

게임

14 2022년 6월 21일 화요일 스포츠동아

넷마블 '세븐나이츠 레볼루션' 내달 28일 출시



넷마블이 '세븐나이츠 레볼루션'(사진)의 출시일을 7월28일로 확정했다. 게임은 모바일과 PC에서 모두 즐길 수 있다. 세븐나이츠 레볼루션은 오픈월드 다중접속협활수행게임(MMORPG)이다. 고정된 클래스를 육성하는 것이 아닌, 전투 상황에 따라 다양한 스킬을 가진 무기를 모두 사용하고, 영웅카드를 이용해 각양각색의 영웅으로 변신 가능한 것이 특징이다. '세븐나이츠' 지적재산권(IP)을 계승하고 발전시킨 고품질 그래픽도 강점이다. 넷마블은 구글플레이 사전등록에 이어 앱스토어 사전등록도 최근 시작했다. 권영식 넷마블 대표는 "세븐나이츠 레볼루션은 '레볼루션' 타이틀이 붙는 넷마블의 네 번째 작품으로 세븐나이츠1, 2를 서비스하며 축적한 개발역량과 경험을 바탕으로 전작의 강점은 계승, 발전시키고 부족한 부분은 채워 넣으며 한 단계 진화시킨 세븐나이츠 IP의 완성형이다"며 "원작 그 이상의 재미와 가치를 만들어낼 수 있도록 하겠다"고 말했다.

4:33, '월드 베이스볼 스타즈' 국내 정식 출시



네시삼십삼분은 신작 모바일게임 '월드 베이스볼 스타즈'(사진)를 국내 구글플레이와 앱스토어에 출시했다. 짧은 시간에 타격의 맛을 즐길 수 있는 야구 게임이다. 야구를 잘 모르는 사용자도 간단하고 직관적인 조작 방법을 통해 쉽게 플레이할 수 있다는 것도 강점이다. 날씨, 바람 등 구장마다 가진 각기 다른 환경적 요소인 '파크팩터'가 적용된 8개의 구장을 제공하며, 전 세계 이용자와 실시간 대전을 즐길 수 있는 멀티 플레이 환경을 구현했다. 다양한 능력치를 보유한 캐릭터들의 전략적인 팀 구성과 실제 물리 엔진을 기반으로 제작된 역동적인 스킬 조합으로 게임의 깊이를 더했다.

엔씨, 고려대와 개인정보보호 인력 양성 협력



엔씨소프트는 고려대 정보보호대학원과 개인정보보호 인력 양성을 위한 업무 협약을 체결(사진)했다. ▲ 개인정보보호 산학협력위원회 설립 ▲ 개인정보보호 실무 특강 개설 ▲ 비교과 과목 추진 ▲ 인턴십 기회 제공 등 다방면에서 협력한다. 박의원 엔씨 개인정보보호 책임자는 "엔씨는 국제표준 개인정보보호 인증 ISO27001을 획득하는 등 글로벌 이용자의 개인정보를 보호하기 위해 노력하고 있다"며 "고려대와의 공동 연구 개발과 기술 이전, 인재 양성을 통해 개인정보보호 역량을 더욱 강화해 나갈 것"이라고 말했다.

이상진 고려대 정보보호대학원 원장은 "엔씨와의 협력을 계기로 이론과 실무를 겸비한 개인정보보호 인력 양성에 매진할 것"이라고 말했다.

김명근 기자의 게임월드 | '우마무스메' '미르M' 'DNF 듀얼' 줄줄이 출시



카카오게임즈가 20일 출시한 '우마무스메 프리티 더비'의 레이스 장면, 23일 정식 서비스에 돌입하는 위메이드의 '미르M: 뱅가드 앤 배가본드' 대표 이미지, 28일 PC와 콘솔 플랫폼을 통해 선보이는 넥슨의 'DNF 듀얼' 패키지(왼쪽부터 시계방향).



사건제공 | 카카오게임즈·위메이드·넥슨

독창적 서브컬처 '우마무스메' 레이스 스타트!

미르M, 모바일·PC 플레이 지원
언리얼엔진으로 제작 23일 오픈

DNF 듀얼, 던파 기반 대전 격투
스팀·PS 플랫폼으로 28일 출시

국내 게임업계가 하반기 시장을 겨냥한 신작 출시를 본격화한다. 열흘 가량 남은 6월에도 국내 주요 게임사들은 다중접속협활수행게임(MMORPG)부터 육성 시뮬레이션, 대전 액션 등 다양한 장르의 게임을 모바일과 PC, 콘솔까지 다양한 플랫폼으로 선보인다. 오랜만에 연이어 출시되는 신작들이 국내 게임업계에 활력을 불어넣을 수 있을지 관심이 모아진다.

●'우마무스메' 20일 서비스 개시
선공에 나선 것은 카카오게임즈다. 이 회사는 사이게임즈가 제작한 신작 모바일게임 '우마무스메 프리티 더비'를 20일 구글플레이와 앱스토어에 선보였다. 실존하는 경주마를 모티브로 한 육성 시뮬레이션 게임이다. 카카오게임즈가 입지를 다져 온 '서브컬처 게임'이기도 하다. '오딘'에 이어 카카오게임즈의 성장을 견인할 올해 최고 기대주로 꼽힌다. 게임은 캐릭터들과 트레이닝하고 소통하면서 레이스에서 승리해 꿈을 실현하는 것을 목표로 하는 이야기를 담았다. 독창적 콘셉트와 몰입도 높은 스토리 전개는 우마무스메의 대표적인 특징이다. 여기에 뛰어난 3D 그래픽과 자유로운 육성 전략, 이를 통해 완성된 입체감 넘치는 캐릭터들도 만나볼 수 있다.

이 게임은 지난해 일본에 출시된 뒤 약 1년이 지난 올 4월 1400만 다운로드를 돌파하고, 트위터 세계 트렌드 1위에 오르는 등 큰 인기를 모았다. 국내에서도 사전예약 100만을 돌파하며 기대감을 높여왔다.

●'미르M'·'DNF 듀얼'도 줄줄이 출시
위메이드는 '미르4' 성과를 이어 대작 MMORPG '미르M: 뱅가드 앤 배가본드'를 23일 정식 서비스한다. 인기 PC 온라인게임 '미르의 전설2'에 현대적 해석을 더한 신작이다. 모바일은 물론 PC 플레이도 지원한다. 8방향 그리드와 쿼터뷰 방식을 활용해 원작의 핵심 요소를 반영했으며, 언리얼엔진 등 최신 시스템도 적용했다. 기존 미르의 전설2 이용자에게는 익숙한 재미를, 신규 이용자에게

게는 정통의 게임성을 선보일 것으로 기대된다. 위메이드는 최근 옥외 광고와 유튜브 채널 등을 통해 신작 알리기에 적극 나섰다. 넥슨은 인기 지적재산권(IP)의 플랫폼 확장에 나선다. 'DNF 듀얼'을 28일 PC 게임 플랫폼 '스팀'과 '플레이스테이션' 등에 정식 출시할 예정이다. 전세계 8억 5000만 명의 팬덤을 갖춘 인기 게임 '던전앤파이터' IP를 활용한 2.5D 그래픽 기반 대전 격투 게임이다. 던전앤파이터 개발사 네오플과 '길티기어', '블레이블루' 등을 제작한 격투게임의 명가 아크시스웍스가 공동 개발했다. 언리얼엔진 4를 사용해 그래픽 품질을 높였으며, 각 캐릭터 필살기에 첫인 형식의 애니메이션 효과를 더해 영상미를 더했다.

김명근 기자 dionysdonga.com

컴투스, 엔터 기업 알비더블유에 230억원 투자

음원·공연 IP 활용 NFT 제작 등
종합 콘텐츠 기업 탈바꿈 가속도

컴투스가 종합 콘텐츠 기업으로의 변신에 속도를 더하고 있다. 이번엔 엔터테인먼트 기업에 대규모 투자를 단행한다. 컴투스는 자회사 위지웍스튜디오와 함께 알비더블유에 230억 원을 투자하기로 했다고 최근 밝혔다. 알비더블유의 지분 14.96%

를 확보해 2대 주주에 오르는 컴투스 그룹은 향후 다양한 분야에서 전략적 협업에 나선 방침이다. 알비더블유는 걸그룹 '오마이걸', '마마무'를 비롯해 'B1A4', '원어스' 등 다양한 뮤지션이 소속된 기업이다. 이번 투자를 통해 컴투스 그룹과 알비더블유는 음악 예능 제작, 온·오프라인 글로벌 공연 등 미디어 콘텐츠 사업 공동 진행을 비롯해 NFT(대체불가토큰), 메타버스 등 신규 사업을 적극

추진한다는 계획이다. 컴투스는 위지웍스튜디오, 마이뮤직데이스트 등 콘텐츠 미디어 분야 계열사의 제작 역량 및 글로벌 플랫폼 파워와 알비더블유의 여러 인기 뮤지션과 음원 지적재산권(IP)을 결합해 글로벌 콘텐츠 시장에서 경쟁력을 강화할 방침이다. 블록체인 기반 웹3 사업과의 시너지도 기대하고 있다. 여러 음원이나 공연 IP를 활용한 NFT 제작 및 거래는 물론, 컴투스의 메타버스 플랫폼을 활용해 다양한 K팝 콘텐츠를 제공하는 등 다각도의 신규 사업을 모색할 예정이다.

컴투스 관계자는 "이번 투자를 통해 글로벌 미디어 콘텐츠 사업을 가속화할 수 있는 강력한 파트너십을 구축하게 됐다"며, "앞으로도 다양한 유력 기업들과의 협력 체계를 통해 현실과 가상 세계를 모두 아우르는 글로벌 넘버원 K콘텐츠 기업으로 도약할 것"이라고 말했다. 한편, 컴투스는 지난해 위지웍스튜디오를 인수하고 미디어엔 등에 투자를 하는 등 콘텐츠 분야로 영역을 빠르게 넓혀 왔다.

김명근 기자 dionysdonga.com

편집 | 김대건 기자 bong82donga.com

뇌가 색시해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

■ 스도쿠문제

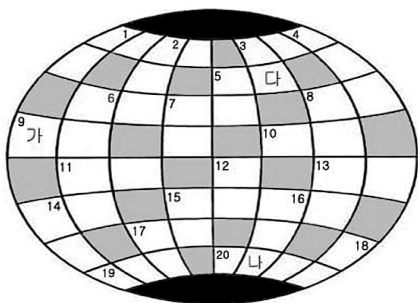
	2			5			8	
8		7				1		4
	6		8		1		5	
		1		9		2		
5			7		3			6
		2		4		5		
	3		5		7		9	
9		6			8			5
	1			8			2	

	9	2			6	4		
			3		1			9
1			5					6
9	6			3		5	2	
			4		2			
	4	7		6			3	8
5					7			1
7			1		4			
		8	6			7	5	

■ 스도쿠정답

8	2	9	7	6	9	8	1	4
9	4	8	2	1	8	9	7	6
1	6	7	4	9	5	8	3	2
7	8	5	9	7	1	2	6	9
9	1	6	8	2	7	4	9	5
8	7	2	5	9	6	1	3	8
7	9	1	6	8	2	4	5	3
6	8	4	9	5	7	3	2	1
5	1	7	9	4	3	6	8	7

■ 낱말문제



■ 가로 열쇠

01. 젊어서 과부가 된 여자. 03. 바지 파우에서 다리가 들어가게 된 곳. 05. 고무·비닐 등으로 자유롭게 휘어지도록 만든 관. 06. 의형제를 맺음을 이르는 말. 08. 음식을 일정한 방법으로 만든. 09. 어떤 일을 전문으로 하거나 지식을 가진 사람. 10. 국수·새끼

실 물지를 세는 단위. 11. 노래·연극 등을 공연하기 위하여 관람석 앞에 좀 높게 만든 단. 13. 아침밥. 14. 원자에 손을 더 대어 새로운 제품을 만드는 일. 15. 이불과 요. 17. 머리 모양을 만들어 쓰거나 붙이는 가짜 머리. 19. 찹쌀가루·밀가루 따위를 반죽해 넓고 둥글게 반철에 지진 떡. 20. 행동이나 생각하는 것이 제멋대로임.

■ 세로 열쇠

01. 쓸고 닦아서 깨끗이 함. 02. 과실 나무를 재배하는 농원. 03. 연료로 사용하는 기체. 04. 나무나 풀의 살아 있는 날 잎. 05. 진절절한 마음씨. 06. 헛되이 애만 쓰고 공을 들인 보람이 없음. 07. 일이 귀결되는 마당. 08. 일정한 방향이 없이 요췌 조췌으로. 12. '스승'을 높여 일컫는 말. 14. 집안 살림

의 수입·지출을 적는 장부. 15. 머리털을 깎아 다듬음. 16. 얇은 쇠붙이 따위가 부딪쳐 울리는 소리. 17. 음식에 양념·식료품 등을 넣어 맛이 더 나게 함. 18. 책·신문·잡지 따위의 출판물을 읽는 사람.

■ 낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 모두 푼 다음 가~다 칸을 이어놓으면 나라 이름이 됩니다.

