

‘인기 IP’ MMORPG大作들 여름방학 격돌

넷마블 '세나 레볼루션' 28일 출시
컴투스 '크로니클' 내달 16일 선배
넥슨게임즈 '히트2' 사전등록 시작
라인 '대항해시대 오리진' 준비 중

올 여름 대작 다중접속역할수행게임(MMORPG)들이 격돌한다. 국내 주요 게임사들은 이달 말을 시작으로 공들여 준비해 온 대작 MMORPG를 잇달아 선보일 예정이다. 현재 막바지 준비 작업을 진행 중이다. 출시 준비를 하는 게임들은 인기 지적재산권(IP)을 기반으로 하고 있다는 공통점도 있다.

● '세나 레볼루션' 28일 포문

포문을 여는 것은 28일 출시 예정인 '세븐나이츠 레볼루션'이다. 넷마블의 대표 자체 IP인 '세븐나이츠'를 활용한 MMP RPG다. 회사의 성장을 이끈 '레볼루션'이라는 타이틀을 단 첫 번째 자체 IP 게임이기도 하다.

이 게임은 원작의 특성을 극대화한 것이 특징이다. 전략적인 게임성을 계승하고, 이용자에게 세븐나이츠 영웅이 되는 특별한 경험을 준다. 이용자의 아바타는 다양한 영웅으로 변신해 전투력을 높일 수 있으며, 영웅 변신 후 해당 영웅의 고유 스킬 활용 및 무기와 스킬 간의 조합 등을 통해 전략적인 전투를 즐길 수 있다.

무기에 따라 클래스가 결정되는 '프리 클래스'와 전투 상황에 따라 다양한 영웅으로 변신할 수 있는 '무한 영웅 변신'이 주요 특징이다. 넷마블은 신규 게임 소개 영상을 공개하는 한편, 관련 NFT(대체불가토큰) 자산 경매와 커피트럭 등 다양한 이벤트를 벌이고 있다.

● 내달 '크로니클' 충격

컴투스는 신작 MMORPG '서머너즈 워: 크로니클'을 8월 16일 선보인다. 전 세계 1억 5000만 다운로드를 돌파한 글



인기 IP 기반의 MMORPG가 잇달아 서비스를 시작한다. 28일 출시하는 넷마블의 '세븐나이츠 레볼루션', 내달 16일 서비스하는 컴투스의 '서머너즈 워: 크로니클', 최근 사전 등록을 시작한 넥슨의 '히트2', 라인게임즈의 '대항해시대 오리진' (왼쪽 위부터 시계방향).

로벌 히트 모바일게임 '서머너즈 워: 천공의 아레나' IP를 기반으로 한 첫 번째 MMORPG다.

이 게임은 원작과 MMORPG 팬층을 아우르기 위해 원작의 세계관을 공유하면서도 장르적 장점을 살린 차별화된 콘텐츠를 갖췄다. 원작의 핵심 요소인 '소환수 수집'과 '조합을 통한 전략'의 재미를 모두 담은 신개념 하이브리드 MMORPG다. 게임에는 3명의 소환수와 350여종의 소환수가 등장한다.

하나의 캐릭터와 하나의 직업을 선택해 성장시키는 기존 MMORPG와 달리 소환수와 3종의 소환수를 조합해 자신만의 팀을 구성하고, 조합에 따라 무한한 전략적 재미를 경험할 수 있다. 다양한 던전과 유저 간 전투(PvP), 파티 플레



사진제공 | 넷마블·컴투스·넥슨·라인게임즈

이, 퀘스트, 채집·낙시·요리 등 MMORPG 장르적 특성을 담은 콘텐츠도 즐길 수 있다. 모바일과 PC에서 크로스 플레이가 가능하다. 컴투스는 인기 웹툰 작가 이말년, 주호민, 기안84가 함께 한 웹예능 '말년을 자유롭게'를 온라인에 공개하는 등 게임 알리기에 나섰다.

● '히트2', '대항해시대 오리진' 사전등록

하반기 서비스를 위해 사전예약을 시작한 게임도 있다. 넥슨은 자회사 넥슨게임즈가 개발 중인 신작 MMORPG '히트2'의 사전등록을 시작했다. 히트2는 넥슨 대표 IP 중 하나인 '히트'를 잇는 정식 넘버링 타이틀이다. 원작의 감수성을 계승하면서도, 스케일을 확장해 대규모의 공성전 및 필드 전투 중심으로 재탄생한

대형 MMORPG다. 넷게임즈가 넥슨지티와 합병해 탄생한 넥슨게임즈의 첫 출시작이란 점도 관심을 끈다. 넥슨은 하반기 모바일·PC 멀티 플랫폼으로 히트 2 정식 서비스를 시작할 계획이다.

라인게임즈의 MMORPG '대항해시대 오리진'도 사전예약을 받고 있다. 모티프와 코에이테크모게임즈가 공동 개발을 진행 중인 '대항해시대' 시리즈 30주년을 기념하는 타이틀이다. 3분기 출시를 목표로 하고 있다. 전 세계에서 수집된 빅데이터를 활용해 풍향, 풍속, 조류 등을 실제 데이터 기반으로 구축했으며, 고품질 그래픽을 바탕으로 16세기 중세시대 배경의 주요 항구와 다양한 형태의 함선을 재현했다.

김명근 기자 dionys@donga.com

카카오게임즈 '디지털 서포터즈' 2기 모집



카카오게임즈는 성남시청소년재단과 디지털 소의 격차 해소를 위한 '청소년·청년 디지털 서포터즈' 2기를 8월 15일까지 모집(사진)한다. 2기는 9월부터 12월까지 소상공인 매출 향상 및 활성화 방안을 모색하고, 온라인 플랫폼을 지원하는 등 디지털 소의 격차 해소를 위한 다양한 콘텐츠를 기획하고 실행해나갈 예정이다. 선발된 서포터즈에게는 활동에 필요한 소정의 활동비가 지원되며, 활동 종료 시 봉사활동 시간과 활동 증명서가 지급된다. 참가 신청은 성남시청소년재단 홈페이지에서 신청서를 통해 접수할 수 있다. 만 15세에서 24세의 청소년과 청년 중 디지털 분야에 관심과 재능을 가진 자라면 누구나 지원이 가능하다.

블랙핑크, '배그 모바일' 인게임 콘서트 진행



크래프톤은 '배틀그라운드 모바일'에서 걸그룹 블랙핑크의 인게임 콘서트 'THE VIRTUAL' (사진)을 개최한다. 22일부터 24일, 29일부터 31일까지 게임 내 버추얼 콘서트장에서 만나볼 수 있다. 블랙핑크 멤버들의 3D아바타가 출연해 다양한 히트곡 무대와 스페셜 트랙을 선보일 예정이다. 이용자들은 콘서트장에서 함께 무대를 관람하며 응원할 수 있다. 콘서트를 기념해 블랙핑크 인게임 아이템도 출시된다. 멤버들이 실제 무대에서 착용했던 복장을 모티브로 한 의상 아이템을 게임에서 만나볼 수 있으며, 멤버들이 직접 녹음한 보이스 카드로 확인할 수 있다.

웹젠, 'R2M: 중연전화' 중화권에 26일 서비스



웹젠은 26일부터 대만과 홍콩, 마카오 등 중화권에서 'R2M: 중연전화' (사진)의 서비스를 시작한다고 18일 밝혔다. 출시 하루 전인 25일부터 클라이언트 사전 다운로드도 시작한다. R2M은 원작 PC온라인게임 'R2'의 핵심 개발자들이 주축이 돼 자체 개발한 게임이다. 원작의 이용자 간 대결(PVP)과 대규모 공성전 등 주요 콘텐츠를 모바일로 구현했다. 모바일 환경에 적합한 사용자환경 및 경험을 개선하고, 쿼터뷰 방식을 도입해 차별화 요소로 삼았다. 웹젠은 출시 전까지 현지화 마무리 작업에 집중할 계획이다.

편집 | 김대건 기자 bong82@donga.com

NHN, 게임 자회사 빅풋 흡수합병...“평가 재건”

게임 트렌드 변화 속 사업 역량 집중

NHN이 게임사업 역량을 본사로 집중해 게임 평가 재건에 속도를 낸다.

NHN은 10월 1일 게임 자회사 NHN빅풋을 흡수합병하기로 했다. NHN은 올해 초 NHN빅풋, NHN픽셀큐브, NHNVRPG로 나뉘어 있던 게임 자회사를 NHN빅풋으로 통합한 바 있다.

이번 합병은 게임사업을 둘러싼 대내외적 환경 변화에 따라 이뤄졌다는 것이 NHN측 설명이다. 게임산업에 대한 규제 합리화 추세로 사업 운영 안정성이 확보됐으며, 그룹 내 신사업이 안정적 단계에 진입함에 따라 본업인 게임사업에 집중할 수 있는 여건이 갖춰졌다는 얘기다. 또 블록체인의 중심인 게임산업 트렌드 변화 속에서 업계 리더하기 위해선 모회사와 자회사에 분

산돼 있던 사업 역량을 한 곳으로 결집할 필요가 있다고 밝혔다.

NHN은 웹도메인 게임 분야 국내 1위 경쟁력을 기반으로, 향후 다양한 장르 기반의 글로벌 게임회사로 발돋움 해나갈 계획이다. 특히 게임 내 재화 관리 역량과 함께 재미를 극대화하면서도 건전한 경제 생태계를 유지할 수 있는 노하우로 향후 블록체인의 게임 시장을 선점해 나간다는 전략이다.

NHN은 올해 하반기 이후부터 '다키스트 데이즈', '우파루 오딧세이'를 비롯해 스포츠 승부 예측, 소셜 카지노, 역할수행

게임(RPG), 소셜네트워크게임(SNG) 등 다양한 장르의 P2E(Play to Earn) 게임을 순차 출시한다. 이 과정에서 인공지능(AI) 사업을 운영 중인 NHN클라우드, 결제 및 포인트 사업을 운영 중인 NHN페이코 등과 협력하는 등 본사를 주축으로 게임과 타 사업 부문 간 다양한 시너지를 창출해 나갈 계획이다.

한편, NHN은 콘텐츠와 기술, 결제, 커머스의 4대 핵심사업을 중심으로, 현재 82개에 달하는 연결법인을 2024년까지 60여개로 재편할 방침이다.

김명근 기자

뇌가 색시해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

■ 스도쿠문제

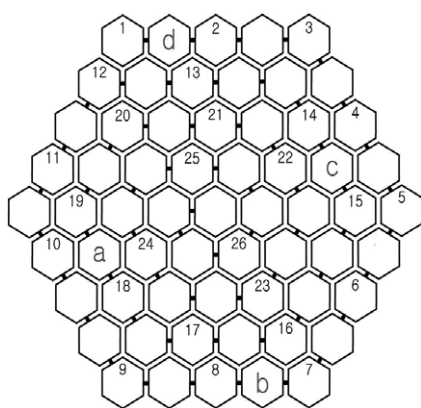
		9	3		8	6		
		8			5			7
2					7			4
6		2		8				7
	1		7		4		5	
5				3		2		1
8			1					2
	9			4			6	
		5	8		6	7		

	8		7				2	
1			5		9			4
		9			4	8		
	7	3		9			4	8
			3		7			
9	4			2		5	7	
		7	9			3		
3			4		2			5
	1				3		9	

■ 스도쿠정답

8	1	7	9	6	8	5	2	4
8	9	5	6	7	2	1	4	3
2	6	4	5	1	9	8	7	3
1	8	2	6	8	9	7	1	5
9	5	4	7	2	1	8	3	6
7	4	6	1	8	5	2	9	3
4	8	1	2	9	6	1	5	7
6	1	2	9	7	4	8	3	5
5	2	9	8	1	6	7	4	3
7	6	7	8	9	8	5	1	2
9	9	1	2	7	4	8	6	3
2	8	6	1	5	6	7	9	4
6	7	9	8	2	9	1	4	5
6	1	9	7	4	6	2	5	8
8	7	2	5	6	1	8	7	9
9	5	8	7	1	2	6	8	4
4	8	7	6	8	9	9	2	1
1	2	6	9	8	7	4	5	3

■ 낱말문제



01. 총채로 만지를 떠는 일. 02. 시기하고 미워하는 마음. 03. 아름답음을 살펴 찾는 안목. 04. 편히 쉬는 곳. 05. 사람이 살거나 개간한 일이 없는 땅. 06. 사고 싶은 게 있으면 바로 사 버리는 사람이 믿는 가상의 신. 07. 초가을

에 햇곡식으로 새로 빚은 맑은 술. 08. 차를 세워 두도록 마련한 곳. 09. 성명이나 신분이 뚜렷하지 못한 평범한 사람. 10. 자갈이 많이 깔려 있는 땅. 11. 거미줄. 12. 두 개 이상의 블록 렌즈를 맞추어서 멀리 있는 물체를 크게 정확하게 보도록 만든 장치. 13. 경솔하여 생각 없이 망령되게 행동함. 14. 아내와 함께 동행함. 15. 정부가 전국적으로 인구의 실태를 알아보는 조사. 16. 사열하는 사람을 위하여 높이 만든 단. 17. 공중목표를 겨냥하여 쏘는 포. 18. 어린이의 작은 이불. 19. 주문을 받지 않고 미리 만들어 놓고 파는 옷. 20. 부동산 투기로 큰 이익을 꾀하는 가정부인을 속되게 이르는 말. 21. 사람다운 정겨운 맛. 22. 아름다운 말로 듣기

꾸민 글귀. 23. 구두를 닦는 일. 24. 자기 자신의 이익만을 꾀하는 태도. 25. 기운을 잃고 풀이 죽음. 26. 작은 일을 크게 불리어 떠벌림.

■ 낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 모두 풀 다음 a~d 칸을 이어놓으면 식물의 이름이 됩니다.

