



PC와 모바일에서 모두 즐길 수 있는 크로스플랫폼 MMORPG '아키에이지 워'의 가장 큰 특징은 원작보다 강화된 전쟁과 전투 요소다. 사진은 해상전 이미지.

사진제공 | 카카오키템즈

카카오키템즈가 21일 PC와 모바일에서 모두 즐길 수 있는 크로스플랫폼 다중접속역할수행게임(MMORPG) '아키에이지 워'를 선보인다. 일본과 러시아, 북미·유럽, 중국 등 64개국에서 2000만 명이 즐긴 PC MMORPG '아키에이지'의 지적재산권(IP)을 활용한 기대작이다. 국내 MMORPG 시장을 개척한 송재경 대표의 엑스엘게임즈가 개발한 신작이기도 하다. 사전 예약에 200만 명이 이상이 참여했고, 사전 캐릭터링 선점 이벤트에선 준비된 32개 서버가 모두 조기 마감됐다. '오딘: 발할라라이징'에 이은 카카오키템즈의 빅히트 MMORPG가 될 것으로 기대되는 아키에이지 워의 특징점을 살펴봤다.

●다양한 종족 선택

아키에이지 워는 원대륙 소멸 후 대이주를 마친 종족들이 누이아 대륙에 정착하면서 겪는 세력 간 알력 다툼을 다룬다. 세계관이 서대륙과 동대륙으로 나뉘어지기 이전의 세상을 경험할 수 있다.

유저들은 원작 아키에이지에 등장했던 다양한 종족을 선택할 수 있다. 명예로운 전투를 추구하고 죽음의 여신을 숭상하는 '누이안', 과거에는 악마의 하수인이었지만, 해방된 뒤 속죄를 위해 수련을 하는 '워본', 작지만 강인한 체력을 지녔고, 전통에 대한 고집과 새 기술을 향한 탐구심을 지닌 '드워프', 가족과 동지를 중요하게 여기며 신명을 위해 삶을 바치기도 하는 '하리하란', 위대한 왕을 잃은 분노가 깃든 투사이면서, 수많은 다툼을 지나 비밀의 숲에 숨어 지내는 '엘프'까지 개성 있는 5개 종족을 만나볼 수 있다.

종족별 뚜렷하게 구분되는 외형도 주목할 만하다. 각 직업은 중세의 다양한 인종, 드워프의 재능, 워본의 힘, 엘프의 신비함에서 모티브를 얻었고, 섬세하면 서도 확연히 구분되는 매력을 구현하는

매력적인 5개 종족 선택...무기에 따라 액션 차별화 필드전·공성전·해상전 등 질릴 틈 없는 전투 콘텐츠 지역별로 다양한 기후와 풍경으로 모험의 재미 더해



21일 출시하는 카카오키템즈의 대형 MMORPG '아키에이지 워'의 대표이미지(위)와 대규모 전쟁 콘텐츠 이미지.

사진제공 | 카카오키템즈

데 초점을 맞췄다. 또 각 종족들의 다양한 체형과 그에 따른 감정표현, 애니메이션도 갖췄다.

●호쾌한 전투 액션

아키에이지 워의 가장 큰 특징은 원작보다 강화된 전쟁과 전투 요소에 있다. 이용자는 광활한 대지를 배경으로 한 필드전과 공성전, 드넓은 바다를 무대로 한 해상전 등 다양한 전투 콘텐츠를 즐길 수 있다.

아키에이지 워의 전투는 빠른 속도감을 바탕으로 한 호쾌한 액션이 특징이다. 무기는 '양손검', '한손검', '활', '단검', '자팡이'까지 총 5종이 준비돼 있

다. 착용한 무기에 따라 구사할 수 있는 스킬과 공격 범위 등이 다르게 구현됐다. 각 무기별 스킬 외에도 아군과 연계가 가능한 연쇄 스킬, 탈것 전용 스킬 등 몰입감을 높이는 전투 시스템도 만나볼 수 있다.

대작 콘솔 게임 못지않은 정밀한 전투 연출도 눈에 띈다. 몬스터 처치 시 물리적 연출은 물론 피, 금속, 물, 얼음, 돌, 나무 등 집합에 따라 피격 효과를 섬세하게 구현했다. 최신 그래픽 기술들을 지원함에 따라 고사양 PC에서는 더 깊이 있는 플레이를 경험할 수 있다.

대규모 전투 콘텐츠도 게임의 핵심 요소다. 전략적 플레이가 가능하도록 개릭

터 간 충돌 시스템이 적용됐다. 정식 출시 이후 서버군 유저가 모두 즐기는 '렐름 던전', MMORPG의 꽃이라 불리는 '공성전'을 최대한 빠르게 선보일 예정이다.

특히, 매번 다른 경험과 공략법을 제안하는 '징조의 틈'은 특정 시간에 동시다발적으로 나타나는 몬스터 웨이브와 보스 몬스터를 처치하고, 획득한 악마의 유물을 특정 NPC(논 플레이어 캐릭터)에 반납하는 CTF(깃발 뺑기) 콘텐츠다. 징조의 틈을 통해 처음 선보이는 해당 시스템은 공성전과 렐름 던전에서도 발전한 형태로 만나볼 수 있다.

해상전은 아키에이지 워가 같은 장르 다른 게임들과 구분되는 주요 콘텐츠 중 하나다. 이용자는 직접 자신의 선박을 건조해 무역상으로 활동할 수 있고, 다른 이용자와 전투를 펼칠 수도 있다. 해상전은 전략성을 높이는 다양한 시스템이 마련돼 있다.

방향성 투자체인 어뢰를 활용해 동료와 연계해 적을 집중 공격하거나, 자신의 배를 이동시켜 아군을 향하는 적의 어뢰를 대신 맞아주는 플레이드 가능하다. 또 이동 속도 증가 기술을 통해 위기를 벗어나거나 적을 추격하는 등 다양한 플레이를 경험할 수 있다. 이런 변수는 게임 정식 출시 후에도 지속 추가해 풍성한 해상전의 재미를 느낄 수 있도록 지원할 예정이다.

게임 속 세계가 지역별로 다양한 기후와 특색을 보이고, 심리스 월드로 구현돼 이용자가 원하는 모든 곳을 로딩 없이 이동 가능하다는 점도 이 게임의 강점이다. 중세 배경의 건물이 뼈삭하게 들어찬 대륙 최대 도시 '마리아노폴', 신비한 왕성과 활기찬 항구가 인상적인 '솔즈리드 평원', 녹색 숲과 차분한 분위기의 호수가 어우러진 '기억의 타', 설원의 한기가 그대로 느껴지는 '안델프' 등 다양한 지역은 모험의 재미를 더한다.

김명근 기자 dionys@donga.com

게임

스포츠동아 2023년 3월 21일 화요일 9



LCK 스프링 정규리그에서 각각 1위와 2위를 차지해 플레이오프 2라운드로 직행한 T1(위)과 젨지.

사진제공 | LCK

젠지, LCK 정규리그 2위 확정 내일 KT vs LSB...PO 첫 경기

〈리브 샌드박스〉



젠지가 플레이오프 2라운드 직행 티켓을 손에 넣었다.

젠지는 15일부터 19일까지 서울 종로 롤파크에 위치한 LCK아레나에서 열린 '리그오브레전드(LoL) 챔피언스 코리아'(LCK) 9주 차 경기에서 한화생명e스포츠와 디플러스 기아를 연파하며 정규 리그 2위를 차지했다. 7주 차부터 이어온 연승 행진을 9주 차에도 이어간 KT롤스터는 13승5패로 젨지와 승패가 같았지만, 세트 득실에서 뒤지면서 3위로 정규리그를 마감했다. 4위는 9주차에서 2패를 당한 디플러스 기아가 차지했다.

5위 한화생명e스포츠와 6위 리브 샌드박스 가운데 한 팀을 선택할 수 있는 지명권을 가져간 KT롤스터의 선택은 리브 샌드박스였다. 디플러스 기아의 상대는 한화생명e스포츠로 정해졌다. KT롤스터와 리브 샌드박스의 대결은 22일, 디플러스 기아와 한화생명e스포츠의 대결은 23일 펼쳐진다.

플레이오프 1라운드 승자는 2라운드에 진출하며 패배한 팀은 탈락한다. 더블 엘리미네이션으로 진행되는 2라운드에 선착한 T1은 1라운드 승리 팀 중 한 팀을 선택해 25일에 경기를 치른다. 젨지는 T1이 선택하지 않은 팀과 26일 경기한다. 4월 1일에는 최종 결승 직행 티켓을 놓고 2라운드 승자들이 맞붙으며, 4월 2일에는 2라운드 패배팀들이 대결한다.

결승 진출전은 4월 8일, 최종 결승전은 9일 서울 잠실 실내체육관에서 열린다. 각각 약 1만 명 정도의 팬들이 함께 할 예정이다. LCK 스프링 결승전이 잠실 실내체육관에서 개최되는 것은 4년 만이다. 서울시는 2만 명 규모의 e스포츠팬들이 안전하게 경기를 관람할 수 있도록 개최 장소를 지원한다.

LCK는 서울시의 역점 추진사업인 동행 프로그램 'e스포츠 문화투어'에 협조하고, 행사 당일엔 시가 운영하는 서울게임콘텐츠센터 지원사업 참여기업 10개사 대상으로 게임 홍보공간과 플레이 체험 부스를 조성한다.

한편, 플레이오프 경기는 아프리카TV, 네이버 e스포츠 & 게임 등 온라인 플랫폼을 통해 볼 수 있다. 김명근 기자

편집 | 김대건 기자 bong82@donga.com

뇌가 색시해지는 하루 두뇌게임

강주현의 퍼즐월드

위 정사각형 안에는 1~9까지의 숫자가 나열되어 있습니다. 이 숫자들을 사용해 가로, 세로, 대각선 방향은 물론 작은 정사각형 안에도 1~9까지의 숫자가 골고루 들어가도록 해 보세요.

■ 스도쿠문제

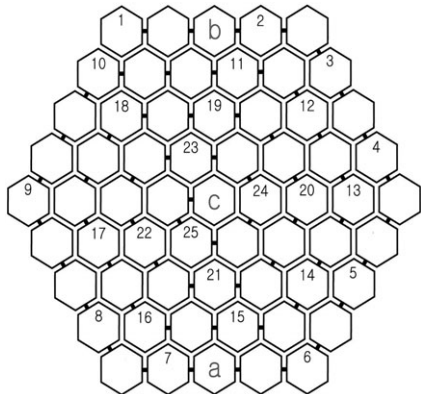
4		5		2				6
				1		9	3	
		6			4			1
		5		6		4		7
8		3					5	
	7		9		3			1
5				9				3
		4	5		7			
1				3		6		5

		1				4	2	
			2		3			7
7			9		2			8
2		3		5		1		
	9		3		6		2	
		1		7		8		6
	2		6		3			8
5				2		9		
		8	5				1	

■ 스도쿠정답

9	7	9	2	8	9	8	6	1
2	8	6	1	9	7	8	9	
7	8	1	9	6	7	2	8	9
8	1	7	8	9	6	9	2	8
6	9	5	1	2	8	9	7	8
8	2	7	8	9	1	9	6	
1	2	8	9	7	4	6	9	8
7	8	6	9	1	8	2	7	4
9	6	2	8	7	9	1	7	
2	1	7	2	6	9	8	8	9
8	9	6	1	2	8	7	4	9
8	9	2	8	7	9	6	2	1
9	8	8	6	2	1	9	7	
7	2	9	9	1	8	2	6	8
6	2	1	8	9	7	8	9	2
1	8	8	2	9	6	9	7	4
2	7	9	9	8	1	2	8	6
9	6	2	7	8	4	9	1	8

■ 낱말문제



■열쇠 01.산에서도 싸우고 물에서도 싸웠다는 뜻. 02.죄를 지어 형벌을 받은 일이 있는 사람. 03.자신을 믿고 당당히 여기는 마음. 04.정신이 편하지 아니하고 조마조마함. 05.편히 쉬는 곳. 06.새로 만든 비행기가

처음으로 하는 비행. 07.운수를 잘 만나 일이 뜻대로 잘되어 가는 사람. 08.봄날 햇빛이 강하게 쬔 때 공기가 공중에서 아른아른 움직이는 현상. 09.두 사람이 맞닿은 쪽의 발목을 묶어 세 발처럼 하여 함께 뛰는 경기. 10.제각기 살아 나갈 방법을 꾀함. 11.손가락 끝에 종기가 나서 굵은 병. 12.엄지손가락과 다른 네 손가락과의 사이. 13.신분이 높거나 재산이 많은 집안의 부인. 14.인정이 깃들어 있는 아름다움. 15.아닌 게 아니라 과연. 16.없어서는 아니 되고 반드시 필요함. 17.맺은 사람이 풀어야 한다는 뜻. 18.까닭 없이 남을 탓하고 원망함. 19.굽이굽이 서린 창자라는 뜻. 20.오래도록 살고 죽지 아니함. 21.벼슬이 높은 집안의 사람. 22.남

편이 주장하고 아내가 따름. 23.관청에서 청지기가 거쳐하던 방. 24.야구에서 타격을 비유적으로 이르는 말. 25.나무나 풀의 살아 있는 날 잎.

■낱말정답

단어 이어가기: 낱말을 모두 풀 다음 a~c칸을 이어놓으면 꽃 이름이 됩니다.

