크래프톤 서바이벌 호러게임 칼리스토 프로토콜 사전예약

플스·엑박·PC 게임으로 12월 글로벌 출시



크래프톤의 독립스튜디오 스트라이킹 디스턴스 스튜디오(SDS)가 서바이벌 호러 게임 '칼리스토 프로토콜'(사진)의 사전 예약을 시작했다. 칼리스토 프로토콜은 12월2일 플레이스테이션과 엑스박스 등 콘솔과 PC 게임으로 글로벌 출시된다. 사전예약은 공식 홈페이지를 통해 신청할 수 있다.

칼리스토 프로토콜은 블록버스터 서바이벌 호러 프랜차이즈 '데드 스페이스'의 제작자로 유명한 글렌 스코필드가 제작을 맡았다. 2320년 목성의 위성인 '칼리스토'에서 벌어지는 생존 스토리를 담고 있다. 근거리 전투 및 슈팅 조합 활용 등의 전술을 통해 블랙아이언 교도소를 혼돈에 빠뜨린 정체불명의 전염병 사태로부터 생존하는 것이 목표다. 공포가 중요한 게임인 만큼 '호러 엔지니어링'이라는 독특한 게임 디자인 방식을 개발에 도입했다.

크래프톤은 칼리스토 프로토콜의 사전예약을 시작하면서 새로운 트레일러 영상을 공식 홈페이지에 공개했다. 생존을 위해 고군분투하는 캐릭터 모습과 공포스러운 분위기를 엿볼 수 있다.

김창한 크래프톤 대표는 "SDS는 크래프톤의 대표적 서구권 독립스튜디오이며 뛰어난 기술을 보유한 전문가들로 구성되어 있다"며 "SDS가 특유의 색깔과 게임 디자인 기법을 통해 독창성 있는 게임을 개발할 수 있도록 지원을 아끼지 않고 있다"고 말했다. 김명근 기자

네오위즈 '방구석 인디 게임쇼 2022' 8월 개최

네오위즈는 '방구석 인디 게임쇼(BIGS) 2022'를 8월11일부터 17일까지 개최한다. 올해로 세 번째 열리는 'BIGS 2022'은 인디 게임사들의 홍보를 지원하고자 마련된 온라인 인디 게임 페스티벌이다. 행사 페이지를 통해 다양한 인디 게임을 직접 체험할 수 있다. 네오위즈와 경기콘텐츠진흥원, 서울산업진흥원이 공동 주관한다. 참가를 희망하는 인디 게임 개발사는 공식 접수 페이지에서 온라인으로 접수하면 된다. 접수 기간은 7월5일까지며 참가비용은 무료다.

카카오게임즈 '가디언 테일즈' 새 영웅 업데이트

카카오게임즈는 모바일게임 '가디언 테일즈'에 신규 영웅 '꼬마 안드로이드 AA72'를 업데이트했다. 게임 내 신형 안드로이드인 'AA 시리즈'의 모델로, 특수한 기능들로 무장했다. 새 캐릭터 업데이트와 함께 16일까지 꼬마 안드로이드 AA72, '가람', '오르카', '베로니카'가 등장하는 영웅 픽업 이벤트와 전용 장비 픽업 소환 이벤트도 진행한다. 여름 해변에서 일어나는 스토리를 담은 단편집 '별에게 소원을'도 2주 간 오픈한다.

편집 | 김대건 기자 bong82@donga.com

김명근 기자의 게임월드 | 게임업계, IP·세계관 확장 가속도

서머너즈 워 신작 '크로니클'…웹툰으로 IP 확장

컴투스, 그린비 작가 손 잡고 총 8부작 제작
엔씨소프트는 'TL' 세계관 담은 웹소설 연재
넷마블은 '스튜디오 그리고' 설립해 IP 강화



컴투스의 신작 '서머너즈 워: 크로니클'의 스토리를 담은 브랜드 웹툰 '선택받은 소환사'(위), 엔씨소프트의 신작 'TL'의 세계관을 담은 인터랙티브 소설 '플레이 노블'. 사진제공 | 컴투스·엔씨소프트

게임업계의 IP(지적재산권) 확장이 속도를 더하고 있다. 국내 주요 게임사들은 최근 게임 IP를 활용한 웹툰과 소설 등을 연이어 선보이고 있다. 특히 기존 인기게임을 기반으로 한 콘텐츠에서 벗어나, 신작게임을 내놓기 전 세계관을 알리고 넓히려는 시도가 있어 눈길을 끈다. 전문 스튜디오를 설립하는 등 본격적으로 IP 사업을 준비하는 사례도 늘고 있다.

●웹툰·소설로 캐릭터 스토리 소개

컴투스는 신작 다중접속역할수행게임(MMORPG) '서머너즈 워: 크로니클'의 국내 출시에 앞서 소환사(캐릭터) 스토리를 담은 브랜드 웹툰을 선보였다. 웹툰 '선택받은 소환사'는 게임 크로니클의 핵심 콘텐츠이자 기존 '서머너즈 워' IP 기반 게임과의 차별점인 3명의 소환사들을 주인공으로 한 작품이다. 제작은 컴투스와 웹툰 제작 기업 케나즈가 함께 설립한 콘텐츠 제작사 정글스튜디오가 했다. 45만 팬을 보유한 인기작 '미씽' 등의 작품으로 작화 실력을 인정받은 그린비 작가가 함께 했다.

웹툰은 크로니클에 등장하는 오르비아, 키나, 클리프가 '라힐 수호단' 정식 단원이 되기 전 함께 싸우며 우정을 키워 나가는 성장 스토리를 담았다. 총 8부작으로 제작되며, 지난 달 31일 공개된 1화를 시작으로 매주 화요일 크로니클 공식 포럼을 통해 한 편씩 연재된다. 게임 크로니클 공식 브랜드 사이트를 통해서도 확인할 수 있으며, 주요 장면을 갈무리한 무빙툰도 감상할 수 있다.

크로니클은 전 세계 1억4000만 다운로드를 돌파한 글로벌 히트작 '서머너즈 워: 천공의 아레나' IP를 기반으로 한 첫 번째 MMORPG로 7월 국내 출시를 앞두고 있다.

●IP 관련 자회사도 설립

엔씨소프트는 개발 중인 PC 및 콘솔 신작 'TL(Throne and Liberty)'의 세계관을 담은 소설 '플레이 노블'을 2일부터 연재하기 시작했다. TL의 세계관을 미리 경험할 수 있는 콘텐츠로, 게임의 세계관에 등장하는 두 소녀 '로엔'과 '칼란시아'의 이야기를 다룬다. 인터랙티브 요소를 더해 스토리에 몰입할 수 있도록 했다. 총 5개의 에피소드, 10개의 세부 챕터로 구성되며 2주 간격으로 공식 인스타그램 채널에 순차적으로 연재할 예정이다. 글로벌 이용자를 위해 영어 버전도 공개한다. 엔씨는 플레이 노블을 시작으로 TL의 세계관, 아트, 사운드 등을 활용한 다양한 콘텐츠를 선보일 예정이다.

최문영 엔씨 PDMO(주요개발관리책임자)는 "오픈형 R&D의 일환으로 TL의 출시를 기다리는 글로벌 이용자들을 위해 새로운 프로젝트를 기획했다"며 "앞으로 TL의 독창적 내러티브를 다양한 콘텐츠 형태로 경험할 수 있을 것이다"고 말했다.

관련 기업에 투자를 하는 등 종합콘텐츠 기업으로 변신하기 위한 움직임도 활발하다. 최근에는 넷마블의 자회사 넷마블에프앤씨가 관련 사업 강화를 위해 내부 IP개발실을 분사해 '스튜디오 그리고'를 설립하기도 했다. 이 스튜디오는 넷마블의 IP 등을 활용한 웹툰, 웹소설 사업을 추진할 것으로 알려졌다.

김명근 기자 dionys@donga.com

넥슨, 내일부터 사흘간 'NDC' 개최…메타버스 & NFT 등 강연

60여 강연 누구나 온라인 시청 가능

넥슨은 8일부터 10일까지 '2022년 넥슨 개발자콘퍼런스(NDC)'를 연다. 이번 행사에선 게임기획, 프로그래밍, 데이터분석, 메타버스&NFT(대체불가토큰), 커리어 등 다양한 주제로 총 60여 개 강연을 선보인다. 행사가 온라인으로 개최되면서 모든 강연은 인원 제한 없이 공식 홈페이지와 유튜브 채널에서 누구나 시청 가능하다.

올해 행사에선 업계 전문가들과 게임을 다양한 시각에서 바라보며 산업의 미래를 조망하고 진보된 게임을 만들기 위해 노력하는 현업 종사자들의 경험을 나눈다. 기조연설은 강대현 넥슨 COO(최고운영책임자)가 맡아 '블록체인과 가상세계의 진화'를 주제로 발표한다. 이어 메타버스&NFT 세션에서 국내 메타버스 권위자 김상균 교수와 블록체인 전문가 김승주 교수가 연사로 나서 변화하는 게임 생태계 속 나아가야 할 방향을 논의한다.

또 넥슨게임즈와 니트로스튜디오, 데브캣 등 넥슨컴퍼니는 물론 엔씨소프트, 에픽게임즈 코리아, 크래프톤, 데브시스터즈 등에서 다양한 장르 게임 종사자들이 참여해 머신러닝을 비롯한 AI(인공지능), 언리얼 엔진5같은 첨단 기술 적용 노하우부터 커리어 여정까지 폭넓게 강연한다.

한편 올해 15회를 맞는 NDC는 국내 최대 규모의 게임업계 지식공유 플랫폼으로, 업계 종사자와 관계자들이 함께 인사이트를 공유하고 있다. 지난해 처음 온라인으로 열린 2021년 NDC는 누적 참관객 7만 1000여 명을 기록했다. 김명근 기자



이번 NDC에서 세부정보를 공개하는 신작게임 '프라시아 전기'. 사진제공 | 넥슨

뇌가 섹시해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드

플레이 스토어 - 경품광고퀴즈, 날마다운세, 매직스도쿠

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로,대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

■ 스도쿠문제

			7		4		9	
7		2		5		1		
	5				6		7	
2		9		4				8
	1		6		8		5	
5				7		9		1
	2		1				3	
		5		6		8		4
	9		4		2			

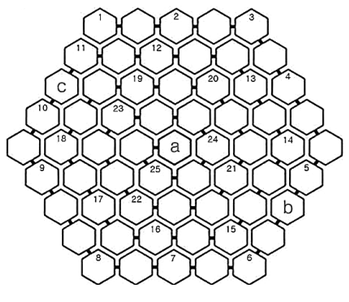
4			2		7			6
		7		9		2		
	2	6				3	9	
5				7				2
	1		6		3		7	
9				4				3
	4	8				7	6	
		1		5		8		
7			8		4			1

■ 스도쿠정답

6	9	8	4	3	2	5	1	7
1	3	5	9	6	7	8	2	4
4	2	7	1	8	5	6	3	9
5	8	6	2	7	3	9	4	1
3	1	4	6	9	8	7	5	2
2	7	9	5	4	1	3	6	8
9	5	1	8	2	6	4	7	3
7	4	2	3	5	9	1	8	6
8	6	3	7	1	4	2	9	5

7	3	5	8	6	9	4	2	1
6	9	1	7	5	2	8	3	4
2	4	8	3	1	9	7	6	5
9	7	2	5	4	8	6	1	3
8	1	4	6	2	3	5	7	9
5	6	3	9	7	1	4	8	2
1	2	6	4	8	5	3	9	7
3	5	7	1	9	6	2	4	8
4	8	9	2	3	7	1	5	6

■낱말문제



01.건장하고 씩씩한 사내. 02.부모·보호자의 곁을 떠나 떠돌아다니는 아이. 03.가마나 방에 불을 때기 위하여 만든 구멍. 04.법에 따라 일을 하여 감. 05.비껴 불어오는 바람과 가늘게 내리는 비. 06.푸성귀를 다듬을 때 골라낸 겉대. 07.쉰 살을 달리 이르는 말. 08.연거푸 생기는 행복. 09.어두운 데서 빛을 내는 구슬. 10.돌아가는 대로 그림이 따라 돌아보이는 등. 11.사람의 키와 똑같게 만든 불상. 12.불을 피울 때 옮겨 붙게 하려고 쓰는 종이·잎나무 등. 13.승리를 축하하는 노래. 14.상거래 관행을 무시하고 일반 시장보다 훨씬 싼 가격으로 물건을 파는 일. 15.꼭두각시놀음에서, 꼭두각시를 놀리는 사람. 16.사냥하여 잡으려고 하는 짐승. 17.사소한 이익을 탐내어 덤벼드는 사람을 낚잡아 이르는 말. 18.헤어졌다가 모였다가 하는 일. 19.물건이나 일이 썩 많이 있음의 비유. 20.앉아서 미끄러져 내려올 수 있는 놀이 시설. 21.아주 환하게 밝은 세상. 22.서로 마음이 통하는 벗. 23.행동따위를 분명하게 하지 못하고 흐리멍덩하게 하는 모양. 24.술, 음료수, 차 따위를 파는 영업을 속되게 이르는 말. 25.예전에 임금이 토신과 곡신에게 제사 지내던 제단.

■낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 모두 푼 다음 a~c 칸을 이어놓으면 식물의 이름이 됩니다.

