

게임

14 2022년 11월 22일 화요일 스포츠동아



지스타 2022가 열린 부산 벡스코 전경. 사진제공 | 지스타조직위원회

재미와 안전 다 잡은 지스타 나흘간 18만4000여명 방문

지스타TV 97만명 시청...유료 바이어 60% 증가

3년 만에 정상화된 국내 최대 게임전시회 '지스타 2022'가 부산 벡스코에서 4일 간의 대장정을 마치고 20일 폐막했다. 안전을 최우선으로 한 이번 행사는 단 한 건의 안전사고 없이 마무리됐다.

지스타 조직위원회에 따르면 4일 동안 약 18만4000여 명이 전시장을 방문했다. 오프라인 행사 운영 시간과 동일하게 운영된 '지스타TV' 온라인으로도 약 97만여 명이 지스타를 즐겼다.

메인스폰서 위메이드를 비롯한 넥슨, 넷마블, 크래프톤, 카카오게임즈, 네오위즈 등 참가사들은 신작 공개 및 체험과 이벤트로 관람객을 맞았다. 특히 올해 처음 벡스코 제1전시장 뿐 아니라 제2전시장 3층까지 B2C관을 확대 운영하면서 더 많은 콘텐츠와 볼거리를 제공하는 동시에 관람객 분산도 유도했다.

벡스코 제2전시장 1층에 마련된 B2B관은 17일부터 19일까지 오프라인과 온라인으로 진행됐다. 지난해보다 2.5배 이상 부스 규모가 확대된 B2B관은 유료 바이어 역시 약 60% 늘어난 2213명을 기록했다.

44개 세션으로 진행된 지스타 컨퍼런스(G-CON)는 역대 최고 수준의 연사 라인업을 바탕으로 최대 관람객 수를 경신했다. 2일간 세션 별 참석자 합계 약 6500명을 기록했다.

다양한 부대행사도 마련됐다. 19일에는 '게임 잡 콘서트'가 열렸고, 부산e스포츠경기장에서 '지스타컵 2022 LoL 인비테이셔널'이 19일과 20일 치러졌다. 부산 해운대 이벤트 광장에서는 위메이드가 야의 부스를 운영했고, 벡스코 오디토리움에선 넥슨의 '키오프 페스티벌'이 진행됐다.

강신철 지스타조직위원회 위원장은 "지스타의 안전 관리 계획 수립과 현장의 효과적인 실행을 위해 도움을 주신 유관기관 모두에게 감사드리며, 참가기업과 방관객 모두의 적극적인 협조 아래 성공적인 개최, 그리고 안전 확보라는 두 마리 토끼를 모두 잡을 수 있었다"며 "지스타가 한 단계 더 발전하는 모습을 보일 수 있는 '지스타 2023'을 지금부터 철저히 준비하겠다"고 말했다.

김명근 기자

편집 | 김대건 기자 bong62@donga.com

김명근 기자의 게임월드 | 넥슨 '피파온라인4' 빅데이터로 본 한국축구 16강 가능성

가나전 승률 71% 손흥민 활약해야 16강 가능성 UP

▶11월 24일 우루과이전 빅데이터 분석 결과



▶11월 28일 가나전 빅데이터 분석 결과



▶12월 3일 포르투갈전 빅데이터 분석 결과



넥슨 '피파온라인4'의 빅데이터 분석에 따르면, 카타르 월드컵에서 한국의 16강 진출 가능성이 험난하지만 희망은 있는 것으로 나타났다. 피파온라인4 메인 이미지.

사진제공 | 넥슨

감독모드 플레이 총 11만 건 분석 우루과이전 승 17%·무 30% 고전 강호 포르투갈엔 승 14%·무 36% 박정무 그룹장 "최고의 활약 기원"

넥슨 "공은 둥글다. 험난하지만, 희망은 있다."

21일 개막한 카타르 월드컵에서 한국의 16강 진출 가능성은 어느 정도일까. 이번 월드컵 한국 대표팀은 역대 최고 전력으로 평가 받는다. 조편성도 나쁘지 않은 편이다. 다만 세계 최고 무대인만큼 상대 하나하나 만만하지가 않다. 호날두가 '라스트댄스'를 준비하는 포르투갈, 세 대교체에 성공한 우루과이, 아중국적 선수 합류로 전력을 강화한 가나까지.

넥슨이 '피파온라인4'에 누적된 감독모드 플레이 빅데이터를 분석한 결과도 16강 진출길이 험난할 것으로 나왔다. 한국은 우루과이와 포르투갈에 열세지만, 가나엔 이길 가능성이 높은 것으로 나타났다. 가나전의 승리를 전제로 우루과이·포르투갈전에서 무승부로 선전한다면 16강 진출에 청신호를 쬐 수 있다. 하지만 가나에 패할 경우 16강 진출은 사실상 불가능한 것으로 나타났다.

이번에 데이터를 활용한 감독모드는 인공지능(AD)에 기반한 대전 모드다. 이 용자가 감독 입장에서 팀 전술과 개인 전술을 실시간으로 바뀌며 마치 체스를 두듯 상대방과 치열한 수싸움을 벌이는 콘텐츠다. 주요 공격 루트와 효과적 전술, 맹활약한 선수 등 수많은 플레이 데이터가 집계된다. 이번 분석에는 1월부터 9월까지 진행된 총 11만 건의 '한국 VS 우루과이', '한국 VS 가나', '한국 VS 포르투갈' 감독모드 플레이 데이터를 활용했다. 빅데이터 분석은 넥슨 연구조직 인텔리전스랩스의 피파 분석 부서에서 맡았다.

한국 대표팀은 24일 우루과이와의 첫 경기를 시작으로 28일 가나, 12월 3일 포르투갈과 조별 예선을 치른다.

●우루과이전, 오른쪽 측면 노리면 승산

빅데이터 분석에 따르면 첫 경기 우루과이전의 경우 한국이 패할 가능성이 53%, 비길 가능성은 30%, 이길 가능성은 17%로 나타났다. 다만 좌우측 풀백 수비수 홍철과 김태환을 기용했을 때 승률이 높아졌다는 점은 주목할 만 하다. 특히, 주요 공격 루트가 '우측에서 중앙으로 전개'로 나타났는데, 톱클래스 미드필더들을 보유한 우루과이의 중앙을 피해 오른쪽 풀백을 필두로 한 공격 전개와 중앙 공격수의 결정력이 중요할 것으로 예

상된다. 한국 팀에서 주요하게 활약할 선수는 단연 손흥민이 꼽힌다.

우루과이는 절정의 기량을 뽐내고 있는 미드필더 페데리코 발베르데, 로드리고 벳만쿠르를 기용했을 때 승률이 높아졌다. 적재적소에 뿌려주는 정확한 패스 능력과 중앙 장악력에 의한 '중앙에서 좌측으로 전개'가 주요 공격 루트로 나타났다. 이 패스를 받아 우루과이 좌측 공격을 이끌 다윈 누녜스를 경계하는 것이 필요할 것으로 보인다.

●무조건 잡아야 하는 가나

가나전에서 한국이 승리할 가능성은 71%로 높게 나왔다. 비길 가능성은 19%, 질 가능성은 10%였다. 가나전은 무조건 이겨야 한다. 패할 경우 16강전 진출이 매우 어려워지기 때문이다. 한국팀에서 활약할 주요 선수는 권창훈과 김민재로 예상됐다. 소속팀에서 최고의 활약을 보여주고 있는 김민재가 월드컵 출전 국가 중 평균 연령이 낮은(24.7세) 가나의 젊고 빠른 공격수들을 얼마나 잘 방어하는지가 핵심이 될 전망이다.

가나는 A매치 107경기를 소화한 안드레 아예우가 주요 선수로 분석됐다. 주로 왼쪽 측면에서 플레이하는 안드레 아예우를 기용할 경우 가나의 승률이 소폭 상승하는 경향이 있었다. 공간을 파고드는 움직임과 위치선정이 뛰어난 안드레 아

예우의 역할이 충분히 발휘될 경우 가나에 유리할 것이라는 분석이다.

●고전 예상되는 포르투갈전

마지막 포르투갈전에선 한국이 패할 확률은 50%로 나타났다. 비길 가능성은 36%, 이길 가능성은 14%다. 한국의 주요 공격 전개는 '중앙 침투와 중거리'며, 손흥민을 기용할 경우 승률이 높아졌다. 손흥민의 주력을 토대로 순간적인 중앙 침투를 통해 골문을 노리거나 벵투같은 중거리 슈트를 시도하는 전략이 효과가 있을 것으로 보인다. 페페, 후벵 디아스, 중앙 칸셀루 등 두터운 수비를 어떻게 뚫어낼지가 관건이다.

포르투갈은 '왼쪽 침투와 톱패스'가 주요 공격 루트로 분석된다. 크리스티아누 호날두, 후벵 디아스, 중앙 칸셀루를 기용할 때 승리 가능성이 높아진다. 후벵 디아스와 중앙 칸셀루의 정확한 후방 톱패스를 기점으로, 최전방 호날두의 침투가 위협적일 것으로 보인다.

박정무 넥슨 그룹장은 "이번 월드컵 승패 예측의 경우 기존과 달리 이용자분들이 직접 플레이한 빅데이터를 분석한 자료여서 더 흥미롭고 색다르게 접근할 수 있을 것이다"며 "월드컵에서 대한민국 선수들이 최고의 활약을 펼칠 수 있기를 기원한다"고 말했다.

김명근 기자 dionys@donga.com

뇌가 색사해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

■ 스도쿠문제

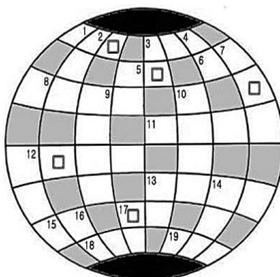
	7		9			3		
2			6		5			1
		1	7		8			
	5		6			8		
4		9	1		8	6		7
	6			4			5	
		7		3		4		
5			8		7			3
	8						7	

	2			5		7	8	
4						1		3
9	6		3		7			
		9		8		6		
7			1		2			4
		4		6		8		
			8		3		5	7
3	5							8
	4	2		7			1	

■ 스도쿠정답

2	9	5	7	1	6	9	8	3
8	1	7	9	6	3	5	2	4
6	5	1	8	7	2	4	3	9
3	2	9	8	5	1	6	7	4
7	8	6	9	4	3	2	5	1
1	7	4	2	8	5	3	6	9
9	6	8	1	3	7	4	2	5
5	4	2	1	6	7	3	9	8
8	3	9	4	5	2	1	7	6

■ 낱말문제



■ 가로 열쇠

01. 잃었던 땅을 되찾음. 03. 물이 증발하여 된 김. 기체 상태로 된 물. 05. 큰 그물과 작은 그물이란 뜻으로, 널리 구하여 모두 받아들임의 일컫음. 06. 차·선박·비행기 등으로 사람

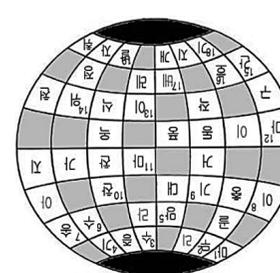
이나 물건을 실어 보냄. 08. 실물이 아닌 다른 물건으로 대신 채움. "이오기" 11. 서로 똑같은. 매한가지. 12. 남의 말을 귀담아듣지 않고 곧 흘려 버림을 이르는 말. 13. 사람이 살아가는 데 먹는 것이 가장 중요하다는 말. "오식오천" 15. 환자나 노약자 등을 보살피 돌봄. 17. 형이 없고 동급남작하게 생긴 모자. 18. 피곤을 달기 위해 몸을 쭉 펴고 팔다리를 뻗는 것. 19. 지난날의 경력이나 업적. '발○○'

■ 세로 열쇠

02. 뼈가 없는 벌레의 총칭. 03. 임금께 올리는 진지. 04. 비행기의 앞머리. 05. 적의 동정을 살피는 높은 대. 07. 어린 소. 09. 일상생활에서 몸의 움직임 "ㅇ거ㅇ작" 10. 곱게 짚은 쌀

■ 낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 모두 풀 다음 □ 칸을 이어놓으면 나라 이름이 됩니다.



플레이 스토어 - 경품광고퀴즈, 날마다운세, 매직스도쿠