아와 DRX가 연승을 이어가며 젠지의 턱 밑까지 추격전을 펼친 것도 주목할 만하다. 스프링 초반 승과 패를 오가면서 불안하다는 평가를 받았던 담원 기아는 '버돌' 노태윤과 기존 선수들의 호흡이 맞아가면서 4주차에 광동 프릭스, 농심 레드포스와의 대결에서 모두 2 대 0으로 승리했다.

하위권에 있던 DRX도 무서운 기세로 치고 올라왔다. 개막 이후 3연패를 당했던 DRX는 팀 내부에 코로나19 확진자가 발생하고 김정수 감독과 결별하는 등 어수선한 상황을 맞았음에도 5연승을 달성했다. 5승 3패로 승패가 같은 담원 기아와 DRX는 세트 득실 +7과 +2를 기록하면서, 6승2패 세트 득실 +5인 젠지와의 격차를 좁혔다.

한편 3승4패로 승패가 같았던 KT롤스터와 프레딧 브리온의 대결에선 KT롤스터가 승리하면서 5위를 차지했다. 김명근 기자

뇌가 섹시해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드

플레이 스토어 - 경품광고퀴즈, 날마다운세, 매직스도쿠

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

■ 스도쿠문제

	5		2	4				
	4					8	1	2
	1			8	9			
		3	1		4			7
4		2				6		1
1			9		7	4		
			8	1				
6	2	1				7	8	3
				7	2			

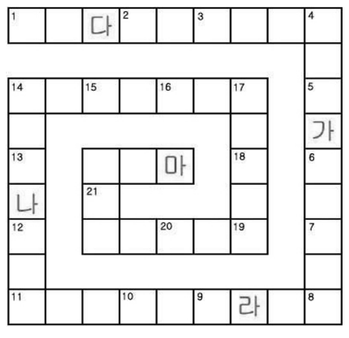
5	3		7				2	6
9			2		3			7
					6			
	5	7		8			9	4
			4		9			
3	4			6		2	7	
			8					
1			6		5			2
4	6				7		8	9

■ 스도쿠정답

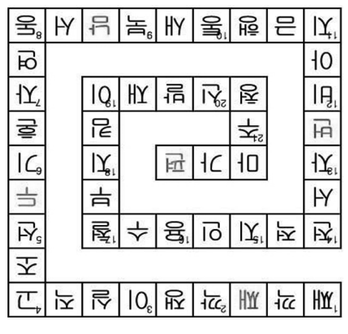
3	5	8	2	4	1	9	7	6
7	4	9	5	3	6	8	1	2
2	1	6	7	8	9	3	4	5
9	8	3	1	6	4	5	2	7
4	7	2	3	5	8	6	9	1
1	6	5	9	2	7	4	3	8
5	9	7	8	1	3	2	6	4
6	2	1	4	9	5	7	8	3
8	3	4	6	7	2	1	5	9

5	3	4	7	1	8	9	2	6
9	8	6	2	5	3	4	1	7
7	1	2	9	4	6	8	3	5
6	5	7	3	8	2	1	9	4
8	2	1	4	7	9	5	6	3
3	4	9	5	6	1	2	7	8
2	7	3	8	9	4	6	5	1
1	9	8	6	3	5	7	4	2
4	6	5	1	2	7	3	8	9

■낱말문제



01.시계 따위의 톱니바퀴가 자꾸 돌아가는 소리. 02.이기적이고 인색한 사람. 03.사실 그대로 고함. 04.우리나라 최초의 국가. 기원전 2333년 무렵에 단군왕검이 세운 나라. 05.비행기 편대에서 맨 앞을 날면서 편대를 이끌어 나가는 비행기. 06.이미 결혼을 한 사람. 07.천연적으로 홑원소 물질의 상태로 나는 구리. 08.동쪽 · 서쪽 · 남쪽 · 북쪽이라는 뜻으로, 모든 방향을 이르는 말. 09.많은 사람이 야단스럽게 부산을 떨며 법석이는 상황. 10.일정한 장소를 지나다니지 못하게 함. 11.웃어른 앞에서 자기 남편을 낮추어 이르는 말. 12.쉴 차례이기 때문에 당번을 서지 않는 사람. 13.작자 자신의 일생을 소재로 스스로 짓거나, 남에게 구술하여 쓰게 한 전기. 14.전쟁의 흔적이 남아 있는 곳. 16.지혜와 어짊과 용기를 통틀어 이르는 말. 17.늘고 주는 탄력이 있는 나선형으로 된 쇠줄. 18.철없어 보이는 어리석은 사람. 19.한 집이나 마을, 공동 구역을 지켜 주는 신. 20.재물의 힘으로 출세함. 21.초가을에 햇곡식으로 새로 빚은 맑은 술. 22.달리는 말에 채찍질한다는 뜻으로, 잘하는 사람을 더욱 장려함을 이르는 말.

■낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 모두 푼 다음 가~마 칸을 이어놓으면 드라마·영화 제목이 됩니다.