LCK 서머 결승전, 내달 28일 강릉아레나 개최

'리그오브레전드(LoL) 챔피언스 코리아'(LCK)는 서머 결승전을 8월28일 강원도 강릉시 강릉 올림픽 파크 안에 위치한 강릉아레나에서 개최한다고 밝혔다. 하루 전인 27일에는 결승전 장소 인근에서 다양한 부대 행사도 진행된다. 강릉아레나는 2018 평창 올림픽 당시 피겨와 쇼트트랙 두 종목의 13개 세부 종목을 소화한 장소다. 현재 정규 리그 4주차를 마친 '2022 LCK 서머'는 젠지와 T1이 나란히 7승 1패를 기록해 1위와 2위를 차지하고 있다. 정규 리그는 8월14일 마무리되며 17일과 18일 플레이오프 1라운드, 20일, 21일 플레이오프 2라운드를 진행한다.

네오위즈' 브라운더스트 앤 퍼즐' 정식 출시

네오위즈는 모바일게임 '브라운더스트 앤 퍼즐'(사진)을 국내 정식 출시했다. '브라운더스트'의 지적재산권(IP)에 3매치 퍼즐을 접목한 수집형 역할수행게임(RPG)이다. 3매치 퍼즐의 간단한 조작과 다양한 영웅 조합 요소가 결합된 것이 특징이다. 이용자는 영웅들의 스킬과 고유 특성에 따라 다양한 방식으로 퍼즐을 풀어나갈 수 있다. 특히 포탑이나 장애물, 폭탄, 회복 블록 등 다양한 요소가 추가돼 보다 전략적인 플레이를 경험할 수 있다. 이용자들은 스토리 모드 외에도 광기의 서커스 섬, 도전의 탑, 길드 레이드, 비행섬 탐험 등 다양한 PVE(이용자와 컴퓨터 간 대결) 콘텐츠와 이용자 간 대결(PVP) 콘텐츠 '아레나'도 즐길 수 있다.

크래프톤, 소프트웨어 인재 양성 프로그램 추진

크래프톤은 소프트웨어 인재 양성 프로그램 '크래프톤 정글'(사진)을 추진한다고 11일 밝혔다. 크래프톤 정글은 소프트웨어 인재 양성 사회공헌(CSR) 프로그램으로, 산업계의 소프트웨어 인력 구인난 문제를 해소함과 동시에 청년 고용 창출에 기여하고자 하는 취지에서 기획됐다. 만 22～32세의 지원자 중에서 개발자로의 커리어 전환을 희망하는 졸업 예정자 또는 기졸업자를 대상으로 약 60명을 모집해 올 하반기부터 교육을 시작한다. 2025년까지 최대 연 1000명까지 개발자를 배출할 수 있게 순차적으로 규모를 키워갈 계획이다. 1기 교육생 모집에 대한 자세한 내용은 크래프톤 정글 티저 페이지에서 확인할 수 있다.

편집 | 김대건 기자 bong82@donga.com

김명근 기자의 게임월드 | 완전 정상화 선언 '지스타 2022' 11월 17일부터 나흘간 개최

완전 정상화를 목표로 한 게임전시회 지스타가 11월17일부터 20일까지 부산 벡스코에서 열린다. 사진은 지난해 행사장 입구 전경. 사진제공 | 지스타조직위원회

메인스폰서에 위메이드…넥슨·넷마블도 참가

참가사 접수 슈퍼 얼리버드 도입
B2C·B2B 대형부스 빠르게 마감

위메이드 '나이트크로우' 등 소개
블록체인 플랫폼 '위믹스'도 주목

완전 정상화를 선언한 게임전시회 '지스타'의 올해 행사 윤곽이 나왔다. 한국게임산업협회(K-GAMES)가 주최하고 지스타조직위원회와 부산정보산업진흥원이 공동 주관하는 '지스타 2022'은 11월17일부터 20일까지 부산 벡스코에서 열린다.

조직위는 최근 올해 행사의 주요 현황을 공개했다. 조직위는 올해를 코로나19 이전과 같은 정상 개최 원년으로 삼고, 오프라인 전시를 확대 운영할 계획이다. 지스타는 2020년 온라인 행사로 전환됐다. 지난해에는 오프라인 전시를 재개했지만, 대형 게임사들이 불참하는 등 행사 규모가 줄어들며 아쉬움을 남겼다. 하지만 올해는 메인스폰서 위메이드를 포함해 넥슨과 넷마블 등 주요 게임사들이 대거 참여하기로 했다.

●메인스폰서는 위메이드

지스타 2022의 메인 스폰서는 위메이드가 선정됐다. 위메이드는 B2C(일반관람객 대상) 200부스, B2B(기업대상) 30부스 규모의 전시 참가를 확정했다. 위메이드는 앞서 2012년과 2020년에도 메인스폰서를 맡았다. 위메이드는 이번 행사에서 매드엔진의 '나이트크로우'와 위메이드엑스알의 '레전드 오브 이미르'를 처음 공개할 예정이다. 또 행사 기간 부산역과 광안리, 벡스코, 해운대 등 부산 전역을 브랜딩과 메시지로 장식할 계획이다.

위메이드는 3월 'GDC2022'를 시작으로 '위메이드 글로벌 로드쇼(WIN2022)'를 통해 블록체인 플랫폼인 '위믹스'의 기술력과 가능성을 소개해왔다. 위메이드는 이번 지스타로 WIN2022의 대장정을 마무리한다는 계획이다. 장현국 위메이드 대표는 "블록체인 게임이라는 패러다임 시프트를 맞고 있는 중차대한 시기에, 한국 게임 산업의 위상을 전 세계에 알릴 수 있는 지스타 메인스폰서를 맡게 되어 영광이다"며 "3년 만에 정상화되는 만큼 행사 준비에 만전을 기하고 모두 함께 즐길 수 있는 지스타가 될 수 있도록 적극 협조하겠다"고 말했다.

●넥슨·넷마블도 참여

위메이드 외에도 B2C에는 넥슨코리아와 넷마블, 카카오게임즈, 크래프톤 등 주요 게임사들이 참가한다. 그 외에 레드브릭, 샌드박스네트워크, 이루고월드 등이 전시관을 꾸린다. B2B에는 경기콘텐츠진흥원과 넥슨코리아, 카카오게임즈, 틱톡코리아, 한아세안센터가 참가를 확정했다.

지스타가 메인스폰서와 주요 참가사 정보를 7월에 발표한 것은 이례적으로 빠른 행보다. 올해 처음 도입된 '슈퍼 얼리버드' 때문에 B2C와 B2B 대형부스 참가 접수가 각각 5월 첫째 주와 6월 셋째 주에 종료됐다는 것이 조직위의 설명이다. 현재는 소형부스 접수를 진행 중이다.

조직위는 접수상황 등을 고려해 제2전시장에 구성을 계획한 'B2C-B2B 하이브리드 존'을 확대된 B2C관으로 변경하고, B2C 전시 참여를 희망하는 참가사들을 추가 접수한다는 방침이다. 이에 따라 B2C관은 제1전시장과 제2전시장 3층에 구성되고, B2B관은 제2전시장 1층에 구성된다.

조직위는 모든 준비 단계가 빨라진 만큼 지스타 2022 개최에 더욱 만전을 기한다는 방침이다. 참가 접수 전체 마감을 앞당기고 실질적인 행사 준비와 프로그램 준비에 집중한다는 계획이다. 9월 중 세부사항을 추가 발표할 예정이다.

김명근 기자 dionys@donga.com

컴투스 '서머너즈 워: 크로니클' 내달 16일 출시 확정

서머너즈 워 IP 첫 MMORPG 장르
소환수 조합으로 전략적 재미 살려

컴투스는 신작 다중접속역할수행게임(MMORPG) '서머너즈 워: 크로니클'을 8월16일 국내에 출시한다. 크로니클은 전 세계 1억5000만 다운로드를 돌파한 글로벌 히트 모바일게임 '서머너즈 워: 천공의 아레나' 지적재산권(IP)을 기반으로 한 첫 MMORPG다. 독창적 세계관을 공유하면서도 장르적 특장점을 살린 차별화된 콘텐츠를 통해 원작과 MMORPG 팬층을 아우르는 기대작으로 평가받고 있다.

서머너즈 워 세계관의 초기 스토리를 보여줄 크로니클은 아시아 뿐 아니라 서구 시장에서까지 인기를 끈 핵심 요소인 '소환수 수집'과 '조합을 통한 전략' 재미를 모두 담은 신개념 하이브리드 MMORPG를 지향한다. 오르비아, 키나, 클리프 등 개성

있는 세 명의 소환사와 350여 종의 소환수가 등장하며, 하나의 캐릭터와 하나의 직업을 선택해 성장시키는 기존 MMO와는 달리 소환사와 3종의 소환수를 조합해 자신만의 팀을 구성하고, 조합에 따라 개성 있는 공략으로 전략적 재미를 경험할 수 있다. 또 다양한 퍼즐과 함정이 숨겨진 던전과 유저간 실시간 전투(PvP), 파티 플레이, 퀘스트, 채집·채광·낚시·요리 등 MMORPG 장르적 특성을 담은 방대한 콘텐츠를 즐길 수 있다. 모바일과 PC에서도 경계 없이 크로스 플레이가 가능하다.

컴투스는 현재 크로니클의 출시 버전 빌드 개발을 완료하고 완성도를 높이기 위한 막바지 점검을 진행하고 있다. 컴투스는 크로니클의 국내 출시 이후 블록체인 플랫폼 'C2X' 생태계 기반의 P2E 게임으로 세계 시장을 공략할 예정이다. 김명근 기자

뇌가 섹시해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드

플레이 스토어 - 경품광고퀴즈, 날마다운세, 매직스도쿠

위 정사각형 안에는 1～9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1～9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

■ 스도쿠문제

		3	8		6	9		
	2			4			6	
8				9				7
3				1				5
	5	8	9		4	1	3	
6				8				9
7				6	9			4
	8		4	3			9	
		2	1		8	6		

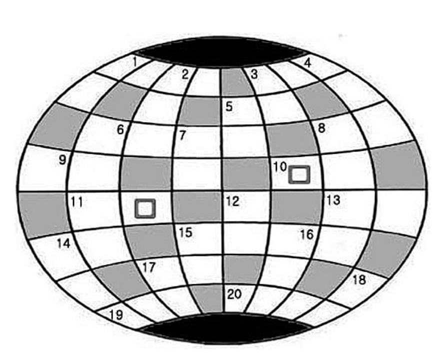
		6		7		3		
	7		2		1		8	
2				8				7
	6			2			7	
7		2	1		8	5		6
	1			4			3	
9				1				5
	5		8		4		2	
		8		5		7		

■ 스도쿠정답

4	7	3	8	2	6	9	5	1
5	2	6	7	4	1	3	9	8
8	6	1	5	9	3	4	2	7
3	9	4	6	1	2	7	8	5
2	5	8	9	7	4	1	3	6
6	1	7	3	8	5	2	4	9
7	3	5	2	6	9	8	1	4
1	8	6	4	3	7	5	9	2
9	4	2	1	5	8	6	7	3

4	8	6	9	7	5	3	1	2
3	7	5	2	6	1	9	8	4
2	9	1	4	8	3	6	5	7
8	6	3	5	2	9	4	7	1
7	4	2	1	3	8	5	9	6
5	1	9	7	4	6	2	3	8
9	2	4	3	1	7	8	6	5
6	5	7	8	9	4	1	2	3
1	3	8	6	5	2	7	4	9

■낱말문제

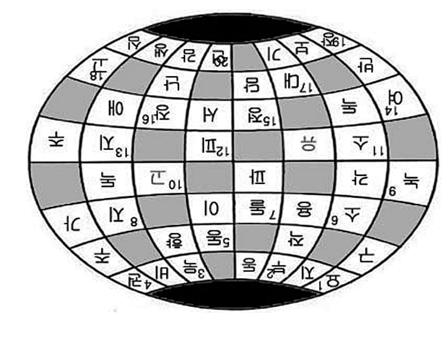


■ 가로 열쇠

01.흔들어도 꼼짝하지 아니함."ㅇ지ㅇ동" 03.피고인이나 피의자가 자기에게 불리한 진술을 거부할 권리. 05.고향이 같음. 06.바닥이 패어 물이 돌아 흐르는 현상. 08.토지의 가격. 09.사슴의 머리에 난 뿔. 10.세상에 홀로 떨어져 있는듯이 매우 외롭고 쓸쓸함. 11.가지고 있음. 13.토지의 소유자. 14.여행으로 말미암아 생긴 피로나 병. 15.정서 상태가 불안한 정신이상 상태."ㅇ서ㅇ애" 17.담력이 크고 용감함. 19.시장에 가서 물건을 팔거나 사오는 일. 20.감히 그런 마음을 품을수 없음. "언ㅇ생ㅇ"

■ 세로 열쇠

01.받아야 할 것을 필요에 의해 달라고 청함. 02.어떤 일에 부수적으로 일어나는 바람직하지 못한 일. 03.향기로운 먹 냄새. 04.술을권하는 노래. 05.물따위를 셀때 쓰는 단위. 06.오염된 물건이나 물질을 불에 태워버림으로 병원균을 소멸함. 07.쳐서 깨뜨려 뚫고 나아감. 08.자식에 대한 어버이의 지극한 사랑."ㅇ독ㅇ애" 12.더위를 피해 시원한 곳으로 옮김. 14.손바닥을 뒤집는 것처럼 매우 쉽다는 뜻. 15.정답게 주고받는 이야기. 16.아이들이 가지고 노는 여러가지 물건. 17.천체의 표면을 둘러싸고 있는 기체. 18.몹시 애를 태우며 마음을 씀.

■낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 모두 푼 다음 □ 칸을 이어놓으면 나라 이름이 됩니다.